



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 41
21 de octubre de 2025



Libertad AM

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Panthers

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

56-1168-2332
55-9246-8835

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON
\$3,000.00

edmundodivertido.com



Arbitros Colegio CAIEM

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

FC Omtare	0 - 7	Castores	RAC	7 - 1	Estrellas Atempa
Suecia	6 - 1	Club León	Acatlán	2 - 0	Uxmal
Pumas	2 - 0	Cariocas	U de Neza	1 - 4	RAC Rojo
Roma	4 - 1	Halcones CUNB	Fes Aragón	1 - 3	Real Casablanca

Grupo Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Castores	14	7	7	0	0	28	4	24
2	Suecia	12	7	5	2	0	31	11	20
3	Roma	8	5	5	0	0	18	6	12
4	RAC	8	6	4	0	2	17	8	9
5	FC Omtare	7	6	3	1	2	11	12	-1
6	Halcones CUNB	6	6	3	0	3	13	12	1
7	U de Neza	6	7	2	2	3	9	11	-2
8	Real Casablanca	5	6	2	1	3	11	13	-2
9	Club León	5	7	2	1	4	16	24	-8
10	Pumas	5	7	2	1	4	5	21	-16
11	Acatlán	4	7	3	0	4	9	23	-14
12	RAC Rojo	3	5	4	1	0	24	1	23
13	Fes Aragón	3	6	1	1	4	8	15	-7
14	Estrellas Atempa	3	7	1	1	5	8	21	-13
15	Cariocas	1	6	0	1	5	11	27	-16
16	Uxmal	0	5	0	0	5	0	10	-10

1	Cariocas	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
2	Halcones IMCC	07-sep	14-sep	21-sep	28-sep	05-oct	12-oct	19-oct	26-oct
3	Club León	1 wr 2	16 wr 1	3 wr 1	16 wr 3	5 wr 3	16 wr 5	7 wr 5	16 wr 7
4	Estrellas Arempa	3 wr 4	2 wr 3	5 wr 2	1 wr 5	7 wr 1	3 wr 7	9 wr 3	5 wr 9
5	Castores	5 wr 6	4 wr 5	7 wr 4	2 wr 7	9 wr 2	1 wr 9	11 wr 1	3 wr 11
6	Uxmal	7 wr 8	6 wr 7	9 wr 6	4 wr 9	11 wr 4	2 wr 11	13 wr 2	1 wr 13
7	FC Omtare	9 wr 10	8 wr 9	11 wr 8	6 wr 11	13 wr 6	4 wr 13	15 wr 4	2 wr 15
8	RAC Rojo	11 wr 12	10 wr 11	13 wr 10	8 wr 13	15 wr 8	6 wr 15	14 wr 6	4 wr 14
9	Suecia	13 wr 14	12 wr 13	15 wr 12	10 wr 15	14 wr 10	8 wr 14	12 wr 8	6 wr 12
10	Fes Aragón	15 wr 16	14 wr 15	14 wr 16	12 wr 14	12 wr 16	10 wr 12	10 wr 16	8 wr 10
11	Pumas	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
12	U de Neza	02-nov	09-nov	16-nov	23-nov	30-nov	07-dic	14-dic	
13	Roma	9 wr 7	16 wr 9	11 wr 9	16 wr 11	13 wr 11	16 wr 13	15 wr 13	
14	Acatlán	11 wr 5	7 wr 11	13 wr 7	9 wr 13	15 wr 9	11 wr 15	14 wr 11	
15	RAC	13 wr 3	5 wr 13	15 wr 5	7 wr 15	14 wr 7	9 wr 14	12 wr 9	
16	Real Casablanca	15 wr 1	3 wr 15	14 wr 3	5 wr 14	12 wr 5	7 wr 12	10 wr 7	
		14 wr 2	1 wr 14	12 wr 1	3 wr 12	10 wr 3	5 wr 10	8 wr 5	
		12 wr 4	2 wr 12	10 wr 2	1 wr 10	8 wr 1	3 wr 8	6 wr 3	
		10 wr 6	4 wr 10	8 wr 4	2 wr 8	6 wr 2	1 wr 6	4 wr 1	
		8 wr 16	6 wr 8	6 wr 16	4 wr 6	4 wr 16	2 wr 4	2 wr 16	

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco					
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs Equipo
00-ene			00:00	Real Casablanca	vs FC Omtare
00-ene			00:00	Castores	vs Suecia
00-ene			00:00	Club León	vs Pumas
00-ene			00:00	Cariocas	vs Roma
00-ene			00:00	Halcones CUNB	vs RAC
00-ene			00:00	Estrellas Atempa	vs Acatlán
00-ene			00:00	Uxmal	vs U de Neza
00-ene			00:00	RAC Rojo	vs Fes Aragón
00-ene			00:00	La Joya P. I.	vs Milán Rossoneri
00-ene			00:00	Marsella	vs Generación Dorada FC
00-ene			00:00	Atlético Unión	vs CDI Tel Aviv
00-ene			00:00	Cosmos FC	vs Harochos
00-ene			00:00	Valencia FC	vs Italia FC
00-ene			00:00	Amikoo Peek FC	vs Reforma FL
00-ene			00:00	Milán Jr	vs Huracán
00-ene			00:00	Panthers	vs Libertad AM
00-ene			00:00	Combinado San Andrés	vs H del Imperio
00-ene			00:00	San Miguel Bayern	vs Milán
00-ene			00:00	Slovan	vs Apocalipsis
00-ene			00:00	Barcelona	vs Rules
00-ene			00:00	Italia FC	vs Unión FC
00-ene			00:00		vs

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.



- Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.**
- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.

Grupo Compostela A Torneo de Liga Clausura 2025

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES						Jornada 5		
Milán Rossoneri	1 - 1	Marsella	Italia FC	2 - 0	Amikoo Peek FC	Reforma FL	6 - 1	Milán Jr
Generación Dorada FC	6 - 2	Atlético Unión	Huracán	1 - 1	La Joya P. I.	Cosmos FC	6 - 2	Italia
CDI Tel Aviv		Cosmos FC						
Harochos	4 - 1	Valencia FC						

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 CDI Tel Aviv	11	6	5	1	0	16	5	11
2 Harochos	8	6	5	0	1	30	11	19
3 Marsella	8	6	4	1	1	19	5	14
4 Cosmos FC	8	5	5	0	0	20	7	13
5 Milán Rossoneri	8	7	4	1	2	17	12	5
6 Reforma FL	8	7	3	2	2	28	27	1
7 Huracán	7	7	3	1	3	16	20	-4
8 La Joya P. I.	5	7	2	1	4	16	32	-16
9 Milán Jr	4	5	3	0	2	9	10	-1
10 Generación Dorada FC	3	5	1	1	3	12	13	-1
11 Atlético Unión	2	5	1	0	4	15	19	-4
12 Italia FC	2	8	2	0	6	12	19	-7
13 Valencia FC	2	7	1	0	6	7	20	-13
14 Amikoo Peek FC	0	5	0	0	5	3	20	-17

Compostela A	Calendario para Grupo Compostela Torneo de Liga Clausura 2025						
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 Cosmos FC	07-sep	14-sep	21-sep	28-sep	05-oct	12-oct	19-oct
2 Valencia FC	1 ur 2	14 ur 1	3 ur 1	14 ur 3	5 ur 3	14 ur 5	7 ur 5
3 Atlético Unión	3 ur 4	2 ur 3	5 ur 2	1 ur 5	7 ur 1	3 ur 7	9 ur 3
4 Amikoo Peek FC	5 ur 6	4 ur 5	7 ur 4	2 ur 7	9 ur 2	1 ur 9	11 ur 1
5 Marsella	7 ur 8	6 ur 7	9 ur 6	4 ur 9	11 ur 4	2 ur 11	13 ur 2
6 Milán Jr	9 ur 10	8 ur 9	11 ur 8	6 ur 11	13 ur 6	4 ur 13	12 ur 4
7 Milán Rossoneri	11 ur 12	10 ur 11	13 ur 10	8 ur 13	12 ur 8	6 ur 12	10 ur 6
8 Huracán	13 ur 14	12 ur 13	12 ur 14	10 ur 12	10 ur 14	8 ur 10	8 ur 14
9 Generación Dorada FC	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
10 Reforma FL	26-oct	02-nov	09-nov	16-nov	23-nov	30-nov	
11 CDI Tel Aviv	14 ur 7	9 ur 7	14 ur 9	11 ur 9	14 ur 11	13 ur 11	
12 Restos del Mundo	5 ur 9	11 ur 5	7 ur 11	13 ur 7	9 ur 13	12 ur 9	
13 Harochos	3 ur 11	13 ur 3	5 ur 13	12 ur 5	7 ur 12	10 ur 7	
14 La Joya P. I.	1 ur 13	12 ur 1	3 ur 12	10 ur 3	5 ur 10	8 ur 5	
	2 ur 12	10 ur 2	1 ur 10	8 ur 1	3 ur 8	6 ur 3	
	4 ur 10	8 ur 4	2 ur 8	6 ur 2	1 ur 6	4 ur 1	
	6 ur 8	6 ur 14	4 ur 6	4 ur 14	2 ur 4	2 ur 14	

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.
En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Unión FC	0 - 3	San Miguel Bayern	Libertad AM	2 - 1	Slovan
Combinado San Andrés	3 - 0	Panthers	H del Imperio	2 - 3	Rules
Italia		Barcelona	Milán	7 - 2	Apocalipsis

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 San Miguel Bayern	10	6	4	2	0	16	7	9
2 Milán	7	6	5	1	0	28	6	22
3 Combinado San Andrés	6	6	2	2	2	14	8	6
4 Unión FC	6	5	3	0	2	9	10	-1
5 Rules	6	5	3	0	2	9	10	-1
6 Libertad AM	5	5	2	1	2	9	14	-5
7 Barcelona	4	4	2	0	2	5	6	-1
8 Apocalipsis	3	6	2	1	3	13	13	0
9 Slovan	3	6	1	1	4	8	13	-5
10 H del Imperio	1	5	2	2	1	12	7	5
11 Italia FC	1	4	0	1	3	2	10	-8
12 Panthers	1	6	0	1	5	2	23	-21

	Compostela B	Calendario para Grupo Compostela B Ajusco											
		Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6	
1	Libertad AM	07-sep		14-sep		21-sep		28-sep		05-oct		12-oct	
2	H del Imperio	1	vr	2	7	vr	5	3	vr	1	12	vr	3
3	Panthers	3	vr	4	9	vr	3	5	vr	2	1	vr	5
4	Milán	5	vr	6	11	vr	1	7	vr	4	2	vr	7
5	Comb. San Andrés	7	vr	8	10	vr	2	9	vr	6	4	vr	11
6	Apocalipsis	9	vr	10	8	vr	4	11	vr	8	6	vr	10
7	San Miguel Bayern	11	vr	12	6	vr	12	10	vr	12	8	vr	12
8	Rules	Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11			
9	Slovan	19-oct		26-oct		02-nov		09-nov		16-nov			
10	Italia FC	12	vr	1	12	vr	7	9	vr	9	11	vr	9
11	Barcelona	2	vr	3	5	vr	9	11	vr	5	7	vr	7
12	Unión FC	4	vr	5	3	vr	11	10	vr	3	5	vr	5
		6	vr	7	1	vr	10	8	vr	1	3	vr	3
		8	vr	9	2	vr	8	6	vr	2	1	vr	1
		10	vr	11	4	vr	6	4	vr	12	2	vr	12

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

Equipos que al día de hoy no han registrado Cuerpo Técnico o solo han registrado a una persona: Acatlán FC, Generación Dorada FC, La Joya P.I., Unión FC, H del Imperio, Milán Rossoneri, Panthers, Restos del Mundo, Reforma FL y San Miguel Bayern.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Árbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

HURACAN vs LA JOYA P.I. HECTOR VAZQUEZ ISVAL VARELA  	LIBERTAD AM vs SLOVAN OSWALDO VARGAS RODRIGO GARCIA  	MILAN ROSSONERI vs MARSELLA ANGEL BARRAGAN GAEL MORALES  
UNION FC vs SAN MIGUEL BAYERN VICTOR LOPEZ F. BECERRIL  	PUMAS vs CARIOCAS OSCAR ORDOÑEZ A. VILLAGARCIA  	COMBINADO SAN ANDRES vs PANTHERS ALEXANDER BORJA CESAR MENDOZA  
REFORMA FL vs MILAN JR HENRY FILSINGER HECTOR ANICETO  	MILAN vs APOCALIPSIS LUIS GARDUÑO RODRIGO AVILA  	U DE NEZA vs RAC ROJO ARTURO MURILLO MISAEL NABTE  
HALCONES DEL IMPERIO vs RULES DANIEL GOMEZ AXEL SOLIS  	GENERACION DORADA vs AT UNION SANTIAGO GALVAN BERNARDO URZUA  	HAROCHOS vs VALENCIA FC BRIAN HERNANDEZ JORGE LOPEZ  
RAC vs ESTRELLAS ATEMPA PABLO MARTIN ESTEBAN CHAVEZ  	FC OMTARE vs CASTORES JAVIER NOVELO ELIAS DURAN  	ROMA vs HALCONES CUNB J. CARBAJAL ADAN MEJIA  
FES ARAGON vs REAL CASABLANCA CARLOS LOPEZ RENE PEREZ  	SUECIA vs CLUB LEON JESUS COSS MARIO ELIZALDE  	ITALIA FC vs COSMOS FC H. HERNANDEZ RONALDO H.  

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



H del Imperio



Harochos

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Huracán



Milán Jr

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

DIEGO GARDUÑO MILAN  31 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  26 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  24 Goles	RICARDO FLORES HAROCHOS  23 Goles	VICTOR ORTIZ MARSELLA  21 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  21 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  20 Goles	JONATHAN GARCIA HAROCHOS  17 Goles	IAN CARLO GARCIA MARSELLA  17 Goles			

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

DIEGO GARDUÑO MILAN  39 Goles	VICTOR ORTIZ MARSELLA  36 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  30 Goles	RICARDO FLORES HAROCHOS  29 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  29 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  27 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  26 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  24 Goles	GASTON RUIZ MARSELLA  23 Goles			

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Tereo
 RAC Rojo, Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma
 La Joya P. I. jugará como Local en el Estadio Progreso Industrial a las 12 horas

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias