



- Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)
- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

**VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga**



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

**TEMPORADA 2022**

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
 Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



**Palmas**

**TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores**

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
 Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5  
**Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.**



**Árbitros Colegio Manuel Delgado**



**Club León**

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga 1 y 2**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 4**

Bellavista Oro 0 - 5	U de Neza	Libertad AM 0 - 2	Italia
Poli San Francisco 3 - 0	CD la Fama	Pumas 2 - 2	Fes Aragón
Irapuato 4 - 2	CDI Tel Aviv	Real Casablanca 2 - 2	Club Atlético México
Galaxy FC 7 - 3	Bramex	Uxmal 2 - 0	Ceffut
Colonia 1 - 9	Esmeraldas FC		

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	8	4	4	0	0	18	6	12
2	Roma	6	4	3	0	1	11	3	8
3	Irapuato	5	4	2	1	1	15	12	3
4	CDI Tel Aviv	5	4	2	1	1	7	7	0
5	Galaxy FC	4	4	1	2	1	11	8	3
6	U de Neza	4	4	1	2	1	11	11	0
7	Merced Gómez	4	4	2	0	2	9	12	-3
8	CD la Fama	1	3	0	1	2	5	10	-5
9	Bramex	1	3	0	1	2	4	11	-7
10	Bellavista Oro	0	4	0	0	4	5	16	-11

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Esmeraldas FC	8	4	4	0	0	18	4	14
2	Uxmal	7	4	3	1	0	14	5	9
3	Italia	7	4	3	1	0	6	1	5
4	Club Atlético México	5	4	2	1	1	10	6	4
5	Fes Aragón	5	4	2	1	1	8	9	-1
6	Pumas	3	4	1	1	2	7	8	-1
7	Real Casablanca	3	4	1	1	2	4	10	-6
8	Ceffut	2	4	1	0	3	2	7	-5
9	CD Morelia	2	4	1	0	3	3	15	-12
10	Libertad AM	0	4	0	0	4	3	10	-7

Covadonga 1	
Bellavista Oro	1
Poli San Francisco	2
Merced Gómez	3
Irapuato	4
U de Neza	5
Galaxy FC	6
CD la Fama	7
Bramex Cargorechy	8
CDI Tel Aviv	9
Roma	10

Covadonga 2	
Libertad AM	1
Pumas	2
Esmeraldas FC	3
Real Casablanca	4
Italia	5
Uxmal	6
Fes Aragón	7
Ceffut	8
Club Atlético México	9
Colonia	10

**Bases de Competencia**

Segunda Etapa:  
 Son las mismas para ambos Grupos. Se jugarán 9 Jornadas.  
 Clasificarán a Semifinales los 4 primeros del Grupo, enfrentándose 1° vs 4° y 2° vs 3°.  
 Las Finales se jugarán en los campos que designe la Liga.  
 Grupo Covadonga 1 trofeo al 1° y 2° lugar, Covadonga 2 trofeo al Ganador.

**Calendario Grupo Covadonga**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
08-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Merced Gómez
08-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	CD la Fama	vs	Bellavista Oro
08-may	Nou Camp 1		10:00	CDI Tel Aviv	vs	Poli San Francisco
08-may	Nou Camp 1		12:00	Bramex	vs	Irapuato
08-may	Nou Camp 1		08:00	Galaxy FC	vs	Roma
08-may	Nou Camp 1		08:00	Italia	vs	Esmeraldas FC
08-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Fes Aragón	vs	Libertad AM
08-may	Los Sauces	2	10:00	Club Atlético México	vs	Pumas
08-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Real Casablanca
08-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Uxmal	vs	CD Morelia
08-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Cuauhtémoc FC	vs	Xave Sport Valladolid
08-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	CF Aguila	vs	Cosmos FC
08-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Premier FC	vs	Osos Chelsea
08-may	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Valencia FC
08-may	Los Sauces	2	08:00	Blaugrana FC	vs	Cariocas
08-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Club León	vs	Cosmos Azcapotzalco
08-may	Los Sauces	2	12:00	Chivas MXB	vs	Premier FC
08-may	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	Atlético Unión
08-may	Club Reforma	2	12:00	Racing	vs	Reforma FL
08-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Juventus FC	vs	Real Halcones
08-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	H del Imperio	vs	Chelsea
08-may	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Aragón	vs	Apocalipsis
08-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Bayern Munich	vs	Unión FC
08-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Manchester United	vs	Galácticos
08-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Real Sporting	vs	Palmas

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



### CÉDULA ARBITRAL

### FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 13

Xave Sport Valladolid	0 - 2	Cosmos FC	Blaugrana FC	1 - 5	Premier FC
Cuauhtémoc FC	0 - 2	Osos Chelsea	Club León	2 - 5	Atlético Unión
CF Aguila	2 - 2	Valencia FC	Chivas MXB	0 - 2	Racing
Atlético Milán	0 - 2	Cariocas	Marsella	0 - 6	Reforma FL
RAC	6 - 1	Cosmos Azcapotzalco			

	Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	RAC	23	13	11	1	1	71	13	58
2	Cosmos Azcapotzalco	22	13	11	0	2	50	17	33
3	Osos Chelsea	20	13	9	2	2	38	21	17
4	Cosmos FC	19	13	9	1	3	39	21	18
5	Marsella	17	13	7	3	3	24	22	2
6	Valencia FC	16	13	6	4	3	40	25	15
7	Blaugrana FC	16	13	8	0	5	29	32	-3
8	Atlético Unión	15	13	7	1	5	34	29	5
9	Premier FC	15	13	7	1	5	28	26	2
10	Reforma FL	14	12	7	0	5	40	38	2
11	Club León	12	13	6	0	7	26	30	-4
12	CF Aguila	10	12	4	2	6	27	35	-8
13	Cuauhtémoc FC	9	13	6	1	6	23	23	0
14	Cariocas	9	13	3	3	7	15	34	-19
15	Racing	6	13	3	0	10	19	55	-36
16	Chivas MXB	2	13	0	2	11	2	24	-22
17	Xave Sport Valladolid	2	13	1	0	12	5	41	-36
18	Atlético Milán	1	13	0	1	12	0	24	-24

### Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

	Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
		Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1	Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2	Atlético Unión	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3	Cosmos Azcapotzalco	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4	Racing	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5	Cariocas	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6	Marsella	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7	Valencia FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8	Club Atlético México	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9	Osos Chelsea	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10	Club León	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11	Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12	Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13	Xave Sport Valladolid	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14	Club Reforma	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15	Cuauhtémoc FC	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16	Atlético Milán	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17	CF Aguila	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18	Reforma FL	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 13

Milán 0 - 2 Real Halcones	Bayern Munich 2 - 2 Real Sporting
Unión FC 1 - 5 Manchester United	Palmas 0 - 2 Juventus FC
Apocalipsis 1 - 7 H del Imperio	Galácticos 0 - 2 Chelsea
Club Atlético 87 0 - 2 Ceffut	

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Sporting	19	13	7	5	1	29	13	16
2 Ceffut	19	13	9	1	3	42	30	12
3 Bayern Munich	17	13	8	1	4	43	9	34
4 Manchester United	17	13	8	1	4	41	34	7
5 Galácticos	15	13	7	1	5	25	25	0
6 Unión FC	14	13	6	2	5	23	24	-1
7 Palmas	14	13	6	2	5	21	23	-2
8 Juventus FC	14	13	6	2	5	17	28	-11
9 H del Imperio	13	13	6	1	6	24	18	6
10 Real Halcones	11	13	5	1	7	25	30	-5
11 Milán	10	13	4	3	6	30	25	5
12 Apocalipsis	8	13	3	2	8	19	37	-18
13 Chelsea	5	13	1	3	9	10	31	-21
14 Club Atlético 87	1	13	0	1	12	0	22	-22

Bases de Competencia. Segunda Etapa

Cada Grupo jugará 5 jornadas. Clasificarán a Semifinales los 3 primeros lugares del Grupo Ajusco 1 y el primer lugar del Grupo Ajusco 2.

En Semifinales: 1° del Grupo 1 vs 1° del Grupo 2 y 2° del Grupo 1 vs 3° del Grupo 1.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo Amistoso con Trofel al ganador

Ajusco 1	Ajusco 2	Calendario Grupo Ajusco. Segunda Etapa				
		Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
		08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
Bayern Munich 1	Juventus FC	1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
Unión FC 2	Real Halcones	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
Manchester United 3	H del Imperio	5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6
Galácticos 4	Chelsea					
Real Sporting 5	Apocalipsis					
Palmas 6	Milán					

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Quando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.**

Partidos Amistosos jugados el 01 de Mayo

Italia 4 - 0 Real Halcones	Osos Chelsea 2 - 0 Boca Juniors
Racing 2 - 2 Cosmos FC	Uxmal 1 - 4 Ceffut









JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

**CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022  
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS**

DIEGO ALARCON RAC  30 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  24 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  20 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  19 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  18 Goles
DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  16 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  14 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  13 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  13 Goles
PABLO SOLOAGA GALAXY FC  12 Goles	ANDRES MARTIN RAC  12 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  12 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  11 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  11 Goles
MANUEL C. REFORMA FL  11 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  10 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  10 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  10 Goles
JULIO RUELAS MILAN  10 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  9 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  9 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  9 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  9 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  9 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS**

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

**Revisión de Registros  
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**NOTA IMPORTANTE**

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.











































Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.



## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

APOCALIPSIS vs H DEL IMPERIO		MARSELLA vs REFORMA FL		UNION FC vs MANCHESTER UTD	
CESAR SANCHEZ	EDDIE MANJARREZ	SEBASTIAN CORTES	RICARDO ZARAZUA	VICTOR LOPEZ	EDDER PINEDA
					
RAC vs COSMOS AZCAPOTZALCO		PUMAS vs FES ARAGON		BLAUGRANA FC vs PREMIER FC	
DIEGO ALARCON	ANTONIO RIVERO	DANIEL HERNANDEZ	ALAN GONZALEZ	ALEXIS GAONA	ALDAIR MEDINA
					
REAL HALCONES vs ITALIA		PALMAS vs JUVENTUS FC		BELLAVISTA ORO vs U DE NEZA	
JESUS MONTEROLA	OSVALDO BORJA	ARTURO ALVAREZ	E. MIRANDA	FELIPE SANCHEZ	VICTOR ROSAS
					
ROMA vs MERCED GOMEZ		GALACTICOS vs CHELSEA		BAYERN MUNICH vs REAL SPORTING	
ALAN PEÑA	LUIS BUSTAMANTE	EDUARDO MUÑIZ	GERARDO GARCIA	DIEGO ROSALES	J. ALTAMIRANO
					
GALAXY FC vs BRAMEX CARGORECHY		CF AGUILA vs VALENCIA FC		UXMAL vs CEFFUT	
PABLO SOLOAGA	ALEJANDRO C.	MARIO ELIZALDE	VICTOR MENDOZA	FERNANDO TEJEDA	DIEGO RODRIGUEZ
					
POLI SAN FRANCISCO vs CD LA FAMA		REAL CASABLANCA vs CLUB AT MEXICO		IRAPUATO vs CDI TEL AVIV	
JOVANY SANTANA	CHRISTIAN REYES	ALEJANDRO T.	ALBERTO CASTILLO	EDGAR JIMENEZ	ALLAN ISRAEL
					
COLONIA vs ESMERALDAS FC		RACING vs COSMOS FC		CLUB LEON vs ATLETICO UNION	
ROBERTO FABILA	MIGUEL ESTRADA	HUMBERTO ROQUE	CARLOS MARTINEZ	S. GUTIERREZ	AARON GARCIA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.





**CF Aguila**



**Bayern Munich**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.






**Apocalipsis**



**Juventus FC**



## Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

GRUPOS:	Covadonga	Compostela			
DIEGO ALARCON RAC  29 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  18 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  17 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  17 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles
V. ZAMARRIPA GALACTICOS  12 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	PABLO SOLOAGA GALAXY FC  11 Goles	ANDRES MARTIN RAC  11 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  11 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  11 Goles
MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  10 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  10 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  9 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  9 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  9 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  9 Goles
ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  9 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  8 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  8 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  8 Goles
OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  8 Goles					

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

### Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

## TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

## IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

### Reglamentariamente:

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlos.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.