

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premitaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



CDI Tel Aviv



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 17
10 de mayo de 2022



Ceffut

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5
Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.



Real Casablanca

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga 1 y 2
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 5

CD la Fama 3 - 0 Bellavista Oro	Fes Aragón 2 - 2 Libertad AM
CDI Tel Aviv Pte Poli San Francisco	Club Atlético México 6 - 0 Pumas
Bramex 1 - 1 Irapuato	Ceffut 6 - 1 Real Casablanca
Galaxy FC 2 - 0 Roma	Uxmal 4 - 2 CD Morelia
Italia 1 - 1 Esmeraldas FC	

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	8	4	4	0	0	18	6	12
2	Roma	6	5	3	0	2	11	5	6
3	Galaxy FC	6	5	2	2	1	13	8	5
4	Irapuato	6	5	2	2	1	16	13	3
5	Merced Gómez	6	5	3	0	2	13	14	-1
6	CDI Tel Aviv	5	4	2	1	1	7	7	0
7	U de Neza	4	5	1	2	2	13	15	-2
8	CD la Fama	3	4	1	1	2	8	10	-2
9	Bramex	2	4	0	2	2	5	12	-7
10	Bellavista Oro	0	5	0	0	5	5	19	-14

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Esmeraldas FC	9	5	4	1	0	19	5	14
2	Uxmal	9	5	4	1	0	18	7	11
3	Italia	8	5	3	2	0	7	2	5
4	Club Atlético México	7	5	3	1	1	16	6	10
5	Fes Aragón	6	5	2	2	1	10	11	-1
6	Ceffut	4	5	2	0	3	8	8	0
7	Pumas	3	5	1	1	3	7	14	-7
8	Real Casablanca	3	5	1	1	3	5	16	-11
9	CD Morelia	2	5	1	0	4	5	19	-14
10	Libertad AM	1	5	0	1	4	5	12	-7

Covadonga 1	
Bellavista Oro	1
Poli San Francisco	2
Merced Gómez	3
Irapuato	4
U de Neza	5
Galaxy FC	6
CD la Fama	7
Bramex Cargorechy	8
CDI Tel Aviv	9
Roma	10

Covadonga 2	
Libertad AM	1
Pumas	2
Esmeraldas FC	3
Real Casablanca	4
Italia	5
Uxmal	6
Fes Aragón	7
Ceffut	8
Club Atlético México	9
CD Morelia	10

Bases de Competencia
 Segunda Etapa:
 Son las mismas para ambos Grupos. Se jugarán 9 Jornadas.
 Clasificarán a Semifinales los 4 primeros del Grupo, enfrentándose 1° vs 4° y 2° vs 3°.
 Las Finales se jugarán en los campos que designe la Liga.
 Grupo Covadonga 1 trofeo al 1° y 2° lugar, Covadonga 2 trofeo al Ganador.

Calendario Grupo Covadonga								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
1 w 2	10 w 1	3 w 1	10 w 3	5 w 3	10 w 5	7 w 5	10 w 7	9 w 7
3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	8 w 5
5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	8 w 1	3 w 8	6 w 3
7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1
9 w 10	8 w 9	8 w 10	6 w 8	6 w 10	4 w 6	4 w 10	2 w 4	2 w 10

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Roma	vs	U de Neza
15-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Merced Gómez	vs	CD la Fama
15-may	Los Sauces	2	10:00	Bellavista Oro	vs	CDI Tel Aviv
15-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Bramex
15-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Irapuato	vs	Galaxy FC
15-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	CD Morelia	vs	Italia
15-may	Baeza, Texcoco	2	12:00	Esmeraldas FC	vs	Fes Aragón
15-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Libertad AM	vs	Club Atlético México
15-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Ceffut
15-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Uxmal
				Reforma FL	vs	Xave Sport Valladolid
15-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Atlético Unión
15-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Osos Chelsea	vs	CF Aguila
15-may	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Cariocas
				Cariocas	vs	RAC
15-may	Nou Camp 1		08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Blaugrana FC
15-may	Nou Camp 1		12:00	Premier FC	vs	Club León
				Atlético Unión	vs	Chivas MXB
15-may	Nou Camp 1		10:00	Racing	vs	Marsella
15-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	Bayern Munich
15-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Unión FC	vs	Manchester United
15-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Galácticos	vs	Real Sporting
				Milán	vs	Juventus FC
15-may	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Real Halcones	vs	H del Imperio
15-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Chelsea	vs	Apocalipsis

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 14

Cauhtémoc FC	0 - 0	Xave Sport Valladolid	Club León	3 - 3	Cosmos Azcapotzalco
CF Aguila	1 - 3	Cosmos FC	Chivas MXB	0 - 2	Premier FC
Atlético Milán	0 - 2	Osos Chelsea	Marsella	1 - 1	Atlético Unión
RAC	6 - 1	Valencia FC	Racing	4 - 4	Reforma FL
Blaugrana FC	2 - 2	Cariocas			

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	25	14	12	1	1	77	14	63
2 Cosmos Azcapotzalco	23	14	11	1	2	53	20	33
3 Osos Chelsea	22	14	10	2	2	40	21	19
4 Cosmos FC	21	14	10	1	3	42	22	20
5 Marsella	18	14	7	4	3	25	23	2
6 Premier FC	17	14	8	1	5	30	26	4
7 Blaugrana FC	17	14	8	1	5	31	34	-3
8 Valencia FC	16	14	6	4	4	41	31	10
9 Atlético Unión	16	14	7	2	5	35	30	5
10 Reforma FL	15	13	7	1	5	44	42	2
11 Club León	13	14	6	1	7	29	33	-4
12 Cauhtémoc FC	14	14	6	2	6	23	23	0
13 CF Aguila	10	13	4	2	7	28	38	-10
14 Cariocas	10	14	3	4	7	17	36	-19
15 Racing	7	14	3	1	10	23	59	-36
16 Xave Sport Valladolid	3	14	1	1	12	5	41	-36
17 Chivas MXB	2	14	0	2	12	2	26	-24
18 Atlético Milán	1	14	0	1	13	0	26	-26

Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4 Racing	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5 Cariocas	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6 Marsella	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7 Valencia FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8 Club Atlético México	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9 Osos Chelsea	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10 Club León	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14 Club Reforma	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15 Cauhtémoc FC	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16 Atlético Milán	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17 CF Aguila	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18 Reforma FL	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Bayern Munich	3 - 1	Unión FC	Juventus FC	4 - 7	Real Halcones
Manchester United	3 - 4	Galácticos	H del Imperio	2 - 1	Chelsea
Real Sporting	2 - 0	Palmas	Apocalipsis	2 - 0	Milán

Grupo Ajusco 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Bayern Munich	2	1	1	0	0	3	1	2
2	Real Sporting	2	1	1	0	0	2	0	2
3	Galácticos	2	1	1	0	0	4	3	1
4	Manchester United	0	1	0	0	1	3	4	-1
5	Unión FC	0	1	0	0	1	1	3	-2
6	Palmas	0	1	0	0	1	0	2	-2

Grupo Ajusco 2		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Real Halcones	2	1	1	0	0	7	4	3
2	Apocalipsis	2	1	1	0	0	2	0	2
3	H del Imperio	2	1	1	0	0	2	1	1
4	Chelsea	0	1	0	0	1	1	2	-1
5	Milán	0	1	0	0	1	0	2	-2
6	Juventus FC	0	1	0	0	1	4	7	-3

Bases de Competencia. Segunda Etapa

Cada Grupo jugará 5 jornadas. Clasificarán a Semifinales los 3 primeros lugares del Grupo Ajusco 1 y el primer lugar del Grupo Ajusco 2.

En Semifinales: 1° del Grupo 1 vs 1° del Grupo 2 y 2° del Grupo 1 vs 3° del Grupo 1.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo Amistoso con Trofel al ganador

Ajusco 1		Ajusco 2		Calendario Grupo Ajusco. Segunda Etapa				
Bayern Munich	1	Juventus FC		Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
Unión FC	2	Real Halcones		08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
Manchester United	3	H del Imperio		1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
Galácticos	4	Chelsea		3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
Real Sporting	5	Apocalipsis		5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6
Palmas	6	Milán						

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Partidos Amistosos jugados el 08 de Mayo

Osos Chelsea 2 - 4 Premier FC

Aragón 1 - 2 Apocalipsis



Jugadores CD la Fama

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

**CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS**

DIEGO ALARCON RAC  30 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  24 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  22 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  22 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  20 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  18 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  18 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  16 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  15 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	ANDRES MARTIN RAC  14 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  14 Goles
VICTOR ROSAS U DE NEZA  14 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  13 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  13 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  13 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  12 Goles	PABLO SOLOAGA GALAXY FC  12 Goles
BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  12 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  12 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  11 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  10 Goles
JOSE LUIS GAMIÑO CEFFUT  10 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  10 Goles	ERNESTO MARTIN MANCHESTER UNITED  10 Goles	JULIO RUELAS MILAN  10 Goles		

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

**Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

NOTA IMPORTANTE


En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CD LA FAMA vs BELLAVISTA ORO		H DEL IMPERIO vs CHELSEA		GALAXY FC vs ROMA	
MIGUEL ROMERO	JOSUE RAMOS	JORGE RENTERIA	GERARDO GARCIA	KEVIN ANTUNEZ	MATEO PEREZ
					
RACING vs REFORMA FL		RAC vs VALENCIA FC		ITALIA vs ESMERALDAS FC	
CESAR HERNANDEZ	A. ZARAZUA	ANDRE LOPEZ	VICTOR MENDOZA	OSVALDO BORJA	VALENTIN C.
					
REAL SPORTING vs PALMAS		BRAMEX vs IRAPUATO		MANCHESTER UTD vs GALACTICOS	
RODRIGO O.	SERAFIN AGUILAR	CARLOS PALAFOX	LUIS CARRILLO	ERNESTO MARTIN	V. ZAMARRIPA
					
JUVENTUS FC vs REAL HALCONES		BAYERN MUNICH vs UNION FC		CEFFUT vs REAL CASABLANCA	
ANGEL MAYA	JESUS MONTEROLA	OSCAR GUERRERO	JUAN SILVA	JOSE LUIS GAMIÑO	HORACIO ROMERO
					
FES ARAGON vs LIBERTAD AM		CF AGUILA vs COSMOS FC		U DE NEZA vs MERCED GOMEZ	
JOAN MURILLO	JOSE GALINDO	ISAID GUZMAN	CARLOS MARTINEZ	VICTOR ROSAS	BRAYAN BARRON
					
UXMAL vs CD MORELIA		OSOS CHELSEA vs PREMIER FC		BLAUGRANA FC vs CARIOCAS	
EFREN TEJEDA	YAIR MONTES	ANTONIO CARRERA	A. GONZALEZ	GERARDO GARCIA	O. CONSTATINO
					
CLUB LEON vs COSMOS AZCAPOTZALCO		CLUB ATLETICO MEXICO vs PUMAS		MARSELLA vs ATLETICO UNION	
SINHUE GUTIERREZ	JOAQUIN DELGADO	JESUS QUINTERO	ANGEL FLORES	MIGUEL RAMIREZ	RODRIGO COLSA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CD Morelia



Cosmos FC

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.











Unión FC



Fes Aragón

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

DIEGO ALARCON RAC	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO	FERNANDO TEJEDA UXMAL	RODRIGO C. BAYERN MUNICH	V. ZAMARRIPA GALACTICOS
 29 Goles	 19 Goles	 18 Goles	 18 Goles	 15 Goles	 15 Goles
 14 Goles	 13 Goles	 13 Goles	 12 Goles	 11 Goles	 11 Goles
 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 10 Goles	 9 Goles
 9 Goles	 9 Goles	 9 Goles	 9 Goles	 8 Goles	 8 Goles
 8 Goles	 8 Goles	 8 Goles	 8 Goles	 8 Goles	 8 Goles

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

Reglamentariamente:

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlos.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.