



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 33
26 de agosto de 2025



CDI Tel Aviv

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Pumas

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON
\$3,000.00

edmundodivertido.com

56-1168-2332
55-9246-8835



Arbitros Colegio Manuel Delgado

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Grupo Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Suecia	14	7	7	0	0	35	4	31
2	Halcones IMCC	10	7	5	0	2	29	16	13
3	U de Neza	10	7	5	0	2	20	9	11
4	Castores	7	7	3	2	2	17	12	5
5	FES Aragón	6	7	2	2	3	9	12	-3
6	FC Omtare	6	7	2	2	3	12	26	-14
7	Real Casablanca	3	7	1	1	5	8	26	-18
8	Club León	0	7	0	0	7	5	30	-25

Grupo Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Uxmal	12	7	6	0	1	19	8	11
2	Lobos CDMX	10	7	5	0	2	23	7	16
3	Tlaltenco FC	8	7	4	0	3	15	8	7
4	Pumas	7	7	3	1	3	12	17	-5
5	Ramones FC	6	7	2	2	3	10	11	-1
6	Bellavista Oro	4	7	2	0	5	5	12	-7
7	Cariocas	4	7	1	2	3	9	24	-15
8	Manchester City	1	7	0	1	6	1	11	-10

Semifinales

Suecia 7 - 0 Lobos CDMX

Uxmal 4 - 1 Halcones IMCC

Final

Suecia Uxmal

3° Lugar

Lobos CDMX Halcones IMCC



Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
31-ago	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Panthers	vs	H del Imperio
31-ago	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Barcelona	vs	Rules
31-ago	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	Unión FC
31-ago	Ajusco Y - LEF	2	10:00	San Miguel Bayern	vs	Apocalipsis
31-ago	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Milán	vs	Combinado San Andrés
31-ago	Baeza, Texcoco	1	10:00	Marsella	vs	Harochos
31-ago	Los Sauces	2	11:30	Milán Jr	vs	Restos del Mundo
31-ago	Baeza, Texcoco	1	08:00	Suecia	vs	Uxmal
00-ene			00:00	Lobos CDMX	vs	Halcones IMCC
31-ago	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	FES Aragón
31-ago	Los Sauces	2	08:00	Huracán	vs	Cosmos FC
31-ago	Baeza, Texcoco	2	08:00	FC Omtare	vs	Club León
31-ago	Los Sauces	2	09:45	Valencia FC	vs	Amikoo Peek FC
31-ago	Baeza, Texcoco	2	10:00	Cariocas	vs	U de Neza
31-ago	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Atlético Unión

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias**Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.**

1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Grupo Compostela B		Torneo de Copa 2025	
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Jornada 1	
Combinado San Andr	1 - 1 H del Imperio	Apocalipsis	1 - 0 Libertad AM
Rules	0 - 4 Panthers	Milán	3 - 3 San Miguel Bayern
Unión FC	0 - 2 Barcelona		

Grupo Compostela A		Torneo de Copa 2025	
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Jornada 3	
Miller	0 - 2 Milán Rossoneri	Valencia FC	0 - 8 Cosmos FC
Atlético Unión	0 - 2 Huracán	Marsella	2 - 0 Leones Tultitlán
Restos del Mundo	2 - 4 Harochos	Milán Jr	2 - 0 Celtic Académicos

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Milán	15	8	7	1	0	28	7	21
2 Barcelona	13	8	6	1	1	24	11	13
3 Combinado San Andrés	12	8	5	2	1	21	10	11
4 H del Imperio	10	8	4	2	2	16	14	2
5 Unión FC	8	8	3	2	3	13	14	-1
6 Panthers	7	8	3	1	4	20	24	-4
7 San Miguel Bayern	6	8	2	2	4	12	14	-2
8 Apocalipsis	4	8	2	2	4	9	13	-4
9 Libertad AM	2	8	1	0	7	7	23	-16
10 Rules	1	8	0	1	7	3	23	-20

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	19	11	9	1	1	51	14	37
2 Harochos	17	11	8	1	2	41	14	27
3 Milán Jr	17	11	7	3	1	31	22	9
4 Celtic Académicos	14	11	7	0	4	35	15	20
5 Restos del Mundo	14	11	6	2	3	44	38	6
6 Milán Rossoneri	13	11	6	1	4	21	20	1
7 Cosmos FC	10	11	4	2	5	32	37	-5
8 Valencia FC	10	11	5	0	6	20	39	-19
9 Huracán	7	11	3	1	7	13	26	-13
10 Atlético Unión	5	11	2	1	8	12	28	-16
11 Miller	5	11	2	1	8	18	44	-26
12 Leones Tultitlán	1	11	0	1	10	7	28	-21

Compostela B	Calendario Grupo Compostela Torneo de Copa 2025								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Apocalipsis	06-jul	13-jul	20-jul	27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago	31-ago
2 Milán	1 w 2	10 w 1	3 w 1	10 w 3	5 w 3	10 w 5	17 w 5	24 w 7	31 w 7
3 Unión FC	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	8 w 5
4 San Miguel Bayern	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	8 w 1	3 w 8	6 w 3
5 Rules	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1
6 Libertad AM	9 w 10	8 w 9	8 w 10	6 w 8	6 w 10	4 w 6	4 w 10	2 w 4	2 w 10
7 H del Imperio	Bases de Competencia								
8 Barcelona	Se jugarán 9 jornadas a una vuelta. Clasifican a la Final el Primer y								
9 Panthers	Segundo Lugar del Grupo. Jugarán por el 3° Lugar los equipos								
10 Combinado San Andrés	clasificados en los puestos 3 y 4.								

Bases de Competencia

Se jugarán 11 jornadas a una vuelta.

La Final la jugarán los equipos que hayan quedado en la Clasificación en los puestos 1° y 2°

Jugarán por el 3° lugar los equipos clasificados en los lugares 3° y 4°

Final
Marsella Harochos

3° Lugar
Milán Jr Restos del Mundo

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

Equipos que al día de hoy no han registrado Cuerpo Técnico o solo han registrado a una persona: Unión FC, Bellavista Oro, H del Imperio, Lobos CDMX, Milán Rossoneri, Miller, Panthers, Restos del Mundo, Reforma FL y San Miguel Bayern.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Partidos Amistosos jugados el 24 de Agosto de 2025

U de Neza	5 - 2	Club León	Marsella	14 - 1	Amikoo Peek
FC Omtare	0 - 2	Pumas	Milán Rossoneri	4 - 1	Cariocas
CDI Tel Aviv	1 - 3	Fes Aragón			



En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

Nombre del Equipo	Año	Temporadas	Nombre del Equipo	Año	Temporadas
	Ingreso	Jugadas		Ingreso	Jugadas
Valencia FC	1958	68	Unión FC	2021	5
Cosmos FC	1983	41	Reforma FL	2022	4
Tlaltenco FC	1985	22	Bellavista Oro	2022	4
Cariocas	1997	23	Rules	2022	4
H del Imperio	1999	26	Lobos CDMX	2023	3
Marsella	2000	26	Suecia	2020	3
U de Neza	2000	26	Panthers	2019	3
Milán	2004	22	Barcelona	2024	2
Uxmal	2005	21	Celtic Académicos	2024	2
CDI Tel Aviv	2007	19	Combinado San Andrés	2024	2
Pumas	2008	18	Huracán	2024	2
Roma	2008	17	Ramones FC	2024	2
R A C	2010	15	Leones Tultitlán	2025	1
Fes Aragón	2011	15	Milán Jr	2025	1
Apocalipsis	2013	13	Harochos	2025	1
Real Casablanca	2017	9	Halcones IMCC	2025	1
Atlético Unión	2017	9	Miller	2025	1
San Miguel Bayern	2016	9	Restos del Mundo	2025	1
Club León	2016	8	Milán Rossoneri	2025	1
Libertad AM	2018	8	Manchester City	2025	1
Castores	2017	7			
FC Omtare	2019	6			

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Árbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>RULES vs PANTHERS IRVING JUAREZ CESAR MENDOZA</p> 	<p>MARSELLA vs AMIKOO PEEK FC VICTOR ORTIZ HUGO CASTRO</p> 	<p>APOCALIPSIS vs LIBERTAD AM HUGO FUENTES EDUARDO AMAYA</p> 
<p>MILÁN JR vs CELTIC ACADEMICOS ALBERTO RIVERA</p> 	<p>COM SAN ANDRES vs H DEL IMPERIO JONATAN VARGAS JONATHAN LOPEZ</p> 	<p>CARIOCAS vs MILAN ROSSONERI BRANDON TEJA RICARDO LUNA</p> 
<p>PUMAS vs FC OMTARE ISAAC BERNAL JAVIER NOVELO</p> 	<p>VALENCIA FC vs COSMOS FC URIEL OVIEDO MARCOS MORALES</p> 	<p>UNION FC vs BARCELONA OMAR ESQUIVEL B. CESPEDAS</p> 
<p>RESTOS DEL MUNDO vs HAROCHOS JAIR RODRIGUEZ FERNANDO AYALA</p> 	<p>MILAN vs SAN MIGUEL BAYERN MANUEL MORALES REYES FUENTES</p> 	<p>ATLETICO UNION vs HURACAN JHONATAN URZUA HECTOR VAZQUEZ</p> 
<p>CDI TEL AVIV vs FES ARAGON ISAAC MAYA MIGUEL CARCAMO</p> 	<p>U DE NEZA vs CLUB LEON CESAR BAEZ EDSON FERNANDEZ</p> 	<p>SUECIA vs LOBOS CDMX JORGE RAMIREZ FERNANDO REYES</p> 
<p>UXMAL vs HALCONES IMCC MANUEL VARGAS MARCO LEYVA</p> 		

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Boletín Semanal
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
- . Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Apocalipsis



Fes Aragón

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



FC Omtare



Uxmal

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  25 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  24 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  21 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  21 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  20 Goles	VICTOR ORTIZ MARSELLA  19 Goles
FERNANDO TEJEDA UXMAL  19 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  17 Goles	IAN CARLO GARCIA MARSELLA  17 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  17 Goles	BRYAN GONZALEZ HALCONES IMCC  15 Goles	

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

VICTOR ORTIZ MARSELLA  34 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  33 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  33 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  32 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  29 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  26 Goles
MARSELLA GAEL MORALES  24 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  23 Goles	GASTON RUIZ MARSELLA  23 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  23 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  21 Goles	

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Premier o en Los Sauces a las 12 horas

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias