



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 22
10 de junio de 2025



Panthers

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Halcones IMCC

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON \$3,000.00

56-1168-2332
55-9246-8835

edmundodivertido.com



Arbitros Colegio Manuel Delgado

Capitanes Bellavista Oro y Tlaltenco FC

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Torneo de Liga "Apertura 2025"

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	26	15	12	2	1	44	10	34
2 Lobos CDMX	22	15	10	2	3	48	15	33
3 Real Casablanca	22	15	10	2	3	40	21	19
4 Bellavista Oro	22	15	10	2	3	37	26	11
5 Tlaltenco FC	21	15	10	1	4	46	17	29
6 Uxmal	21	15	9	3	3	31	21	10
7 Roma	18	15	8	2	5	35	19	16
8 Ramones FC	18	15	8	2	5	30	30	0
9 U de Neza	17	15	8	1	6	25	28	-3
10 FES Aragón	15	15	6	3	6	25	29	-4
11 Halcones IMCC	8	15	3	2	10	21	27	-6
12 Pumas	8	15	4	0	11	13	29	-16
13 Cariocas	8	15	3	2	10	19	40	-21
14 Zamudios	4	15	1	2	12	13	43	-30
15 FC Omtare	4	15	1	2	12	23	61	-38
16 Garcia's Club	4	15	1	2	12	6	44	-38

Bases de Competencia del Grupo Covadonga

Se jugarán 15 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°

Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°

Ganadores juegan la Final

La Liga designará donde se juega la Final

Cuartos de Final		Semifinales		Final	
RAC	5 - 1	Ramones FC	=	RAC	
Bellavista Oro	1 - 3	Tlaltenco FC	=	Tlaltenco FC	
Lobos CDMX	3 - 4	Roma	=	Roma	
Real Casablanca	3 - 4	Uxmal	=	Uxmal	

3° Lugar

En el caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-jun	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Rules	vs	Apocalipsis
15-jun	Ajusco Y - LEF	3	10:00	San Miguel Bayern	vs	Deportivo Atlante
15-jun	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Unión FC	vs	Club León
15-jun	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Milán	vs	Combinado San Andrés
15-jun	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Panthers	vs	Libertad AM
				Barcelona	vs	H del Imperio
15-jun	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Tlaltenco FC
15-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	Roma	vs	Uxmal
15-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Fes Aragón	vs	U de Neza
15-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Cariocas	vs	Halcones IMCC
				Reforma FL	vs	FC Omtare
				Generación Dorada FC	vs	Pumas
15-jun	Campo Premier		10:00	Leones Tultitlán	vs	Milán Jr
15-jun	Los Sauces	2	10:00	Cosmos FC	vs	Marsella
15-jun	Campo Premier		12:00	Harochos	vs	Valencia FC
15-jun	Los Sauces		08:00	Huracán	vs	Resto del Mundo
				Ambientalistas	vs	Atlético Unión
15-jun	Campo Premier		08:00	Miller	vs	Celtic Académicos
15-jun	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Pumas	vs	H del Imperio
				Bellavista Oro	vs	FC Omtare

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

1°) Puntos, 2°) Diferencia de Goles, 3°) Mas Goles Anotados, 4°) Resultado particular entre ambos, 5°) Disciplina.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Torneo de Liga "Apertura 2025" Grupo Compostela A

Cuartos de Final			Semifinales			Final		
Marsella	5 - 6	Atlético Unión	Atlético Unión	3	Milán Jr	0		
Milán Jr	6 - 2	Cosmos FC	Milán Jr	4	Harochos	4		
Celtic Académicos	8 - 0	Huracán	Celtic Académicos	3	3° Lugar			
CDI Tel Aviv	1 - 5	Harochos	Harochos	4	Atlético Unión	2		
					Celtic Académicos	0		

Torneos Amistosos

Miller	4 - 1	Ambientalistas	Marsella	8 - 0	Huracán
Valencia FC	4 - 4	Leones Tultitlán	Resto del Mundo	5 - 4	Cosmos FC

Grupo Compostela A 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Miller	5	3	2	0	0	11	7	4
2 Leones Tultitlán	4	3	1	2	0	10	7	3
3 Ambientalistas	2	3	1	0	2	4	9	-5
4 Valencia FC	1	3	0	1	2	9	11	-2

Grupo Compostela A 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	4	2	2	0	0	11	1	10
2 Resto del Mundo	2	2	1	0	1	6	7	-1
3 Cosmos FC	2	2	1	0	1	8	7	1
4 Huracán	0	2	0	0	2	2	12	-10

U de Neza	1 - 0	Cariocas	Pumas	0 - 1	FC Omtare
Halcones IMCC	5 - 0	Fes Aragón	Reforma FL	2 - 0	Generación Dorada FC

Grupo Compostela A 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Halcones IMCC	2	1	1	0	0	5	0	5
2 U de Neza	2	1	1	0	0	1	0	1
3 Cariocas	0	1	0	0	1	0	1	-1
4 Fes Aragón	0	1	0	0	1	0	5	-5

Grupo Compostela A 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Reforma FL	2	1	1	0	0	2	0	2
2 FC Omtare	2	1	1	0	0	1	0	1
3 Pumas	0	1	0	0	1	0	1	-1
4 Generación Dorada FC	0	1	0	0	1	0	2	-2

Calendario para Grupo Compostela A

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6
15-jun	22-jun	29-jun	06-jul	13-jul	20-jul
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8
Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	
27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago	
7 vs 5	12 vs 7	9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9	
9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7	
11 vs 1	3 vs 11	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
6 vs 12	4 vs 6	4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12	

Torneo de Copa 2025

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1	
Leones Tultitlán	Milán Jr	Huracán	Resto del Mundo		
Cosmos FC	Marsella	Ambientalistas	Valencia FC		
Harochos	Atlético Unión	Miller	Celtic Académicos		

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Leones Tultitlán	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Milán Jr	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Cosmos FC	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Marsella	0	0	0	0	0	0	0	0
5 Harochos	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0
7 Huracán	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Resto del Mundo	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Ambientalistas	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Atlético Unión	0	0	0	0	0	0	0	0
11 Miller	0	0	0	0	0	0	0	0
12 Celtic Académicos	0	0	0	0	0	0	0	0

Bases de Competencia

Se jugarán 11 jornadas a una vuelta.

La Final la jugarán los equipos que hayan quedado en la Clasificación en los puestos 1° y 2°

Jugarán por el 3° lugar los equipos clasificados en los lugares 3° y 4°

Torneo de Liga "Apertura 2025" Grupo Compostela B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 4	
Club León	2 - 1	Apocalipsis	H del Imperio	1 - 4	Combinado San Andrés
Deportivo Atlante	1 - 3	Rules	Libertad AM	0 - 0	Milán
Unión FC	0 - 2	San Miguel Bayern	Barcelona	1 - 5	Panthers

Grupo Compostela B 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Rules	8	4	4	0	0	9	3	6
2 Club León	6	4	3	0	1	12	4	8
3 Apocalipsis	6	4	3	0	1	9	5	4
4 San Miguel Bayern	2	4	1	0	3	2	6	-4
5 Deportivo Atlante	2	4	1	0	3	4	12	-8
6 Unión FC	0	4	0	0	4	4	10	-6

Grupo Compostela B 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Combinado San Andrés	8	4	4	0	0	19	5	14
2 Milán	5	4	2	1	1	10	9	1
3 Libertad AM	3	4	1	1	2	5	8	-3
4 Panthers	2	4	1	0	3	9	15	-6
5 Barcelona	2	4	1	0	3	7	14	-7
6 H del Imperio	0	4	2	0	2	10	9	1

Bases de Competencia del Grupo Compostela B (Ajusco)

Segunda Etapa: Se formarán 2 Grupos (A y B) de 6 Equipos en cada Grupo. Jugarán 5 Jornadas y clasifican a la Liguilla los 2 primeros lugares de cada Grupo. En Semifinales se enfrentarán 1° del Grupo A vs 2° del Grupo B y 1° del Grupo B vs 2° del Grupo A.

Ganadores juegan la Final

Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.



Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Arbitros Independientes



Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>BARCELONA vs PANTHERS DIEGO MARTINEZ LEOBARDO M.</p>  	<p>LOBOS CDMX vs ROMA OLAF SURO ABDIEL VILLA</p>  	<p>LIBERTAD AM vs MILAN JESUS DOMINGUEZ ORLANDO M.</p>  
<p>RAC vs RAMONES FC IAN CARLO BLANCO RAMON GUTIERREZ</p>  	<p>H DEL IMPERIO vs C SAN ANDRES GIOVANNI R. JONATAN VARGAS</p>  	<p>RESTO DEL MUNDO vs COSMOS FC ALBERTO AVILA JOSE CASTAÑEDA</p>  
<p>SAN MIGUEL BAYERN vs UNION FC MARLON FUENTES OMAR ESQUIVEL</p>  	<p>MILAN JR vs HAROCHOS ALBERTO RIVERA S. ARREOLA</p>  	<p>CLUB LEON vs APOCALIPSIS ISRAEL MARTINEZ CESAR SANCHEZ</p>  
<p>PUMAS vs FC OMTARE OSCAR SERRANO JAVIER NOVELO</p>  	<p>LEONES TULTITLAN vs VALENCIA FC CESAR LICEA HECTOR TAPIA</p>  	<p>MILLER vs AMBIENTALISTAS JOSUE FLORES PABLO CABRERA</p>  
<p>MARSELLA vs HURACAN IAN CARLO GARCIA HECTOR VAZQUEZ</p>  	<p>DEPORTIVO ATLANTE vs RULES ISRAEL PEREZ ALEXIS UTRILLA</p>  	<p>BELLAVISTA ORO vs TALTENCO FC S. MARTINEZ RAUL VAZQUEZ</p>  
<p>HALCONES IMCC vs FES ARAGON LUIS GUERRERO H. DOMINGUEZ</p>  	<p>U DE NEZA vs CARIOCAS ANGEL TREJO BRANDON TEJA</p>  	<p>REAL CASABLANCA vs UXMAL URIEL ROMERO FERNANDO TEJEDA</p>  

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

Equipos que al día de hoy no han registrado Cuerpo Técnico o solo han registrado a una persona: Pumas, Unión FC, Bellavista Oro, FC Omtare, Lobos CDMX, Miller, Panthers, Resto del Mundo, Reforma FL y San Miguel Bayern.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



Resto del Mundo



RAC

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



U de Neza



Rules

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  17 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  15 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  14 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  14 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  13 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  12 Goles
GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  11 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  11 Goles	ALDO PIÑA TLALTENCO FC  11 Goles			

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  23 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  23 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  22 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  21 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  21 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  19 Goles
DONOVAN G. APOCALIPSIS  16 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  16 Goles	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  15 Goles	MARSELLA VICTOR ORTIZ  15 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  15 Goles	COSMOS FC CARLOS MARTINEZ  14 Goles

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Djaime o en Los Sauces a las 12 horas

Equipo Poli San Francisco solicitó Permiso para no jugar el Torneo de Apertura. Se va a unir al equipo Roma en este Torneo

Equipo Élite FC se integra al Torneo posteriormente.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga