



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 21
3 de junio de 2025



Harochos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Milán Jr

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON \$3,000.00

56-1168-2332
55-9246-8835

edmundodivertido.com



Arbitros CAMET

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Roma 1 - 0 Tlaltenco FC	Real Casablanca 2 - 0 Pumas
Ramones FC 2 - 0 Halcones IMCC	FC Omtare 0 - 12 Lobos CDMX
Cariocas 0 - 0 FES Aragón	Zamudios 0 - 2 U de Neza
Bellavista Oro 0 - 4 RAC	García's Club 0 - 2 Uxmal

Jornada 15

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	26	15	12	2	1	44	10	34
2 Lobos CDMX	22	15	10	2	3	48	15	33
3 Real Casablanca	22	15	10	2	3	40	21	19
4 Bellavista Oro	22	15	10	2	3	37	26	11
5 Tlaltenco FC	21	14	10	1	3	46	15	31
6 Uxmal	21	15	9	3	3	31	21	10
7 Roma	18	15	8	2	5	35	19	16
8 Ramones FC	18	15	8	2	5	30	30	0
9 U de Neza	17	15	8	1	6	25	28	-3
10 FES Aragón	15	15	6	3	6	25	29	-4
11 Halcones IMCC	8	15	3	2	10	21	27	-6
12 Pumas	8	15	4	0	11	13	29	-16
13 Cariocas	8	15	3	2	10	19	40	-21
14 Zamudios	4	15	1	2	12	13	43	-30
15 FC Omtare	4	14	1	2	11	23	59	-36
16 García's Club	4	15	1	2	12	6	44	-38

Bases de Competencia del Grupo Covadonga

Se jugarán 15 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada por Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°

Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°

Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Cuartos de Final		=	Semifinales		=	Final	
RAC	Ramones FC						
Bellavista Oro	Tlaltenco FC						
3° Lugar							
Lobos CDMX	Roma						
Real Casablanca	Uxmal						

En el caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Partidos Amistosos jugados el 01 de Junio de 2025

U de Neza 2 - 1 Uxmal	Real Casablanca 3 - 3 Pumas
Ramones FC 4 - 2 Halcones IMCC	

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
08-jun	Campo Premier		10:00	Miller	vs	Ambientalistas
08-jun	Campo Premier		12:00	Valencia FC	vs	Leones Tultitlán
08-jun	Campo Premier		08:00	Marsella	vs	Huracán
08-jun	Los Sauces	2	08:00	Resto del Mundo	vs	Cosmos FC
08-jun	Los Sauces	2	10:00	Milán Jr	vs	Harochos
08-jun	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Club León	vs	Apocalipsis
08-jun	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Deportivo Atlante	vs	Rules
08-jun	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Unión FC	vs	San Miguel Bayern
08-jun	Ajusco Y - LEF	2	08:00	H del Imperio	vs	Combinado San Andrés
08-jun	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	Milán
08-jun	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Barcelona	vs	Panthers
				Atlético Unión	vs	Celtic Académicos
08-jun	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Ramones FC
08-jun	Los Sauces	2	12:00	Lobos CDMX	vs	Roma
08-jun	Baeza, Texcoco	2	12:00	Bellavista Oro	vs	Tlaltenco FC
08-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Uxmal
08-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Cariocas
08-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Halcones IMCC	vs	FES Aragón
08-jun	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	FC Omtare
08-jun	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Generación Dorada FC

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Bases de Competencia del Grupo Compostela A

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°
 Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°
 Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°
 Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Cuartos de Final			Semifinales		Final	
Marsella	5 - 6	Atlético Unión	Atlético Unión	3	Milán Jr	
Milán Jr	6 - 2	Cosmos FC	Milán Jr	4	Harochos	
3° Lugar						
Celtic Académicos	8 - 0	Huracán	Celtic Académicos	3	Atlético Unión	
CDI Tel Aviv	1 - 5	Harochos	Harochos	4	Celtic Académicos	

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.
 En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

Equipos que al día de hoy no han registrado Cuerpo Técnico o solo han registrado a una persona:

CDI Tel Aviv, Cosmos FC, Ambientalistas, Harochos, Deportivo Atlante, Pumas, H del Imperio, Unión FC, Barcelona, Valencia FC, Real Casablanca, Ramones FC, Roma, Halcones IMCC, Bellavista Oro, FC Omtare, Fes Aragón, Lobos CDMX, Milán, Reforma FL y San Miguel Bayern.

Bases de Competencia del Grupo Compostela B (Ajusco)

Bases de Competencia

El Torneo de Liga Apertura 2025 se jugará en 2 Etapas

Primera Etapa. Se jugarán 11 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta. Se habilitará una Jornada para partidos pendientes

Clasificarán a la Liguilla los 4 equipos mejor clasificados. Semifinales: 1° vs 4° y 2° vs 3°

Ganadores juegan la Final

Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

Semifinales

Club León 1 - 2 Apocalipsis
 Libertad AM 1 - 5 Milán

Final

Apocalipsis 3 - 1 Milán

Torneo Amistoso

Semifinales

Deportivo Atlante 3 - 0 Rules
 Combinado San Andrés 2 - 0 Barcelona

Final

Deportivo Atlante 1 - 3 Comb. San Andrés

Semifinales

Unión FC 4 - 1 San Miguel Bayern
 H del Imperio 2 - 0 Estudiantes

Final

Unión FC 4 - 6 H del Imperio

Segunda Etapa: Se formarán 2 Grupos (A y B) de 6 Equipos en cada Grupo. Jugarán 5 Jornadas y clasifican a la Liguilla los 2 primeros lugares de cada Grupo. En Semifinales se enfrentarán 1° del Grupo A vs 2° del Grupo B y 1° del Grupo B vs 2° del Grupo A.

Ganadores juegan la Final

Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

Torneo de Liga "Apertura 2025"

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Marsella	23	13	11	1	1	48	15	33
2 Celtic Académicos	19	13	9	1	3	42	16	26
3 CDI Tel Aviv	18	13	8	2	3	28	18	10
4 Milán Jr	16	13	7	2	4	39	29	10
5 Cosmos FC	15	13	6	3	4	38	35	3
6 Harochos	14	13	7	0	6	23	19	4
7 Huracán	14	13	6	2	5	20	31	-11
8 Atlético Unión	13	13	6	1	6	23	25	-2
9 Reforma FL	12	13	4	4	5	28	32	-4
10 Leones Tultitlán	12	13	6	0	7	25	34	-9
11 Valencia FC	11	13	4	3	6	27	29	-2
12 Ambientalistas	11	13	5	1	7	19	32	-13
13 Merced Gómez	2	13	1	0	12	2	24	-22
14 Proyecto T	0	13	0	0	13	3	30	-27

Torneo de Liga "Apertura 2025" Grupo Compostela B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Apocalipsis 2 - 0 Deportivo Atlante Combinado San Andrés 4 - 1 Libertad AM
 Rules 2 - 1 Unión FC Milán 2 - 1 Barcelona
 San Miguel Bayern 0 - 2 Club León Panthers 0 - 3 H del Imperio

Grupo Compostela B 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Rules	6	3	3	0	0	6	2	4
2 Club León	4	3	2	0	1	10	3	7
3 Apocalipsis	4	3	3	0	0	8	3	5
4 Deportivo Atlante	2	3	1	0	2	3	9	-6
5 Unión FC	0	3	0	0	3	4	8	-4
6 San Miguel Bayern	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo Compostela B 2	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Combinado San Andrés	6	3	3	0	0	15	4	11
2 Milán	4	3	2	0	1	10	9	1
3 Barcelona	2	3	1	0	2	6	9	-3
4 Libertad AM	2	3	1	0	2	5	8	-3
5 H del Imperio	0	3	2	0	1	9	5	4
6 Panthers	0	3	0	0	3	4	14	-10

Torneo Amistoso

Valencia FC Miller Marsella Resto del Mundo
 Leones Tultitlán Ambientalistas Huracán Cosmos FC

Grupo Compostela A 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Miller	3	2	1	1	0	7	6	1
2 Ambientalistas	2	2	1	0	1	3	5	-2
3 Leones Tultitlán	1	2	1	1	0	6	3	3
4 Valencia FC	0	2	0	0	2	5	7	-2

Grupo Compostela A 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Marsella	2	1	1	0	0	3	1	2
2 Cosmos FC	2	1	1	0	0	4	2	2
3 Huracán	0	1	0	0	1	2	4	-2
4 Resto del Mundo	0	1	0	0	1	1	3	-2

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.



Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Arbitros Colegio Manuel Delgadillo



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CDI TEL AVIV vs HAROCHOS NATAN KELLER RICARDO FLORES  	LEONES TULTITLAN vs AMBIENTALISTAS CESAR LICEA PABLO CABRERA  	HURACAN vs COSMOS FC ADOLFO AYALA A. MANRIQUE  
VALENCIA FC vs MILLER RAUL ANZURES JOSUE QUIROZ  	RAC vs BELLAVISTA ORO PAULO LOPEZ JERSONH M.  	PANTHERS vs H DEL IMPERIO OMAR DIAZ JONATHAN LOPEZ  
MILAN JR vs ATLETICO UNION ALBERTO RIVERA SAUL SALINAS  	APOCALIPSIS vs DEPORTIVO ATLANTE DONOVAN G. ALFREDO ORTEGA  	MILAN vs BARCELONA A. FIGUEROA MARCO CHAN  
CELTIC ACADEMICOS vs HAROCHOS JOSE PEREZ SALOMON A.  	COMBINADO S ANDRES vs LIBERTAD AM JOSE LUIS H. MARCOS FLORES  	CARIOCAS vs FES ARAGÓN BRANDON TEJA EDUARDO SALAZAR  
RULES vs UNION FC IRVING JUAREZ CARLOS SEBA  	REAL CASABLANCA vs PUMAS DAVID MEDINA DAVID MARTINEZ  	FC OMTARE vs LOBOS CDMX S. PELCASTRE OLAF SURO  
ROMA vs TLALTENCO FC JOAN PEREIRA ISAAC MARTINEZ  	RAMONES FC vs HALCONES IMCC RAMON GUTIERREZ 	U DE NEZA vs UXMAL E. RODRIGUEZ ADOLFO DURAN  
MARSELLA vs RESTO DEL MUNDO VICTOR ORTIZ ISAAC NARVAEZ  		

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Historia de la Liga
- Programaciones de Partidos
- Album de Profesionales
- Jugadores Sancionados
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de los Equipos
- Fotografías de Premiaciones
- Goleadores con Fotografías.
- Planos de los Campos
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Uniformes de los Equipos
- Boletín Semanal
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

Valencia FC



Libertad AM



TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Marsella



Real Casablanca

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  17 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  15 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  14 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  14 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  13 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  12 Goles
GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  11 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  11 Goles	ALDO PIÑA TLALTENCO FC  11 Goles			

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  22 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  22 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  21 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  20 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  20 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  18 Goles
BRANDON TEJA CARIOCAS  16 Goles	DONOVAN G. APOCALIPSIS  15 Goles	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  15 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  15 Goles	COSMOS FC CARLOS MARTINEZ  14 Goles	MARSELLA VICTOR ORTIZ  14 Goles

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Djaime o en Los Sauces a las 12 horas

Equipo Poli San Francisco solicitó Permiso para no jugar el Torneo de Apertura. Se va a unir al equipo Roma en este Torneo

Equipo Élite FC se integra al Torneo posteriormente.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga