



U DE NEZA 2005



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR



PUMITAS

31-08-08

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Historia de la Liga
 - Programaciones de Partidos
 - Album de Profesionales
 - Jugadores Sancionados
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de los Equipos
 - Fotografías de Premiaciones
 - Goleadores con Fotografías.
 - Planos de los Campos
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Uniformes de los Equipos
 - Boletín Semanal
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



H DEL IMPERIO 2005

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2019"

Se jugará en los meses de Septiembre a Diciembre.
Inicia el domingo 22 de Septiembre



MILAN 2004

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA
2004



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO						
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-sep	Ajusco	1	10:00	Escuadrón	vs	INE
15-sep	Ajusco	1	08:00	Ceffut	vs	Tacos FC
15-sep	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Atlético Milán
15-sep	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Racing
14-sep	Club Reforma		08:00	Reforma 35	vs	FES Aragón
15-sep	Ajusco	2	10:00	Real Sporting	vs	Real Halcones
15-sep	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Manchester	vs	FC Omtare
15-sep	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Osos Chelsea	vs	Academia Santos

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2019"

Fecha de Inicio: 22 de Septiembre

LIGA ESPAÑOLA DE VETERANOS Y LIGA ESPAÑOLA FEMENIL

Para Enero 2020 Liga Española de Fútbol contará con categoría de Veteranos y también un Grupo Femenil. Interesados comunicarse a las oficinas de Liga para conocer la información correspondiente.

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Equipos que deben de registrar 2 Cuerpo Técnico

Real Halcones, Palmas, Chelsea, Veracruz, Apocalipsis, Libertad AM, Tony Torpedo, Valencia FC, Pumas, Cariocas, San Miguel Bayern, Tacos FC, y Real Sporting.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

FC Omtare, H del Imperio, Osos Chelsea y Pumas

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes.



PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS			
Cosmos FC	0 - 6	Racing	S Jabón la Corona 0 - 1
Atlético de Madrid	1 - 3	Atlético Unión	Roma 3 - 1
Marsella	3 - 3	Cariocas	CF Aguila 0 - 2
Ex Alumnos C Alemán	2 - 3	Chivas MXB	Panthers 2 - 0
CDI Tel Aviv	1 - 0	Atlético Milán	Real Sporting 1 - 2
Ceffut	2 - 2	H del Imperio	PSV 2 - 3
Pumas	0 - 3	Oporto la Presa	Apocalipsis 6 - 1
Blaugrana	2 - 0	FC Omtare	Osos Chelsea 0 - 0
Tacos FC	1 - 3	Milán	Valencia FC 1 - 0
Real Halcones	3 - 1	11 Oriente FC	Manchester 6 - 0
			U de Neza
			Fes Aragón
			Academia Santos
			Juniors
			San Miguel Bayern
			Palmas
			Guadalajara
			Manchester
			Osos Chelsea
			Valencia FC

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos



PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos en tiempo y forma.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

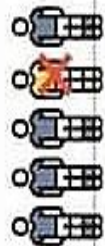
Los cambios en el reglamento a partir del 1 de junio

Mano



Se invalidará cualquier gol marcado con la mano, accidental o no, o cualquier otra mano que sirva para crear una ocasión de gol. La involuntariedad no libra.

Faltas



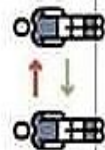
Queda prohibido que los atacantes se integren en las barreras cuando se lance una falta. Los atacantes deberán situarse al menos a un metro de los defensores.

Penaltis



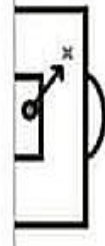
El portero ya no estará obligado a tener los dos pies sobre la línea de gol. Bastará con uno.

Cambios



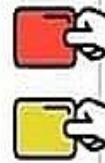
El jugador cambiado saldrá por la línea del límite del campo más cercana y no por el centro donde le espera su compañero.

Saque de meta



El balón ya no tendrá que salir de área para que lo toque un segundo jugador.

Tarjetas



Habrán amarillas y rojas para los miembros del cuerpo técnico

Árbitros



El gol no se considerará válido si el último que toca el balón es el árbitro. Si éste se encuentra dentro del área, se entrega la pelota al portero.

Si el colegiado está fuera del área se entrega la pelota al último equipo que haya tocado el balón.

Si después de golpear al árbitro el balón cambia de bando, se le devuelve al equipo que lo tenía antes de ese lance.

Si después de dar en el árbitro, cambia la jugada y aparece una nueva situación de ataque significativa, se detiene el juego y se devuelve el balón al equipo que lo tenía.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>VALENCIA FC vs OSOS CHELSEA ANTONIO VAZQUEZ DANIEL TORRES</p>  	<p>PSV vs PALMAS JOSE HERNANDEZ IVAN ROMERO</p>  	<p>REAL SPORTING vs SN MIGUEL BAYERN DAVID ROSALES AARON FUENTES</p>  
<p>APOCALIPSIS vs GUADALAJARA F. SANCHEZ R. GUADARRAMA</p>  	<p>CEFFUT vs HALCONES DEL IMPERIO D. VELAZQUEZ CESAR TORRES</p>  	<p>MANCHESTER vs VALENCIA FC JESUS ANDRADE A. LOZADA</p>  
<p>TACOS FC vs MILAN RODRIGO ROMERO LUIS MORALES</p>  	<p>COSMOS FC vs RACING PEDRO DIAZ MIGUEL CHICHARO</p>  	<p>MARSELLA vs CARIOCAS A. RIVERA A. DON LUCAS</p>  
<p>AT DE MADRID vs AT UNION JESUS PALOMINO JUAN SANABRIA</p>  	<p>CDI TEL AVIV vs ATLETICO DE MILAN ISAAC WAISS JESUS AREVALO</p>  	<p>CF AGUILA vs ACADEMIA SANTOS MARIO ELIZALDE GERARDO GARCIA</p>  
<p>ROMA vs FES ARAGON MIGUEL PEREZ JOSE FLORES</p>  	<p>S JABON LA CORONA vs U DE NEZA ALEXIS RODRIGUEZ OMAR ROMERO</p>  	<p>OSOS CHELSEA vs MANCHESTER ARGEL TORRES ERICK OLALDE</p>  
<p>PUMAS vs OPORTO LA PRESA D. RODRIGUEZ O. MONDRAGON</p>  	<p>REAL HALCONES vs 11 ORIENTE FC R. ESQUIVEL MIGUEL CAMACHO</p>  	<p>EX ALUMNOS CA vs CHIVAS MXB SEBASTIAN NAVA A. TRUJILLO</p>  

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
- Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco CD Israelita Club Reforma Campo 1 Baeza Los Sauces
Colegio Alemán Esmeralda

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CARIOCAS 2005



MARSELLA 2005

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.





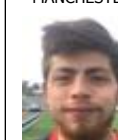


RACING 2004



VALENCIA FC 2000

Goleadores en la Temporada 2019

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

JAVIER LOPEZ AT DE MADRID  40 Goles	YOSHUA GONZALEZ LEONES NEGROS FC  38 Goles	M. ALCANTARA UNIVERSITARIOS  30 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  28 Goles	JULIO RUELAS MILAN  27 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  26 Goles
FRANCISCO REYES LEONES NEGROS FC  24 Goles	ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  23 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  22 Goles	F. CALDERON ATHLETIC REFORMA  21 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  20 Goles	JOSE SAUZ ROMA  20 Goles
JESUS ANDRADE MANCHESTER  19 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  18 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  17 Goles	OSCAR SOLANO CASTORES  16 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  16 Goles	ANDRICK QUIROZ SAN FRANCISCO  16 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  15 Goles	ANGEL ESPINOSA BRAMEX  14 Goles	S. PELCASTRE FC OMTARE  14 Goles	AARON RAMIREZ H DEL IMPERIO  14 Goles	BRIAN BRITO MANCHESTER  14 Goles	JUAN SANABRIA ATLETICO UNION  13 Goles
S. MACNAMARA TONY TORPEDO  13 Goles	F. ARZALUZ LEONES NEGROS FC  12 Goles	MIGUEL GONZALEZ LIBERTAD AM  12 Goles			

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- 1º) Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- 2º) Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- 3º) Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.