



MANCHESTER

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.



ACADEMIA SANTOS

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Boletín Semanal
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
- . Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



JOSE JOSE FC

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Ceffut	0 - 3	La Fama Tlalpan
FES Aragón	2 - 3	Pumas
Roma	6 - 0	H del Imperio
Pumas Oro	1 - 4	Oporto La Presa
U de Neza	4 - 2	Bramex Cargorechy
CD Israelita	2 - 2	S Jabón La Corona
Castores Gobrantocto	2 - 0	

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 La Fama Tlalpan	6	3	3	0	0	10	0	10
2 Oporto La Presa	6	3	3	0	0	10	3	7
3 Roma	4	3	2	0	1	13	4	9
4 Castores Gobrantocto	4	2	2	0	0	5	2	3
5 Ceffut	4	3	2	0	1	4	3	1
6 S Jabón La Corona	3	3	1	1	1	7	5	2
7 CD Israelita	3	2	1	1	0	4	2	2
8 Pumas Oro	2	3	2	0	1	9	9	0
9 U de Neza	2	3	1	0	2	6	8	-2
10 FES Aragón	2	3	1	0	2	5	7	-2
11 Pumas	2	3	1	0	2	3	8	-5
12 xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6
13 Bramex Cargorechy	0	3	0	0	3	7	15	-8
14 H del Imperio	0	3	0	0	3	0	11	-11

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
13-oct	Vivanco		13:30	La Fama Tlalpan	vs	Ceffut
13-oct	Ajusco	1	08:00	Pumas	vs	FES Aragón
13-oct	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Querétaro	vs	Pumas Oro
13-oct	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Oporto La Presa	vs	U de Neza
13-oct	Dpvo Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	Atlético de Madrid
13-oct	Baeza (Texcoco)	2	08:00	S Jabón La Corona	vs	Castores Gobrantocto
13-oct	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Blaugrana	vs	Manchester
				CDI Tel Aviv	vs	C.F. Águila
13-oct	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Valencia FC
13-oct	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Academia Santos	vs	Tacos FC
13-oct	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Osos Chelsea	vs	Xave Sport Valladolid
12-oct	Club Reforma	1	10:00	Club Reforma	vs	Milán
13-oct	Ajusco	3	08:00	Libertad AM	vs	FC Omtare
13-oct	Los Sauces	2	12:00	Atlético Cosmos	vs	Atlético Unión
13-oct	Dpvo Esmeralda	2	10:00	Chivas MXB	vs	Atlético Milán
13-oct	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Racing
13-oct	Club Reforma	2	12:00	Reforma Athletic Club	vs	Cariocas
13-oct	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Leones Negros FC
				Ex Alumnos C Alemán	vs	Reforma 35
				Tony Torpedo FC	vs	Atlético de Madrid
13-oct	Ajusco	2	10:00	Zacatepec	vs	Real Sporting
13-oct	Ajusco	4	08:00	PSV	vs	Apocalipsis
13-oct	Ajusco	5	08:00	Chelsea	vs	Ameyalco
13-oct	Ajusco	2	08:00	Guadalajara	vs	Palmas
13-oct	Ajusco	4	10:00	Real Halcones	vs	11 Oriente FC
13-oct	Ajusco	5	10:00	Panthers	vs	San Miguel Bayern
13-oct	Ajusco	1	11:00	Toros	vs	H del Imperio

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Los Toros	1 - 4	Zacatepec	Libertad AM	0 - 4	Milán
Arsenal	3 - 2	Querétaro	Atlético de Madrid	4 - 4	Atlético Cosmos

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- 1º) Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- 2º) Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- 3º) Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

Cosmos FC, Ex Alumnos C Alemán, La Fama Tlalpan, Oporto San Mateo, Pumas, Pumas Oro y Tacos FC.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2019"

Grupos Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Manchester	2 - 1	CDI Tel Aviv
C.F. Águila	1 - 4	RAC
Valencia FC	2 - 4	Academia Santos
Tacos FC	2 - 5	Osos Chelsea
Xave Sport Valladolid	2 - 8	Club Reforma
Milán	2 - 0	Libertad AM
FC Omtare	2 - 2	Blaugrana
Atlético Unión	0 - 0	Chivas MXB
Atlético Milán	4 - 3	Cosmos FC
Racing	5 - 0	Reforma Athletic Club
Cariocas	1 - 9	Marsella
Leones Negros FC	2 - 3	Ex Alumnos C Alemán
Reforma 35	2 - 0	Tony Torpedo FC
Atlético de Madrid	2 - 0	Deportivo Carbajal

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club Reforma	6	3	3	0	0	30	3	27
2	RAC	6	3	3	0	0	10	2	8
3	Blaugrana	5	3	2	1	0	8	2	6
4	Academia Santos	5	3	2	1	0	10	7	3
5	FC Omtare	4	3	1	2	0	8	5	3
6	Osos Chelsea	4	3	2	0	1	8	7	1
7	Manchester	3	3	1	1	1	5	7	-2
8	Tacos FC	2	3	1	0	2	4	9	-5
9	Xave Sport Valladolid	2	3	1	0	2	6	12	-6
10	Valencia FC	2	3	1	0	2	6	23	-17
11	Milán	1	3	1	1	1	4	6	-2
12	C.F. Águila	0	3	0	0	3	5	10	-5
13	CDI Tel Aviv	0	3	0	0	3	1	6	-5
14	Libertad AM	0	3	0	0	3	0	6	-6

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Racing	6	3	3	0	0	11	4	7
2	Atlético Milán	6	3	3	0	0	9	6	3
3	Leones Negros FC	4	3	2	0	1	12	4	8
4	Reforma 35	4	3	2	0	1	11	6	5
5	Ex Alumnos C Alemán	4	3	2	0	1	8	5	3
6	Atlético de Madrid	4	3	2	0	1	8	9	-1
7	Chivas MXB	3	2	1	1	0	4	3	1
8	Atlético Unión	3	3	1	1	1	4	5	-1
9	Marsella	2	3	1	0	2	13	7	6
10	Cosmos FC	2	3	1	0	2	10	10	0
11	Deportivo Carbajal	0	2	0	0	2	1	7	-6
12	Reforma Athletic Club	0	3	0	0	3	3	10	-7
13	Tony Torpedo FC	0	2	0	0	2	0	7	-7
14	Cariocas	0	2	0	0	2	2	13	-11

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Real Sporting	5 - 0	PSV
Apocalipsis	1 - 0	Chelsea
Ameyalco	2 - 2	Guadalajara
Palmas	2 - 4	Real Halcones
11 Oriente FC	1 - 0	Panthers
San Miguel Bayern	-	Zacatepec

Jornada 4

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 11 Oriente FC	6	3	3	0	0	7	1	6
2 Real Halcones	5	3	2	1	0	11	8	3
3 Chelsea	4	3	2	0	1	8	5	3
4 Guadalajara	4	3	1	2	0	3	2	1
5 Apocalipsis	4	3	1	2	0	3	2	1
6 Ameyalco	3	3	1	1	1	8	8	0
7 Real Sporting	2	3	1	0	2	8	6	2
8 Panthers	2	3	1	0	2	5	3	2
9 Zacatepec	2	2	1	0	1	4	5	-1
10 San Miguel Bayern	1	2	0	1	1	1	3	-2
11 Palmas	1	3	0	1	2	3	9	-6
12 PSV	0	3	0	0	3	2	11	-9

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Equipos que juegan en sábados

CD Israelita jugará sus partidos los sábados a las 18:00 horas.

Reforma 35 jugará sus partidos sábados a las 08:00 horas

Club Reforma jugará sus partidos sábados a las 10:00 horas.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2019

	Covadonga	Compostela A	Compostela B		Ajusco
1	CD la Fama	CDI Tel Aviv	Chivas MXB	1	PSV
2	Pumas	RAC	Cosmos FC	2	Chelsea
3	Ceffut	Manchester	Atlético Unión	3	Real Sporting
4	H del Imperio	Academia Santos	Reforma Athletic Club	4	Guadalajara
5	FES Aragón	C.F. Águila	Atlético Milán	5	Apocalipsis
6	Oporto La Presa	Osos Chelsea	Marsella	6	Real Halcones
7	Roma	Valencia FC	Racing	7	Ameyalco
8	Bramex Cargorechy	Club Reforma	Ex Alumnos C Alemán	8	Panthers
9	Pumas Oro	Tacos FC	Cariocas	9	Palmas
10	S Jabón La Corona	Libertad AM	Tony Torpedo FC	10	San Miguel Bayern
11	U de Neza	Xave Sport Valladolid	Leones Negros FC	11	11 Oriente FC
12	Castores Gobrantacto	FC Omtare	Atlético de Madrid	12	Zacatepec
13	CD Israelita	Milán	Reforma 35		
14		Blaugrana	Deportivo Carbajal		

BASES DE COMPETENCIA

Grupos Covadonga y Compostela: Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 13 Jornadas. Clasificarán a las Finales los 4 Equipos mejor clasificados en cada Grupo.

Se enfrentarán en Semifinales 1° vs 4° y 2° vs 3°. Ganadores juegan la Final.

Grupo Ajusco: Se jugarán 11 Jornadas, a una vuelta. Clasificarán a Cuartos de Final lo 8 Equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

En Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 7° vs Ganador de 3° vs 6°

Vencedores jugarán la Final

Nota importante: Para que se apliquen puntos, los Equipos deberán de estar al corriente en sus pagos.

Los equipos que no clasifiquen en sus Grupos, jugarán el Torneo de Navidad, con Trofeo a los vencedores.

Calendario para Grupos Covadonga y Compostela

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
22-sep	29-sep	06-oct	13-oct	20-oct	27-oct	03-nov	10-nov	17-nov	24-nov	01-dic	08-dic	15-dic
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Calendario para Grupo Ajusco

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11
22-sep	29-sep	06-oct	13-oct	20-oct	27-oct	03-nov	10-nov	17-nov	24-nov	01-dic
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7	9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6	4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12

U DE NEZA



1.1 ORIENTE FC



TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

ATLETICO COSMOS



PANTHERS



Goleadores en la Temporada 2019

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

YOSHUA GONZALEZ LEONES NEGROS FC  45 Goles	JAVIER LOPEZ AT DE MADRID  44 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  31 Goles	JULIO RUELAS MILAN  28 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  27 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  25 Goles
ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  24 Goles	FRANCISCO REYES LEONES NEGROS FC  24 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  23 Goles	F. CALDERON REFORMA AT CLUB  23 Goles	JOSE SAUZ ROMA  23 Goles	JESUS ANDRADE MANCHESTER  20 Goles
ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  18 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  18 Goles	S. PELCASTRE FC OMTARE  18 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  17 Goles	A. HERNANDEZ ATLETICO MILAN  16 Goles	OSCAR SOLANO CASTORES  16 Goles
JUAN SANABRIA ATLETICO UNION  15 Goles	ANGEL ESPINOSA BRAMEX  14 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles	AARON RAMIREZ H DEL IMPERIO  14 Goles	BRIAN BRITO MANCHESTER  14 Goles	JOSE GAMIÑO CEFFUT  13 Goles
M. DOMINGUEZ CLUB REFORMA  13 Goles	A. SANTA MARIA COSMOS FC  13 Goles	B. ALCANTAR OPORTO LA PRESA  13 Goles	FERNANDO ORTIZ RAC  13 Goles	JOSE GALINDO REAL SPORTING  13 Goles	A. MARQUEZ ROMA  13 Goles
S. MACNAMARA TONY TORPEDO  13 Goles					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

TACOS FC vs OSOS CHELSEA RICARDO CUERVO ARGEL TORRES  	U DE NEZA vs BRAMEX OMAR ROMERO HECTOR VILLA  	VALENCIA FC vs ACADEMIA SANTOS PEDRO LOPEZ WILFREDO CRUZ  
ARSENAL vs QUERETARO BERNARDO URZUA ALFREDO FLORIAN  	FC OMTARE vs BLAUGRANA JORGE LOPEZ ALEXIS CONTRERAS  	JOSE JOSE FC vs ZACATEPEC SAUL MUÑOZ A. GONZALEZ  

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.