

OSOS CHELSEA



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

CHELSEA



BLAUGRANA



"Suscríbete al canal" - "canal de You Tube", donde encontrarás reportajes y resúmenes de los partidos de La Liga Española de Fútbol Amateur de México.

TORNEO DE COPA 2019

Grupos A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Roma	4 - 1	Brasil Neza	Huajuapán	0 - 2	U de Neza
	-	Roma		0 - 2	Castores Gobrantact
Pumas	0 - 3	Pumas Oro	Sind Jabón la Corona	2 - 2	San Francisco

Jornada 4

Grupo A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Roma	8	4	4	0	0	14	6	8
2	Pumas Oro	5	4	2	1	1	8	4	4
3	Brasil Neza	5	4	2	1	1	8	8	0
4	Ceffut	2	3	1	0	2	6	8	-2
5	Pumas	2	4	1	0	3	5	9	-4
6	xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Castores Gobrantact	8	4	4	0	0	13	3	10
2	Sind Jabón la Corona	5	4	2	1	1	7	6	1
3	San Francisco	5	4	2	1	1	6	5	1
4	U de Neza	4	4	2	0	2	6	4	2
5	Huajuapán	2	4	1	0	3	4	10	-6
6	xxx	0	4	0	0	4	0	8	-8

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-ago	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Brasil Neza	vs	Valencia FC
11-ago	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Pumas Oro	vs	Roma
11-ago	Ajusco	1	10:00	Pumas	vs	Ceffut
11-ago	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Castores Gobrantact	vs	U de Neza
11-ago	Ajusco	2	10:00	Apocalipsis	vs	11 Oriente FC
11-ago	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Sind Jabón la Corona	vs	Unión Pumas
11-ago	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Oporto San Mateo
11-ago	Los Sauces	2	12:00	Atlético Milán	vs	Chivas MXB
11-ago	Colegio Alemán		14:00	Tony Torpedo FC	vs	Atlético de Madrid
11-ago	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Leones Negros FC
11-ago	Dpvo Esmeralda	2	08:00	Deportivo Carbajal	vs	Racing
11-ago	Colegio Alemán		09:30	Ex Alumnos C Alemán	vs	Atlético Unión
11-ago	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Manchester	vs	Osos Chelsea
11-ago	Baeza (Texcoco)	2	12:00	CF Aguila	vs	Cariocas
11-ago	Ajusco	3	08:00	Blaugrana	vs	San Miguel Bayern
11-ago	Ajusco	5	08:00	FES Aragón	vs	Ameyalco
11-ago	Ajusco	2	08:00	Tacos FC	vs	Chelsea
11-ago	Ajusco	5	10:00	Milán	vs	Libertad AM
11-ago	Ajusco	4	08:00	Panthers	vs	Palmas
11-ago	Ajusco	1	08:00	FC Omtare	vs	P S V
11-ago	Ajusco	3	10:00	Centro Aguila	vs	Zacatepec
11-ago	Ajusco	4	10:00	Real Halcones	vs	Real Sporting
				Apocalipsis	vs	H del Imperio

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.



Nuestras mas sentidas condolencias a los familiares, amigos y compañeros de **Jonatan Soza Gómez**, jugador del Equipo Sindicato Jabón la Corona, ocurrido el domingo 4 de Agosto.



Descanse en Paz

CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Equipos que deben de registrar 2 Cuerpo Técnico

Real Halcones, Palmas, Chelsea, Veracruz, Apocalipsis, Libertad AM, Tony Torpedo, Valencia FC, Pumas, Cariocas, San Miguel Bayern, Tacos FC, y Real Sporting.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

Cosmos FC y Pumas

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Leones Negros FC	2 - 0	CF Aguila	11 Oriente FC	3 - 2	Real Sporting
U de Neza	6 - 3	Unión Pumas		-	

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TORNEO DE COPA 2019

Grupos C D E

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 4	
Atlético de Madrid	2 - 2	Oporto San Mateo	Atlético Unión	5 - 0	Deportivo Carbajal
Chivas MXB	2 - 0	Marsella	Valencia FC	2 - 0	Osos Chelsea
Tony Torpedo FC	2 - 4	Atlético Milán	Cariocas	1 - 5	Manchester
	0 - 2	Leones Negros FC		0 - 2	CF Aguila
Racing	2 - 2	Cosmos FC		-	

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Oporto San Mateo	7	4	3	1	0	17	5	12
2	Atlético de Madrid	5	4	2	1	1	14	11	3
3	Marsella	4	4	2	0	2	9	10	-1
4	Atlético Milán	4	4	2	0	2	12	15	-3
5	Chivas MXB	4	4	2	0	2	6	10	-4
6	Tony Torpedo FC	0	4	0	0	4	6	13	-7

Grupo D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Leones Negros FC	8	4	4	0	0	16	4	12
2	Atlético Unión	6	4	3	0	1	10	4	6
3	Cosmos FC	5	4	2	1	1	10	6	4
4	Racing	3	4	1	1	2	7	10	-3
5	Deportivo Carbajal	2	4	1	0	3	5	16	-11
6	xxx	0	4	0	0	4	0	8	-8

Grupo E		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Manchester	8	4	4	0	0	14	3	11
2	Valencia FC	6	4	3	0	1	6	2	4
3	CF Aguila	4	4	2	0	2	7	9	-2
4	Osos Chelsea	3	4	1	1	2	5	6	-1
5	Cariocas	2	4	1	1	2	5	9	-4
6	xxx	0	4	0	0	4	0	8	-8

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Chelsea	5 - 0	San Miguel Bayern	FC Omtare	1 - 1	Panthers
Ameyalco	1 - 0	Blaugrana	H del Imperio	1 - 3	Zacatepec
Tacos FC	1 - 3	FES Aragón	Real Sporting	2 - 0	Deportivo Sevilla
Veracruz	0 - 8	Libertad AM	Apocalipsis	3 - 3	Real Halcones
Palmas	1 - 1	Milán		-	

Jornada 1

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
1			Racing	Chivas MXB
2	Pumas	S Jabón La Corona	Atlético Unión	Tony Torpedo FC
3	Brasil Neza	U de Neza	Leones Negros FC	Oporto San Mateo
4	Pumas Oro	Huajuapán	Deportivo Carbajal	Atlético Milán
5	Roma	Castores Gobrantacto	Cosmos FC	Marsella
6	Ceffut	San Francisco		Atlético de Madrid

	Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
1	Cariocas	Ameyalco	Palmas	Real Sporting
2		Tacos FC	FC Omtare	Apocalipsis
3	Osos Chelsea	San Miguel Bayern	Libertad AM	Zacatepec
4	C.F. Águila	FES Aragón	Panthers	Real Halcones
5	Manchester	Blaugrana	Milán	Deportivo Sevilla
6	Valencia FC	Chelsea	Veracruz	H del Imperio

El Torneo de Copa se jugará del 14 de Julio al 25 de Agosto. Todos los Grupos jugarán 5 Jornadas. Los equipos que clasifiquen jugarán Semifinal y Final. Los equipos que no clasifiquen jugarán partidos Amistosos. El Torneo de Liga Clausura 2019 inicia el 1 de Septiembre.

Grupos A y B: Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo
 Grupos C, D y E: Clasificarán a Semifinales el primer lugar de cada Grupo y el mejor 2º Lugar.
 Grupos F, G y H: Clasificarán a Semifinales el primer lugar de cada Grupo y el mejor 2º Lugar.

Calendario Torneo de Copa 2019									
Es para todos los Grupos									
Jorn 1	Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5		
14-jul	21-jul		28-jul		04-ago		11-ago		
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6					

Las Programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Información General: Algunos equipos no participan en el Torneo de Copa y se integran nuevamente para el Torneo de Liga Clausura 2019.

CD Israelita y CDI Tel Aviv están compitiendo en los Juegos Panamericanos de las Macabiadas RAC, Reforma Athletic y Athletic Reforma meses de Julio y Agosto juegan su Torneo interno. Poli San Francisco solicitó descansar el Torneo de Copa ya que lleva muchos años en la Liga participando en todos los Torneos.

Armadillos FC no juega la Copa debido a compromisos contraídos con anterioridad de partidos amistosos contra equipos de Primera División y Primera A.

Colegio Alemán por motivo de vacaciones escolares

Los demás Equipos: Bramex Cargorechy, Uxmal, Japotecos y Real Casablanca solicitaron Permiso por motivos personales.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

Los cambios en el reglamento a partir del 1 de junio

Mano



Se invalidará cualquier gol marcado con la mano, accidental o no, o cualquier otra mano que sirva para crear una ocasión de gol. La involuntariedad no libra.

Faltas



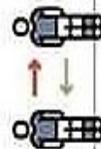
Queda prohibido que los atacantes se integren en las barreras cuando se lance una falta. Los atacantes deberán situarse al menos a un metro de los defensores.

Penaltis



El portero ya no estará obligado a tener los dos pies sobre la línea de gol. Bastará con uno.

Cambios



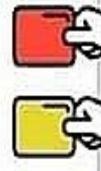
El jugador cambiado saldrá por la línea del limite del campo más cercana y no por el centro donde le espera su compañero.

Saque de meta



El balón ya no tendrá que salir de área para que lo toque un segundo jugador.

Tarjetas



Habrà amarillas y rojas para los miembros del cuerpo técnico

Árbitros



El gol no se considerará válido si el último que toca el balón es el árbitro. Si éste se encuentra dentro del área, se entrega la pelota al portero.

Si el colegiado está fuera del área se entrega la pelota al último equipo que haya tocado el balón.

Si después de golpear al árbitro el balón cambia de bando, se le devuelve al equipo que lo tenía antes de ese lance.

Si después de dar en el árbitro, cambia la jugada y aparece una nueva situación de ataque significativa, se detiene el juego y se devuelve el balón al equipo que lo tenía.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ATLETICO DE MADRID vs OPORTO SM OMAR MENDEZ O. MONDRAGON  	RACING vs COSMOS FC ENRIQUE CRUZ JAVIER VAZQUEZ  	VERACRUZ vs LIBERTAD AM OMAR ROQUE DAVID PEREZ  
TACOS FC vs FES ARAGON RODRIGO ROMERO CARLOS AGUILAR  	CHELSEA vs SAN MIGUEL BAYERN CARLOS GARCIA CESAR FUENTES  	VALENCIA FC vs OSOS CHELSEA A. LOZADA ALEXIS FRANCO  
PALMAS vs MILAN SERAFIN AGUILAR MARCO RUELAS  	ATLETICO UNION vs DPVO CARBAJAL AARON LEON C. CARBAJAL  	CHIVAS MXB vs MARSELLA A. TRUJILLO A. RIVERA  
APOCALIPSIS vs REAL HALCONES RENE ALVAREZ F. GRANADOS  	FC OMTARE vs PANTHERS R. PEDROZA C. HERNANDEZ  	H DEL IMPERIO vs ZACATEPEC R. MARTINEZ DANIEL ROMAN  
PUMAS vs PUMAS ORO ENRIQUE PEÑA CARLOS MARTINEZ  	AMEYALCO vs BLAUGRANA MICHEL ORTIZ ALEXIS CONTRERAS  	TONY TORPEDO vs ATLETICO MILAN CHRISTIAN KRUGER A. HERNANDEZ  
S JABON LA CORONA vs SAN FRANCISCO A. BAUTISTA DANIEL MENDIOLA  	BRASIL NEZA vs ROMA JESUS GARCIA JOSE SAUZ  	CARIOCAS vs MANCHESTER EDUARDO AZAMAR JESUS ANDRADE  
CF AGUILA vs LEONES NEGROS FC MARIO ELIZALDE LEON ROMERO  	U DE NEZA vs UNION PUMAS JOSE ANGULO ROGELIO ANTHUAR  	

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco	CD Israelita	Club Reforma	Campo 1 Baeza	Los Sauces
Colegio Alemán	Esmeralda			

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

11 ORIENTE FC



UNION PUMAS



TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

CHIVAS MXB



U DE NEZA



Goleadores en la Temporada 2019

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

JAVIER LOPEZ AT DE MADRID  40 Goles	YOSHUA GONZALEZ LEONES NEGROS FC  38 Goles	M. ALCANTARA UNIVERSITARIOS  30 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  28 Goles	JULIO RUELAS MILAN  27 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  26 Goles
ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  23 Goles	FRANCISCO REYES LEONES NEGROS FC  22 Goles	F. CALDERON ATHLETIC REFORMA  21 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  20 Goles	JOSE SAUZ ROMA  20 Goles	JESUS ANDRADE MANCHESTER  19 Goles
E. VALDIVIA REAL SPORTING  19 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  18 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  17 Goles	ANDRICK QUIROZ SAN FRANCISCO  16 Goles	OSCAR SOLANO CASTORES  15 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  15 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  15 Goles	ANGEL ESPINOSA BRAMEX  14 Goles	S. PELCASTRE FC OMTARE  14 Goles	AARON RAMIREZ H DEL IMPERIO  14 Goles	BRIAN BRITO MANCHESTER  14 Goles	JUAN SANABRIA ATLETICO UNION  13 Goles
S. MACNAMARA TONY TORPEDO  13 Goles	RAUL ALVAREZ APOCALIPSIS  11 Goles	DANIEL MENDOZA ATLETICO UNION  11 Goles	ADOLFO DURAN BRASIL NEZA  11 Goles	A. TRUJILLO CHIVAS MXB  11 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  11 Goles
F. ARZALUZ LEONES NEGROS FC  11 Goles	E. CONSTANTINO LEONES NEGROS FC  11 Goles	B. ALCANTAR OPORTO S MATEO  11 Goles	A. MARQUEZ ROMA  11 Goles	FRANCISCO OCHOA ROMA  11 Goles	JESUS RAMIREZ SAN FRANCISCO  11 Goles

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto.
Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias