

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

**Real Sporting**



Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087  
Correo: [info@ligaes.com](mailto:info@ligaes.com) [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) WhatsApp: 5581072423



**LIGA ESPAÑOLA**  
FUNDADA EN 1953 MÉXICO  
**DE FÚTBOL AMATEUR**

Boletín 13  
5 de abril de 2022

**Club Atlético México**



TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
**Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.**

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

**Bellavista Oro**





**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga 1 y 2**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 1**

Bellavista Oro 3 - 4	Poli San Francisco	Libertad AM 2 - 3	Pumas
Merced Gómez 4 - 3	Irapuato	Esmeraldas FC 2 - 0	Trikis FC
U de Neza 1 - 1	Galaxy FC	Italia 1 - 1	Uxmal
CD la Fama	Bramex	FES Aragón	
CDI Tel Aviv 2 - 1	Roma	Club Atlético México 4 - 2	Colonia

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	2	1	1	0	0	4	3	1
2	Merced Gómez	2	1	1	0	0	4	3	1
3	CDI Tel Aviv	2	1	1	0	0	2	1	1
4	U de Neza	1	1	0	1	0	1	1	0
5	Galaxy FC	1	1	0	1	0	1	1	0
6	CD la Fama	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Bramex	0	0	0	0	0	0	0	0
8	Bellavista Oro	0	1	0	0	1	3	4	-1
9	Irapuato	0	1	0	0	1	3	4	-1
10	Roma	0	1	0	0	1	1	2	-1

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Club Atlético México	2	1	1	0	0	4	0	4
2	Esmeraldas FC	2	1	1	0	0	2	0	2
3	Pumas	2	1	1	0	0	3	2	1
4	Italia	1	1	0	1	0	1	1	0
5	Uxmal	1	1	0	1	0	1	1	0
6	Fes Aragón	0	0	0	0	0	0	0	0
7	xxx	0	0	0	0	0	0	0	0
8	Libertad AM	0	1	0	0	1	2	3	-1
9	Trikis FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
10	Colonia	0	1	0	0	1	0	4	-4

Covadonga 1	
Bellavista Oro	1
Poli San Francisco	2
Merced Gómez	3
Irapuato	4
U de Neza	5
Galaxy FC	6
CD la Fama	7
Bramex Cargorechy	8
CDI Tel Aviv	9
Roma	10

Covadonga 2	
Libertad AM	1
Pumas	2
Esmeraldas FC	3
Trikis FC	4
Italia	5
Uxmal	6
Fes Aragón	7
Club Atlético México	8
Colonia	9

**Bases de Competencia**  
 Segunda Etapa:  
 Son las mismas para ambos Grupos. Se jugarán 9 Jornadas.  
 Clasificarán a Semifinales los 4 primeros del Grupo, enfrentándose 1° vs 4° y 2° vs 3°.  
 Las Finales se jugarán en los campos que designe la Liga.  
 Grupo Covadonga 1 trofeo al 1° y 2° lugar, Covadonga 2 trofeo al Ganador.

Calendario Grupo Covadonga								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
06-mar	CDI Toreo		20:00	Bramex Cargorechy	vs	CDI Tel Aviv
10-abr	Ferrocarrilero		08:00	Roma	vs	Bellavista Oro
10-abr	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	Merced Gómez
10-abr	Baeza, Texcoco	1	10:00	Irapuato	vs	U de Neza
10-abr	Baeza, Texcoco	1	12:00	Galaxy FC	vs	CD la Fama
10-abr	San Mateo		09:15	Colonia	vs	Libertad AM
10-abr	Colegio Salesiano		10:30	Pumas	vs	Esmeraldas FC
				Trikis FC	vs	Italia
10-abr	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Fes Aragón
10-abr	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Club Atlético México
10-abr	Los Sauces	2	10:00	Cosmos FC	vs	Osos Chelsea
				Xave Sport Valladolid	vs	Valencia FC
10-abr	Los Sauces	2	12:00	Cuahtémoc FC	vs	Cariocas
10-abr	Baeza, Texcoco	2	08:00	CF Aguila	vs	Cosmos Azcapotzalco
10-abr	Colegio Salesiano		12:00	Valencia FC	vs	Premier FC
10-abr	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Atlético Unión
10-abr	Los Sauces	2	08:00	Blaugrana FC	vs	Racing
10-abr	Ferrocarrilero		10:00	Club León	vs	Marsella
10-abr	Club Reforma	2	12:00	Chivas MXB	vs	Reforma FL
10-abr	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Real Halcones	vs	Manchester United
				Milán	vs	H del Imperio
10-abr	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Unión FC	vs	Ceffut
10-abr	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Real Sporting
10-abr	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Italia	vs	Juventus FC
10-abr	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Bayern Munich	vs	Galácticos
10-abr	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Palmas	vs	Chelsea

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 11

Reforma FL	4 - 2	Osos Chelsea	Atlético Unión	2 - 0	Atlético Milán
Valencia FC	2 - 4	Cosmos FC	Racing	0 - 16	RAC
Cariocas	2 - 0	Xave Sport Valladolid	Marsella	0 - 1	Blaugrana FC
Cosmos Azcapotzalco	5 - 0	Cauhtémoc FC	Chivas MXB	0 - 2	Club León
Premier FC	2 - 1	CF Aguila			

	Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	18	10	9	0	1	45	11	34
2	RAC	17	10	8	1	1	56	10	46
3	Osos Chelsea	16	10	7	2	1	33	18	15
4	Cosmos FC	15	10	7	1	2	30	14	16
5	Blaugrana FC	14	10	7	0	3	23	21	2
6	Marsella	13	10	5	3	2	20	15	5
7	Valencia FC	11	10	4	3	3	34	23	11
8	Premier FC	11	10	5	1	4	19	22	-3
9	Club León	10	10	5	0	5	21	23	-2
10	Cauhtémoc FC	9	9	5	1	3	20	16	4
11	Atlético Unión	9	9	4	1	4	22	19	3
12	CF Aguila	8	9	4	0	5	21	27	-6
13	Reforma FL	8	9	4	0	5	26	34	-8
14	Cariocas	6	10	2	2	6	8	27	-19
15	Racing	4	10	2	0	8	16	50	-34
16	Chivas MXB	2	10	0	2	8	2	18	-16
17	Xave Sport Valladolid	2	10	1	0	9	5	35	-30
18	Atlético Milán	1	10	0	1	9	0	18	-18

### Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

	Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
		Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1	Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2	Atlético Unión	1 wr 2	18 wr 1	3 wr 1	18 wr 3	5 wr 3	18 wr 5	7 wr 5	18 wr 7	9 wr 7
3	Cosmos Azcapotzalco	3 wr 4	2 wr 3	5 wr 2	1 wr 5	7 wr 1	3 wr 7	9 wr 3	5 wr 9	11 wr 5
4	Racing	5 wr 6	4 wr 5	7 wr 4	2 wr 7	9 wr 2	1 wr 9	11 wr 1	3 wr 11	13 wr 3
5	Cariocas	7 wr 8	6 wr 7	9 wr 6	4 wr 9	11 wr 4	2 wr 11	13 wr 2	1 wr 13	15 wr 1
6	Marsella	9 wr 10	8 wr 9	11 wr 8	6 wr 11	13 wr 6	4 wr 13	15 wr 4	2 wr 15	17 wr 2
7	Valencia FC	11 wr 12	10 wr 11	13 wr 10	8 wr 13	15 wr 8	6 wr 15	17 wr 6	4 wr 17	16 wr 4
8	Club Atlético México	13 wr 14	12 wr 13	15 wr 12	10 wr 15	17 wr 10	8 wr 17	16 wr 8	6 wr 16	14 wr 6
9	Osos Chelsea	15 wr 16	14 wr 15	17 wr 14	12 wr 17	16 wr 12	10 wr 16	14 wr 10	8 wr 14	12 wr 8
10	Club León	17 wr 18	16 wr 17	16 wr 18	14 wr 16	14 wr 18	12 wr 14	12 wr 18	10 wr 12	10 wr 18
11	Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12	Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13	Xave Sport Valladolid	18 wr 9	11 wr 9	18 wr 11	13 wr 11	18 wr 13	15 wr 13	18 wr 15	17 wr 15	
14	Club Reforma	7 wr 11	13 wr 7	9 wr 13	15 wr 9	11 wr 15	17 wr 11	13 wr 17	16 wr 13	
15	Cauhtémoc FC	5 wr 13	15 wr 5	7 wr 15	17 wr 7	9 wr 17	16 wr 9	11 wr 16	14 wr 11	
16	Atlético Milán	3 wr 15	17 wr 3	5 wr 17	16 wr 5	7 wr 16	14 wr 7	9 wr 14	12 wr 9	
17	CF Aguila	1 wr 17	16 wr 1	3 wr 16	14 wr 3	5 wr 14	12 wr 5	7 wr 12	10 wr 7	
18	Reforma FL	2 wr 16	14 wr 2	1 wr 14	12 wr 1	3 wr 12	10 wr 3	5 wr 10	8 wr 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 10

Chelsea 2 - 3 Manchester United	Juventus FC 2 - 0 Apocalipsis
H del Imperio 1 - 2 Real Halcones	Galácticos 2 - 0 Club Atlético 87
Ceffut 2 - 0 Milán	Palmas 0 - 2 Bayern Munich
Real Sporting 0 - 1 Unión FC	

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Bayern Munich	14	10	7	0	3	37	5	32
2 Real Sporting	14	10	5	4	1	19	10	9
3 Galácticos	14	10	7	0	3	25	19	6
4 Ceffut	13	10	6	1	3	30	26	4
5 Unión FC	12	10	5	2	3	17	13	4
6 Manchester United	11	10	5	1	4	28	29	-1
7 Milán	10	10	4	3	3	30	19	11
8 Palmas	10	10	6	0	4	18	18	0
9 H del Imperio	9	10	4	1	5	15	15	0
10 Apocalipsis	8	10	3	2	5	16	20	-4
11 Real Halcones	8	10	4	0	6	16	21	-5
12 Juventus FC	8	10	3	2	5	11	28	-17
13 Club Atlético 87	1	10	0	1	9	0	16	-16
14 Chelsea	1	10	0	1	9	2	25	-23

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco												
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may
1 Juventus FC	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5						
2 Galácticos	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3						
3 Real Sporting	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1						
4 Palmas	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2						
5 Ceffut	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4						
6 Bayern Munich	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6						
7 H del Imperio	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14						
8 Club Atlético 87													
9 Manchester United													
10 Apocalipsis													
11 Real Halcones													
12 Unión FC	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11							
13 Milán	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9							
14 Guadalajara	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7							
	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5							
	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3							
	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1							
	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14							

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Quando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:  
 El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.  
 Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.**

Partidos Amistosos jugados el 03 de Abril

Fes Aragón 2 - 6 CDI	Club León 4 - 1 Galácticos
Cariocas 0 - 3 Atlético Unión	



JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS






















Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



**CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022  
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS**

EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  22 Goles	DIEGO ALARCON RAC  22 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  16 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  16 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  13 Goles
ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  13 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  12 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  12 Goles	ANDRES MARTIN RAC  11 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  11 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  10 Goles
DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  10 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles	JULIO RUELAS MILAN  10 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  10 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  9 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  9 Goles
MANUEL C. REFORMA FL  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  9 Goles			

**TOLERANCIA**

**TIEMPOS DE JUEGO**

**DESCANSO**

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**Revisión de Registros  
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

**Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias**

**NOTA IMPORTANTE**

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

REFORMA FL vs OSOS CHELSEA		RACING vs RAC		CHELSEA vs MANCHESTER UNITED	
M. CALDERON	ERICK ESTUDILLO	CESAR HERNANDEZ	DIEGO ALARCON	GERARDO GARCIA	EDDER PINEDA
					
ATLETICO UNION vs CARIOCAS		LIBERTD AM vs PUMAS		CLUB AT MEXICO vs COLONIA	
DANIEL MENDOZA	MGUEL GONZALEZ	MIGUEL GONZALEZ	E. ENRIQUEZ	CAMILO ZAPATA	DOMINGO PLATA
					
CDI TEL AVIV vs ROMA		REAL SPORTING vs UNION FC		CLUB LEON vs GALACTICOS	
ISAAC CHEREM	ALEXIS FLORES	RODRIGO O.	GERARDO CORONA	SINHUE GUTIERREZ	V. ZAMARRIPA
					
H DEL IMPERIO vs REAL HALCONES		COSMOS AZCAPOT. vs CUAUHTEMOC		FES ARAGON vs SELECCIÓN CDI	
JAFET NAVARRETE	MARCOS PACHECO	JESUS CHAVEZ	ANGEL TRUJILLO	OMAR OSUNA	SALOMON BASSO
					
MARSELLA vs BLAUGRANA FC		VALENCIA FC vs COSMOS FC		PREMIER FC vs CF AGUILA	
SEBASTIAN CORTES	GERARDO GARCIA	CARLOS LOPEZ	SAUL GODINEZ	JESUS ANDRADE	ISAID GUZMAN
					
MERCED GOMEZ vs IRAPUATO		ITALIA vs UXMAL		BELLAVISTA ORO vs POLI S FRANCISCO	
BRAYAN BARRON	ESTEBAN BAEZ	OSVALDO BORJA	GIOVANNI C.	JERSON M.	OSCAR FERNANDEZ
					
U DE NEZA vs GALAXY FC					
MILTON RODRIGUEZ	GIANCARLO TAPIA				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**Galaxy FC**



**R A C**



**TOLERANCIA**

**TIEMPOS DE JUEGO**

**DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**Cariocas**





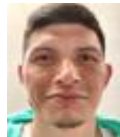




**Merced Gómez**





## Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

Grupos: Covadonga Compostela

DIEGO ALARCON RAC  21 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  16 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  11 Goles
AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  10 Goles	ANDRES MARTIN RAC  10 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  8 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  8 Goles
MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  8 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  8 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  8 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  8 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  7 Goles
PABLO SOLOAGA GALAXY FC  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	MARIO HERNANDEZ OSOS CHELSEA  7 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  7 Goles		

## TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

**Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.**

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

## Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

## TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

**Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.**

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

**Reglamentariamente:**

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

## JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlos.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.