



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



PUMAS



FC OMTARE

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Uxmal	0 - 6	Poli San Francisco
Tecnicolor	2 - 0	Sangre Azul
Real Casablanca	4 - 2	U de Neza
Roma	2 - 3	Suecia
BV Creanavi	1 - 4	San Sebastián
Galaxy FC	4 - 5	Leones Tepepan
FC 11 Oriente	1 - 2	Pumas
Comando Tigres	-	Ceffut

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	6	3	3	0	0	15	8	7
2 Leones Tepepan	5	3	2	1	0	13	10	3
3 Poli San Francisco	4	2	2	0	0	8	0	8
4 San Sebastián	4	3	2	0	1	9	4	5
5 Galaxy FC	4	3	2	0	1	9	7	2
6 Tecnicolor	4	3	2	0	1	7	7	0
7 Roma	3	3	1	1	1	7	7	0
8 Uxmal	3	3	1	1	1	4	8	-4
9 Pumas	2	2	1	0	1	4	4	0
10 Real Casablanca	2	3	1	0	2	9	13	-4
11 BV Creanavi	2	3	1	0	2	8	12	-4
12 Comando Tigres	1	1	0	1	0	0	0	0
13 U de Neza	1	3	0	1	2	5	8	-3
14 Sangre Azul	1	3	0	1	2	0	4	-4
15 Ceffut	0	1	0	0	1	0	2	-2
16 FC 11 Oriente	0	3	0	0	3	5	9	-4

Partidos Amistosos jugados el 11 de Abril

Tecnicolor	4 - 3	Premier FC
------------	-------	------------

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
18-abr	Unipol CDMX		12:00	Pumas	vs	Comandos Tigres
18-abr	Baeza, Texcoco	2	08:00	Ceffut	vs	Uxmal
18-abr	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Tecnicolor
18-abr	Unipol CDMX		10:00	Unipol Azul	vs	Real Casablanca
18-abr	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Roma
18-abr	Nou Camp	2	10:00	Suecia	vs	BV Creanavi
18-abr	Baeza, Texcoco	2	10:00	San Sebastián	vs	Galaxy FC
18-abr	Baeza, Texcoco	1	12:00	Leones Tepepan	vs	FC 11 Oriente
18-abr	Los Sauces	2	10:00	Tony Torpedo	vs	Racing
18-abr	Nou Camp	1	12:00	Cauahémoc FC	vs	Leones Negros FC
18-abr	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Blaugrana FC
18-abr	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Manchester
18-abr	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Castilla FC
18-abr	Los Sauces	2	08:00	Marsella	vs	Cosmos FC
18-abr	Nou Camp	2	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Premier FC
18-abr	Los Sauces	2	12:00	Cariocas	vs	Valencia FC
18-abr	Ajusco SF	3	10:00	FC Omtare	vs	San Miguel Bayern
18-abr	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Bayern Munich	vs	Club Atlético 87
18-abr	Ajusco SF	3	12:00	Wolverhampton	vs	Guadalajara
18-abr	Ajusco SF	3	08:00	Real Sporting	vs	Rogue One
18-abr	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Real Halcones	vs	Galácticos
18-abr	Ajusco SF	2	08:00	Juventus FC	vs	Apocalipsis
18-abr	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Libertad AM	vs	CD Morelia
18-abr	Ajusco SF	2	10:00	Milán	vs	Palmas

En las Bancas solamente podrán estar Cuerpos Técnicos y Jugadores que cuenten con su Registro de 2021. Los Jugadores Suplentes deberán de estar uniformados y sentados. Solamente se permite que una persona de Cuerpo Técnico pueda estar de pié, los demás deberán de estar sentados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Racing	2 - 6	Cauhtémoc FC
Leones Negros FC	3 - 0	Atlético Milán
Blaugrana FC	1 - 6	Cosmos Azcapotzalco
Manchester	2 - 2	Atlético Unión
Castilla FC	2 - 4	Marsella
Cosmos FC	3 - 6	Xave Sport Valladolid
Premier FC	2 - 0	Cariocas
Valencia FC	3 - 5	Tony Torpedo
San Miguel Bayern	3 - 3	Bayern Munich
Club Atlético 87	4 - 1	Wolverhampton
Guadalajara	0 - 2	Real Sporting
Rogue One	1 - 1	Real Halcones
Galácticos	1 - 8	Juventus FC
Apocalipsis	0 - 1	Libertad AM
CD Morelia	0 - 0	Milán
Palmas	1 - 1	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	6	3	3	0	0	13	6	7
2	Manchester	5	3	2	1	0	6	4	2
3	Cauhtémoc FC	4	3	2	0	1	14	5	9
4	Marsella	4	3	2	0	1	7	4	3
5	Leones Negros FC	3	3	1	1	1	5	3	2
6	Valencia FC	3	3	1	1	1	10	10	0
7	Premier FC	3	3	1	1	1	8	8	0
8	Atlético Milán	3	3	1	1	1	5	5	0
9	Tony Torpedo	3	3	1	1	1	8	14	-6
10	Xave Sport Valladolid	2	3	1	0	2	10	9	1
11	Castilla FC	2	2	1	0	1	5	6	-1
12	Atlético Unión	2	3	0	2	1	3	4	-1
13	Blaugrana FC	2	3	1	0	2	4	10	-6
14	Cosmos FC	1	2	0	1	1	5	8	-3
15	Racing	1	3	0	1	2	7	12	-5
16	Cariocas	0	1	0	0	1	0	2	-2

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Juventus FC	6	3	3	0	0	17	4	13
2	Real Halcones	5	3	2	1	0	14	4	10
3	Bayern Munich	5	3	2	1	0	10	7	3
4	Libertad AM	5	3	2	1	0	5	3	2
5	Club Atlético 87	4	3	2	0	1	7	3	4
6	Real Sporting	4	3	2	0	1	5	3	2
7	Apocalipsis	3	3	1	1	1	5	4	1
8	Palmas	3	3	0	3	0	4	4	0
9	Milán	3	3	1	1	1	2	2	0
10	CD Morelia	3	3	0	3	0	0	0	0
11	FC Omtare	2	3	0	2	1	3	5	-2
12	Wolverhampton	2	3	1	0	2	5	8	-3
13	San Miguel Bayern	1	3	0	1	2	5	8	-3
14	Rogue One	1	3	0	1	2	3	7	-4
15	Galácticos	1	3	0	1	2	3	12	-9
16	Guadalajara	0	3	0	0	3	4	18	-14



Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:


































- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

VALENCIA FC vs TONY TORPEDO VICTOR MENDOZA SHANE M.  	MANCHESTER vs ATLETICO UNION ERICK OLALDE AARON GARCIA  	LEONES NEGROS FC vs ATLETICO MILAN LEON ROMERO MARTIN VARGAS  
CASTILLA FC vs MARSELLA GIOVANNI M. LUIS LUNA  	COSMOS FC vs XAVE S VALLADOLID CARLOS MARTINEZ NESTOR VAZQUEZ  	BV CREAMAVI vs SAN SEBASTIAN OSCAR ALVAREZ A. LOZADA  
ROGUE ONE vs REAL HALCONES TEOFILO BENITEZ EDUARDO GALICIA  	CLUB ATLETICO 87 vs WOLVERHAMPTON ERICK CASTAÑEDA LEVI PEÑALOZA  	GALACTICOS vs JUVENTUS FC FABIAN SANCHEZ URIEL BEDOLLA  
APOCALIPSIS vs LIBERTAD AM SERGIO DIAZ ALFREDO PADRON  	PALMAS vs FC OMTARE LUIS CASTRO R. PEDROZA  	SAN MIGUEL BAYERN vs BAYERN MUNICH MARLON FUENTES BRIAN PEÑA  
REAL CASABLANCA vs U DE NEZA HUGO CORTINA KEVIN LOPEZ  	UXMAL vs POLI SAN FRANCISCO FERNANDO TEJEDA OMAR GARCIA  	ROMA vs SUECIA ERICK TREJO DANIEL ALDRETE  
GALACTICOS vs CUAUHTEMOC FC OMAR LOPEZ HUGO AMADOR  	TECNICOLOR vs PREMIER FC GUILLERMO V. BRIAN BRITO  	FC 11 ORIENTE vs PUMAS IRVING CHAVEZ A. BUSTAMANTE  
BLAUGRANA vs COSMOS AZCAPOTZALCO ALEXIS GAONA VICTOR MOSQUEDA  	GALAXY FC vs LEONES TEPEPAN ALVARO VAZQUEZ ENRIQUE C.  	RACING vs CUAUHTEMOC FC EDGAR ROJAS C. ENRIQUEZ  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00				

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular. En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default. La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

ROGUE ONE



domingo, 21 de marzo de 2021 10:59:13

TONY TORPEDO



TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUVENTUS FC









LIBERTAD AM



Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  10 Goles	ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  7 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  6 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  5 Goles	HUMBERTO ROQUE RACING  4 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  4 Goles
JESUS OSEGUERA ATLETICO MILAN  3 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  3 Goles	ADOLFO SUAREZ BAYER MUNICH  3 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  3 Goles	T. HERNANDEZ REAL HALCONES  3 Goles	ARTURO GUZMAN REAL SPORTING  3 Goles
R. PACHECO SUECIA  3 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  3 Goles				

En las Bancas solamente podrán estar Cuerpos Técnicos y Jugadores que cuenten con su Registro de 2021. Los Jugadores Suplentes deberán de estar uniformados y sentados. Solamente se permite que una persona de Cuerpo Técnico pueda estar de pie, los demás deberán de estar sentados.

Jugadores Amonestados y Sancionados

Las Amonestaciones de los jugadores se borran al finalizar la temporada

Los Jugadores que terminaron la Temporada 2020 con partidos pendientes por cumplir, necesitan ser registrados para que la sanción aparezca en la base de Datos y de esta forma puedan empezar a cumplir la sanción que tienen pendiente. Mientras no se registren no cumplen.

Los Jugadores que hayan sido Amonestados y Expulsados en las Jornadas 1 y 2, su sanción aparecerá al momento de ser registrados

Mientras no estén registrados no cumplen

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.