



# LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 16  
2 de mayo de 2023

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

## Bellavista Oro



### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

### TEMPORADA 2023

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2023  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

### Temporada 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

El Torneo de Liga "Apertura 2023" dará inicio el 12 de Febrero

El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

## Colegio de Árbitros AMFA



## Marsella

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087  
Correo: [info@ligaes.com](mailto:info@ligaes.com) [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 11

Real Casablanca	Ciervos Naucalpan F	Blaugrana FC	0 - 2	Atlético Diamantes	
FES Aragón	2 - 6	Irapuato	Italia	2 - 0	Colonia
Pumas	2 - 1	Bellavista Oro	RAC	2 - 1	Uxmal
Roma	1 - 1	Atlético Unión	U de Neza	3 - 2	Libertad AM
RAC	0 - 2	Ciervos Naucalpan F			

	Covadonga	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atlético Diamantes	20	11	10	0	1	46	14	32
2	Irapuato	17	11	9	1	1	42	14	28
3	Ciervos Naucalpan FC	17	10	8	1	1	29	8	21
4	RAC	15	11	7	1	3	32	23	9
5	Uxmal	15	11	7	1	3	24	18	6
6	FES Aragón	13	11	6	1	4	24	23	1
7	Italia	11	11	5	1	5	23	30	-7
8	Roma	10	11	3	4	4	15	17	-2
9	Libertad AM	9	11	4	1	6	22	30	-8
10	Pumas	9	11	3	3	5	15	26	-11
11	Bellavista Oro	7	11	4	3	4	34	29	5
12	U de Neza	6	11	2	2	7	11	29	-18
13	Atlético Unión	5	10	3	2	5	13	16	-3
14	Real Casablanca	3	10	2	1	7	11	20	-9
15	Blaugrana FC	3	11	1	2	8	11	36	-25
16	Colonia	0	10	0	0	10	1	20	-19

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Partidos Amistosos jugados el 30 de Abril de 2023

Italia	3 - 1	Real Casablanca	H del Imperio	5 - 0	Unión FC
Coyotes	2 - 1	H del Imperio	Unión FC	0 - 3	Coyotes

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
07-may	Campo D' Jaime		10:00	Irapuato	vs	Ciervos Naucalpan FC
07-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Bellavista Oro	vs	FES Aragón
07-may	Campo D' Jaime		12:00	Atlético Unión	vs	Pumas
07-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Atlético Diamantes	vs	Roma
				Colonia	vs	Blaugrana FC
07-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Italia
				Libertad AM	vs	RAC
07-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Real Casablanca
07-may	Campo D' Jaime		08:00	Mictlán	vs	Merced Gómez
07-may	Los Sauces	2	08:00	Racing	vs	United FC
07-may	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Bramex Cargorechy
07-may	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	CF Aguila
07-may	Los Sauces	2	12:00	Atlético Mamirricas	vs	Cariocas
07-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Valencia FC	vs	Xave Sport Valladolid
07-may	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Cosmos FC
07-may	Baeza, Texcoco	2	12:00	Osos Chelsea	vs	Premier FC
07-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Unión FC	vs	Milán
07-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Palmas	vs	Coyotes
				Milenio	vs	San Miguel Bayern
07-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Real Sporting	vs	Ceffut
07-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Atlante	vs	Atlas
				FC 11 Oriente	vs	Dragones FC
				Apocalipsis	vs	H del Imperio
07-may	CDI Toreo		11:15	Rules	vs	CDI Eilat
07-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Milenio

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

**CÉDULA ARBITRAL**

**FIRMAS DE LOS CAPITANES**

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



**CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS**

**Con 10 Partidos:**

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

**Con 1 Partido:**

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**TORNEO DE LIGA APERTURA 2023**

**Grupos Compostela A y B**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 11**

Premier FC 1 - 1 Merced Gómez	CDI Eilat 0 - 2 Milán
United FC 4 - 1 Mictlán	Unión FC
Bramex Cargorechy 2 - 0 Racing	San Miguel Bayern 0 - 2 Palmas
CF Aguila 1 - 1 CDI Tel Aviv	Ceffut 2 - 0 Milenio
Cariocas 1 - 2 Marsella	Atlas 0 - 2 Real Sporting
ave Sport Valladolid 0 - 5 Atlético Mampirricas	Dragones FC 0 - 0 Atlante
Cosmos FC 2 - 4 Valencia FC	H del Imperio 2 - 0 FC 11 Oriente
Osos Chelsea	Reforma FL
	Rules 1 - 2 Apocalipsis

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Bramex Cargorechy	21	11	10	1	0	50	19	31
2	Merced Gómez	17	11	8	1	2	51	15	36
3	Valencia FC	17	11	8	1	2	24	15	9
4	CDI Tel Aviv	14	10	6	2	2	40	12	28
5	Atlético Mampirricas	14	11	7	0	4	38	21	17
6	Cariocas	10	10	5	0	5	27	25	2
7	Cosmos FC	10	11	4	2	5	33	36	-3
8	Mictlán	10	11	4	2	5	27	34	-7
9	CF Aguila	10	11	3	4	4	21	30	-9
10	Osos Chelsea	9	10	4	1	5	17	26	-9
11	Reforma FL	9	10	3	3	4	25	41	-16
12	Marsella	9	11	4	1	6	18	38	-20
13	United FC	8	11	3	2	6	19	27	-8
14	Premier FC	7	11	2	3	6	21	37	-16
15	Racing	6	11	3	0	8	32	39	-7
16	Xave Sport Valladolid	1	11	0	1	10	14	46	-32

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Milán	18	11	9	0	2	35	15	20
2	Ceffut	18	11	8	2	1	30	11	19
3	Palmas	16	11	7	2	2	37	9	28
4	CDI Eilat	16	11	7	2	2	22	13	9
5	Apocalipsis	16	11	7	2	2	17	8	9
6	Unión FC	14	11	7	0	4	22	17	5
7	Rules	12	11	6	0	5	26	23	3
8	Milenio	12	11	6	0	5	26	27	-1
9	Real Sporting	12	11	4	4	3	20	23	-3
10	FC 11 Oriente	11	12	5	1	6	25	17	8
11	H del Imperio	8	11	5	2	4	21	23	-2
12	Atlante	6	11	2	2	7	11	17	-6
13	San Miguel Bayern	6	11	3	0	8	9	20	-11
14	Atlas	4	11	2	0	9	5	45	-40
15	Dragones FC	3	11	1	1	9	2	20	-18
16	zzzzz	0	10	0	0	10	0	20	-20

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

	<b>Covadonga</b>	<b>Compostela A</b>	<b>Compostela B</b>
1	Blaugrana FC	Cariocas	Atlas
2	Italia	Xave Sport Valladolid	Dragones FC
3	Roma	CF Aguila	Ceffut
4	RAC	Cosmos FC	H del Imperio
5	Pumas	Bramex Cargorechy	San Miguel Bayern
6	U de Neza	Osos Chelsea	Rules
7	FES Aragón	United FC	zzzzz
8	Libertad AM	Reforma FL	Apocalipsis
9	Ciervos Naucalpan	Merced Gómez	Milán
10	Uxmal	Valencia FC	FC 11 Oriente
11	Irapuato	Mictlán	Unión FC
12	Colonia	Atlético Mamirricas	Atlante
13	Bellavista Oro	Racing	Palmas
14	Atlético Diamantes	Marsella	Real Sporting
15	Atlético Unión	CDI Tel Aviv	Milenio
16	Real Casablanca	Premier FC	CDI Eilat

Nota importante: Para que se apliquen puntos, los Equipos deberán de estar al corriente en sus pagos.

En partidos de competencia oficial no hay Permisos para jugar sin Registros

Los Capitanes de los Equipos pueden participar en la revisión de Registros, antes de iniciar el partido.

Nombre del Equipo	Año		Temporadas Jugadas	Nombre del Equipo	Año		Temporadas Jugadas
	Ingreso	Jugadas			Ingreso	Jugadas	
Valencia FC	1958	66	"	CF Aguila	2016	7	"
Cosmos FC	1983	39	"	San Miguel Bayern	2016	7	"
Cariocas	1997	21	"	Atlético Unión	2017	7	"
H del Imperio	1999	24	"	Bramex	2017	7	"
Marsella	2000	24	"	Libertad AM	2018	6	"
U de Neza	2000	24	"	Blaugrana FC	2018	6	"
Irapuato	2001	7	"	Osos Chelsea	2019	5	"
Racing	2002	13	"	Xave Sport Valladolid	2019	5	"
Milán	2004	20	"	Premier FC	2020	4	"
Uxmal	2005	19	"	FC 11 Oriente	2020	3	"
CDI Eilat	2006	13	"	Unión FC	2021	3	"
CDI Tel Aviv	2007	17	"	Reforma FL	2022	2	"
Pumas	2008	16	"	Bellavista Oro	2022	2	"
Ceffut	2009	9	"	United FC	2022	2	"
Roma	2010	15	"	Rules	2022	2	"
R A C	2010	13	"	Atlas	2022	2	"
Merced Gómez	2011	13	"	Milenio	2022	2	"
Real Sporting	2011	13	"	Mictlán FC	2023	1	"
Fes Aragón	2011	13	"	Atlético Diamantes	2023	1	"
Palmas	2013	11	"	Ciervos Naucalpan FC	2023	1	"
Apocalipsis	2013	11	"	Atlético Mamirricas	2023	1	"
Colonia	2014	7	"	Atlante	2023	1	"
Italia	2015	5	"				

**Grupos Covadonga y Compostela:** Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 15 Jornadas.

Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma:

1° vs 8°    4° vs 5°    2° vs 7°    y    3° vs 6°

En Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°    y

Ganador de 2° vs 7° vs Ganador de 3° vs 6°

Vencedores jugarán la Final

**Calendario para Grupos Covadonga y Compostela A y B**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
12-feb	19-feb	26-feb	05-mar	12-mar	19-mar	26-mar	02-abr
15 wr 13	1 wr 2	16 wr 1	3 wr 1	16 wr 3	5 wr 3	16 wr 5	7 wr 5
14 wr 11	3 wr 4	2 wr 3	5 wr 2	1 wr 5	7 wr 1	3 wr 7	9 wr 3
12 wr 9	5 wr 6	4 wr 5	7 wr 4	2 wr 7	9 wr 2	1 wr 9	11 wr 1
10 wr 7	7 wr 8	6 wr 7	9 wr 6	4 wr 9	11 wr 4	2 wr 11	13 wr 2
8 wr 5	9 wr 10	8 wr 9	11 wr 8	6 wr 11	13 wr 6	4 wr 13	15 wr 4
6 wr 3	11 wr 12	10 wr 11	13 wr 10	8 wr 13	15 wr 8	6 wr 15	14 wr 6
4 wr 1	13 wr 14	12 wr 13	15 wr 12	10 wr 15	14 wr 10	8 wr 14	12 wr 8
2 wr 16	15 wr 16	14 wr 15	14 wr 16	12 wr 14	12 wr 16	10 wr 12	10 wr 16
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
16-abr	23-abr	30-abr	07-may	14-may	21-may	28-may	
16 wr 7	9 wr 7	16 wr 9	11 wr 9	16 wr 11	13 wr 11	16 wr 13	
5 wr 9	11 wr 5	7 wr 11	13 wr 7	9 wr 13	15 wr 9	11 wr 15	
3 wr 11	13 wr 3	5 wr 13	15 wr 5	7 wr 15	14 wr 7	9 wr 14	
1 wr 13	15 wr 1	3 wr 15	14 wr 3	5 wr 14	12 wr 5	7 wr 12	
2 wr 15	14 wr 2	1 wr 14	12 wr 1	3 wr 12	10 wr 3	5 wr 10	
4 wr 14	12 wr 4	2 wr 12	10 wr 2	1 wr 10	8 wr 1	3 wr 8	
6 wr 12	10 wr 6	4 wr 10	8 wr 4	2 wr 8	6 wr 2	1 wr 6	
8 wr 10	8 wr 16	6 wr 8	6 wr 16	4 wr 6	4 wr 16	2 wr 4	

RAC y Reforma FL jugarán sus partidos los domingos en Club Reforma.

CDI Eilat o CDI Tel Aviv jugarán los miércoles en CDI Toreo a las 20 horas

Las programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.



**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

## Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

## ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS









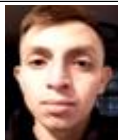























Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

RAC vs UXMAL		CARIOCAS vs MARSELLA		COYOTES vs H DEL IMPERIO	
F. NORIEGA	CARLOS HUERTA	AXEL ANAYA	SALVADOR S.	ERNESTO A.	ALDAIR RENTERIA
					
PREMIER FC vs MERCED GOMEZ		CF AGUILA vs CDI TEL AVIV		UNITED FC vs MICTLAN	
DIEGO GONZALEZ	BRALLAM ORTIZ	ISAID GUZMAN	EMILIO HAMUI	SAMUEL OSORIO	ERIK CARDONA
					
RULES vs APOCALIPSIS		PUMAS vs BELLAVISTA ORO		COSMOS FC vs VALENCIA FC	
RICARDO M,	BRIAN SALVADOR	MARIO NAVA	JOSEPHI RAMOS	E. MALDONADO	VICTOR RANGEL
					
U DE NEZA vs LIBERTAD AM		ITALIA vs REAL CASABLANCA		H DEL IMPERIO vs UNION FC	
EDGARD RUIZ	MIGUEL GONZALEZ	ULISES CASTAÑEDA	MANUEL GONZALEZ	ABRAHAM RUIZ	DAVID RODRIGUEZ
					
XAVE S VALLADOLID vs AM MAMIRRICAS		COYOTES vs UNION FC		ROMA vs ATLETICO UNION	
F. ELIZALDE	JORGE CORTES	IRVING RODRIGUEZ	EDUARDO LOPEZ	MARTIN PACHECO	ALAN HERNANDEZ
					
FES ARAGON vs IRAPUATO					
BRAYAN REYES	DILAN ESCALONA				
					

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES  
DE 11:00 A 20:00 HORAS  
SABADOS  
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



## Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales

AXEL ANAYA CARIOCAS  19 Goles	JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  18 Goles	OMAR CALDERON BRAMEX  14 Goles	BRANDON M. RACING  14 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  13 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  13 Goles
JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  11 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  11 Goles	VICTOR GARAY MERCED GOMEZ  10 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  9 Goles	IVAN BALLESTEROS FES ARAGON  9 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  9 Goles

## Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales y Amistosos

JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  21 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  20 Goles	BRANDON M. RACING  18 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  17 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  15 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  14 Goles
OMAR CALDERON BRAMEX  14 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  14 Goles	JULIO RUELAS MILAN  14 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  14 Goles	M. CALDERON REFORMA FL  13 Goles	ISAAC HAMUI CDI TEL AVIV  12 Goles
DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  12 Goles	P. CONTRERAS MERCED GOMEZ  12 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  11 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  11 Goles	RAZIEL SANDOVAL PALMAS  11 Goles	EDGARD RUIZ U DE NEZA  11 Goles

## ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

## Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- \* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- \* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- \* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- \* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

### TOLERANCIA

### TIEMPOS DE JUEGO

### DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

## Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.