



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)
- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

### TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



**Marsella**

### TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir despues de que se registren  
Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



**CD la Fama**



**Roma**

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 2**

	Bramex Cargorechy	0 - 2	Galaxy FC
Italia	1 - 2	U de Neza	Bellavista Oro
Uxmal	3 - 2	Irapuato	Merced Gómez
Roma	0 - 3	Poli San Francisco	CDI Tel Aviv
Trikis FC	5 - 2	Esmeraldas FC	Pumas
			Libertad AM
			Colonia
			Fes Aragón
			1 - 8
			CD la Fama

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Trikis FC	4	2	2	0	0	7	3	4
2	Uxmal	3	2	1	1	0	4	3	1
3	U de Neza	3	2	1	1	0	3	2	1
4	Poli San Francisco	2	2	1	0	1	4	2	2
5	Bramex Cargorechy	2	1	1	0	0	2	1	1
6	Esmeraldas FC	2	2	1	0	1	4	5	-1
7	Irapuato	1	2	0	1	1	5	6	-1
8	Roma	1	2	0	1	1	3	6	-3
9	Italia	0	2	0	0	2	2	4	-2
10	J	0	1	0	0	1	0	2	-2

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Galaxy FC	4	2	2	0	0	8	0	8
2	Colonia	4	2	2	0	0	8	4	4
3	Pumas	3	2	1	1	0	8	3	5
4	CDI Tel Aviv	3	2	1	1	0	4	3	1
5	CD la Fama	2	1	1	0	0	8	1	7
6	J	0	1	0	0	1	0	2	-2
7	Merced Gómez	0	2	0	0	2	1	4	-3
8	Bellavista Oro	0	2	1	0	1	3	7	-4
9	Libertad AM	0	2	0	0	2	0	7	-7
10	Fes Aragón	0	2	0	0	2	5	14	-9

Covadonga A		Covadonga B	
Bramex Cargorechy	1	Galaxy FC	1
Italia	2	Bellavista Oro	2
U de Neza	3	Merced Gómez	3
Uxmal	4	CDI Tel Aviv	4
Irapuato	5	Pumas	5
Roma	6	Libertad AM	6
Poli San Francisco	7	Colonia	7
Trikis FC	8	Fes Aragón	8
Esmeraldas FC	9	CD la Fama	9
	10		10

**Bases de Competencia**

Primera Etapa:  
 Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas.  
 Finalizada la Primera Etapa se formarán 2 Grupos (1 y 2). En el Grupo 1 estarán los 5 Equipos mejor clasificados de cada Grupo.  
 Los horarios de los partidos serán 8, 10 y 12 horas.

**Calendario Grupo Covadonga**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
13-feb	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Bramex Cargorechy
13-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	Italia
13-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	Uxmal
13-feb	Nou Camp 2	2	10:00	Esmeraldas FC	vs	Roma
13-feb	Baeza, Texcoco	2	10:00	Trikis FC	vs	CD Israelita
13-feb	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Merced Gómez	vs	Galaxy FC
13-feb	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Pumas	vs	Bellavista Oro
13-feb	Los Sauces	2	12:00	Colonia	vs	CDI Tel Aviv
13-feb	Ajusco Y - LEF	3	12:00	CD la Fama	vs	Libertad AM
				Fes Aragón	vs	
13-feb	Nou Camp 2	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Premier FC
13-feb	Nou Camp 1	1	10:00	Cariocas	vs	Atlético Unión
13-feb	Nou Camp 1	1	12:00	Valencia FC	vs	Racing
13-feb	Los Sauces	2	10:00	Osos Chelsea	vs	Marsella
13-feb	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Fes Aragón
13-feb	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Club León
13-feb	Nou Camp 1	1	08:00	Cauhtémoc FC	vs	Blaugrana FC
13-feb	Club Reforma	1	12:00	CF Aguila	vs	RAC
				Atlético Milán	vs	Reforma FL
13-feb	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Real Sporting	vs	Juventus FC
13-feb	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Galácticos
13-feb	Ajusco Y - LEF	1	08:00	H del Imperio	vs	Palmas
13-feb	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Manchester United	vs	Bayern Munich
13-feb	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Real Halcones	vs	Unión FC
13-feb	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Milán	vs	Apocalipsis
				Unión FC	vs	Guadalajara

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 2

Reforma FL	1 - 4	Premier FC	Club León	1 - 5	Cosmos FC
Atlético Unión	2 - 4	Cosmos Azcapotzalco	Blaugrana FC	6 - 0	Xave Sport Valladolid
Racing	0 - 1	Cariocas	RAC	3 - 3	Cauhtémoc FC
Marsella	1 - 1	Valencia FC	Atlético Milán	0 - 2	CF Aguila
Chivas MXB	0 - 2	Osos Chelsea			

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Blaugrana FC	4	2	2	0	0	10	2	8
2 Cosmos Azcapotzalco	4	2	2	0	0	9	3	6
3 Osos Chelsea	4	2	2	0	0	6	2	4
4 RAC	3	2	1	1	0	9	3	6
5 Premier FC	3	2	1	1	0	6	3	3
6 Cariocas	3	2	1	1	0	2	1	1
7 Cauhtémoc FC	2	2	1	1	0	5	3	2
8 CF Aguila	2	1	1	0	0	2	0	2
9 Valencia FC	2	2	0	2	0	3	3	0
10 Marsella	2	2	0	2	0	2	2	0
11 Atlético Unión	1	2	0	1	1	4	6	-2
12 Chivas MXB	1	2	0	1	1	2	4	-2
13 Cosmos FC	0	2	1	0	1	7	5	2
14 Reforma FL	0	1	0	0	1	1	4	-3
15 Atlético Milán	0	2	0	0	2	0	4	-4
16 Racing	0	2	0	0	2	1	6	-5
17 Club León	0	2	0	0	2	3	9	-6
18 Xave Sport Valladolid	0	2	0	0	2	0	12	-12

### Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4 Racing	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5 Cariocas	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6 Marsella	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7 Valencia FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8 Chivas MXB	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9 Osos Chelsea	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10 Club León	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14 Club Reforma	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15 Cauhtémoc FC	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16 Atlético Milán	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17 CF Aguila	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18 Reforma FL	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

Guadalajara 0 - 2 Juventus FC	Club Atlético 87 0 - 2 Manchester United
Galácticos 0 - 3 Real Sporting	Apocalipsis 4 - 3 Real Halcones
Palmas 3 - 2 Ceffut	Unión FC 3 - 3 Milán
Bayern Munich 2 - 0 H del Imperio	

Grupo Ajusto	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Bayern Munich	4	2	2	0	0	17	2	15
2 Real Sporting	4	2	2	0	0	4	0	4
3 Milán	3	2	1	1	0	13	3	10
4 Unión FC	3	2	1	1	0	8	3	5
5 Manchester United	3	2	1	1	0	4	2	2
6 Apocalipsis	3	2	1	1	0	6	5	1
7 Juventus FC	2	1	1	0	0	2	0	2
8 Palmas	2	2	1	0	1	3	3	0
9 H del Imperio	0	1	0	0	1	0	2	-2
10 Club Atlético 87	0	1	0	0	1	0	2	-2
11 Galácticos	0	1	0	0	1	0	3	-3
12 Real Halcones	0	2	0	0	2	3	9	-6
13 Guadalajara	0	2	0	0	2	0	12	-12
14 Ceffut	0	2	0	0	2	4	18	-14

Ajusto	Calendario para Grupo Ajusto						
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 Juventus FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar
2 Galácticos	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5
3 Real Sporting	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3
4 Palmas	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1
5 Ceffut	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2
6 Bayern Munich	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4
7 H del Imperio	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6
8 Guadalajara	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14
9 Manchester United	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
10 Apocalipsis	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	
11 Real Halcones	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11	
12 Unión FC	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9	
13 Milán	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
14 Club Atlético 87	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14	

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusto 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusto 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.**

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 06 de Febrero

Bayern Munich 1 - 4 Galaxy FC	Osos Chelsea 4 - 0 CF Aguila
Manchester United 4 - 1 Juventus FC	



Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

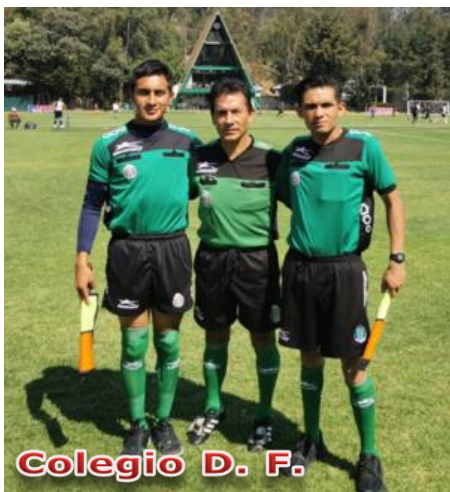
Los Equipos del Club Reforma jugarán sus partidos a las 12 en el campo del Club Reforma.

## TOLERANCIA

## TIEMPOS DE JUEGO

## DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.





























## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.



## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CLUB LEON vs COSMOS FC		MARSELLA vs VALENCIA FC		BLAUGRANA FC vs XAVE S VALLADOLID	
JAIR ALVAREZ	CARLOS MARTINEZ	JORGE AREVALO	VICTOR MENDOZA	GERARDO GARCIA	F. FERNANDEZ
					
MANCHESTER UTD vs JUVENTUS FC		RACING vs CARIOCAS		ATLETICO UNION vs COSMOS AZCAPOTZALCO	
ANGEL AMAYA	SAUL COLIN	OSCAR HERNANDEZ	O. CONSTANTINO	JAVIER LOPEZ	JOAQUIN DELGADO
					
FES ARAGON vs CD LA FAMA		BELLAVISTA ORO vs MERCED GOMEZ		APOCALIPSIS vs REAL HALCONES	
GIBRAN VAZQUEZ	MIGUEL ROMERO	JERSON M.	BRAYAN BARRON	RENE ALVAREZ	M. PACHECO
					
GALACTICOS vs REAL SPORTING		UNION FC vs MILAN		PALMAS vs CEFFUT	
JESUS MENDOZA	EDUARDO CRUZ	GERARDO C.	ALEJANDRO Z.	EDUARDO CASTRO	DIEGO RORIGUEZ
					
CDI TEL AVIV vs PUMAS		RAC vs CUAUHTEMOC FC		REFORMA FL vs PREMIER FC	
ALAN ZYMAN	C. RESENDIZCHRIS	PABLO MOYERS	C. ENRIQUEZ	MANUEL C.	CARLOS ARRIAGA
					
TRIKIS FC vs ESMERALDAS FC		UXMAL vs IRAPUATO		OSOS CHELSEA vs CF AGUILA	
BRANDON GALICIA	CHRISTIAN OTERO	FERNANDO TEJEDA	ANTONIO ZAVALA	DANIEL RODRIGUEZ	SAUL MARTINEZ
					
ROMA vs POLI SAN FRANCISCO		ITALIA vs U DE NEZA			
JERSSON C.	CESAR CRUZ	OSVALDO BORJA	VICTOR ROSAS		
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**Real Halcones**



**U de Neza**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.















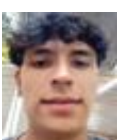


**Fes Aragón**



**Colonia**

## Goleadores en la Temporada 2022

**Grupos: Covadonga Compostela**

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  8 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  6 Goles	JULIO RUELAS MILAN  5 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  4 Gol	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  3 Goles	SAID JIMENEZ IRAPUATO  3 Goles
VICTOR LOPEZ UNION FC  3 Goles	JESUS GRAJEDA BAYERN MUNICH  2 Goles	A. VAZQUEZ CARIOCAS  2 Goles	ALEJANDRO G. COSMOS AZCAPOTZALCO  2 Gol	JAIR MEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  2 Gol	JUAN MORALES MILAN  2 Goles
RICARDO BRETON PREMIER FC  2 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  2 Goles	EDUARDO LOPEZ UNION FC  2 Goles			



### Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

## TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022. Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir después de que se registren. Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.