



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

28 de Febrero de 2012

BOLETIN 09



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Foro de la Liga Española
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 03

Roma	1	-	0	Osos Satélite
Naranjas	0	-	4	Investigadores PF
Uxmal	0	-	0	RAC
Bravos	0	-	2	Poli San Francisco
Selección Israelita	1	-	0	U de Neza
San Sebastián	0	-	2	Terranova
CD La Fama	1	-	2	Selección CDI
Leones Banamex	6	-	2	H del Imperio

Covadonga	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Poli San Francisco	3	3	0	0	12	1	11	6
2 Investigadores PF	3	2	1	0	10	3	7	5
3 Leones Banamex	3	2	1	0	10	4	6	5
4 Selección CDI	2	2	0	0	5	1	4	4
5 Terranova	3	1	2	0	7	5	2	4
6 Roma	3	2	0	1	7	7	0	4
7 Selección Israelita	2	1	1	0	2	1	1	3
8 CD La Fama	3	1	1	1	6	6	0	3
9 Bravos	3	1	1	1	6	7	-1	3
10 R A C	3	1	1	1	5	6	-1	3
11 Uxmal	3	1	1	1	3	5	-2	3
12 Osos Satélite	3	0	2	1	2	3	-1	2
13 H del Imperio	3	0	1	2	5	10	-5	1
14 U de Neza	3	0	0	3	1	6	-5	0
15 San Sebastián	3	0	0	3	0	7	-7	0
16 Naranjas	3	0	0	3	3	12	-9	0

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepetzotlán
Club Reforma	Tizayuca		

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1º **Pérdida del partido por Default**
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
				H del Imperio	vs	Roma
04-mar	Los Sauces	2	08:00	Osos Satélite	vs	Naranjas
04-mar	Contel		08:00	Investigadores PF	vs	Uxmal
04-mar	Club Reforma	1	09:45	RAC	vs	Bravos
04-mar	Baeza, Texcoco	2	09:50	Poli San Francisco	vs	Selección Israelita
04-mar	Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza	vs	San Sebastián
04-mar	Baeza, Texcoco	1	11:40	Terranova	vs	CD La Fama
04-mar	CDI Toreo		10:30	Selección CDI	vs	Leones Banamex
07-mar	CDI Toreo		20:00	Milán	vs	CDI Haifa
04-mar	Ajusco	3	12:30	Marsella	vs	Bravos Academia
04-mar	Ajusco	1	11:40	Deportivo Guadalajara	vs	Pumas
				Real Madrid	vs	Cariocas
05-mar	CDI Toreo		20:00	CDI Mesada	vs	Cosmos FC
04-mar	Los Sauces	2	11:40	Valencia FC	vs	Classic
04-mar	Los Sauces	2	09:50	Valladolid FC	vs	CF Estudiantes
04-mar	Los Sauces	2	13:30	Rosario FC	vs	Real Gijón
04-mar	Baeza, Texcoco	2	11:40	KARMA	vs	Holanda
				Arsenal	vs	CD Morelia
04-mar	Ajusco	1	09:50	Celtic	vs	Atlante
04-mar	Club Reforma	2	08:00	Unión Picos	vs	Reforma Athletic
				Deportivo Valma	vs	Chelsea
04-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Madrid	vs	Necaxa Federal

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
 - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
 - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
 - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
 - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
 - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
 - h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique
- A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Jornada	02
CDI Haifa	1 - 5	Holanda	
CD Morelia	2 - 0	KARMA	
Atlante	0 - 0	Arsenal	
Reforma Athletic	9 - 1	Celtic	
Chelsea	0 - 2	Unión Picos	
Necaxa Federal	8 - 2	Deportivo Valma	
Milán	2 - 0	Madrid	
Real Gijón	0 - 4	Bravos Academia	
Pumas	8 - 1	Marsella	
Cariocas	0 - 1	Deportivo Guadalajara	
Cosmos FC	2 - 0	Real Madrid	
Classic	4 - 4	CDI Mesada	
CF Estudiantes	2 - 5	Valencia FC	
Rosario FC	4 - 1	Valladolid FC	

Compostela A	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Reforma Athletic	2	2	0	0	17	4	13	4
2 Holanda	2	2	0	0	11	3	8	4
3 Necaxa Federal	2	2	0	0	11	4	7	4
4 Milán	2	2	0	0	4	0	4	4
5 Atlante	2	1	1	0	6	1	5	3
6 Unión Picos	2	1	0	1	4	3	1	2
7 CD Morelia	2	1	0	1	4	6	-2	2
8 CDI Haifa	2	1	0	1	5	8	-3	2
9 Celtic	2	1	0	1	3	9	-6	2
10 Arsenal	2	0	1	1	3	8	-5	1
11 Madrid DC	2	0	0	2	3	6	-3	0
12 Chelsea	2	0	0	2	0	4	-4	0
13 KARMA	2	0	0	2	1	8	-7	0
14 Deportivo Valma	2	0	0	2	2	10	-8	0

Compostela B	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Pumas	2	2	0	0	11	1	10	4
2 Valencia FC	2	2	0	0	7	3	4	4
3 Cosmos FC	2	2	0	0	4	1	3	4
4 Classic	2	1	1	0	9	7	2	3
5 Rosario FC	2	1	0	1	5	3	2	2
6 Bravos Academia	2	1	0	1	4	3	1	2
7 CDI Mesada	2	0	2	0	6	6	0	2
8 Cariocas	2	1	0	1	2	2	0	2
9 D Guadalajara	2	1	0	1	2	2	0	2
10 Real Gijón	2	1	0	1	3	5	-2	2
11 CF Estudiantes	2	0	1	1	4	7	-3	1
12 Real Madrid	2	0	0	2	3	7	-4	0
13 Valladolid FC	2	0	0	2	2	7	-5	0
14 Marsella	2	0	0	2	2	10	-8	0

* Equipos que pierden por Default

PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

Llamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.



Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com
www.ligaespanolafutbol.com

Mejores Jugadores de la Semana

La Triplete Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

BRAVOS		VS
POLI SAN FRANCISCO		
		
IRVING ORTIZ	SERGIO MATA	

PUMAS		VS
MARSELLA		
		
DIEGO RODRIGUEZ	JULIAN BAEZ	

SAN SEBASTIAN		VS
TERRANOVA		
		
ALBERTO MARTINEZ	EDUARDO ALVAREZ	

ROMA		VS
OSOS SATELITE		
		
ARTURO RUIZ	RAMON CARMONA	

ROSARIO FC		VS
VALLADOLID FC		
		
JOSHUA NANBOS	MARIO ELIZALDE	

CARIOCAS		VS
DPVO GUADALAJARA		
		
MIGUEL VILLAGARCIA	KEVIN LANTO	

SELECCIÓN ISRAELITA		VS
U DE NEZA		
		
ALEJO BREIMAN	GENARO DIAZ	

CD LA FAMA		VS
SELECCIÓN CDI		
		
JOSE OTERO	ALLAN ISRAEL	

UXMAL		VS
R A C		
		
LUIS ALVAREZ	JUAN SANS	

NARANJAS		VS
INVESTIGADORES PF		
		
VICTOR TORRES	ISAAC RODRIGUEZ	

REAL GIJON		VS
BRAVOS ACADEMIA		
		
CARLOS AGUILAR	ALEJANDRO CARBAJAL	

REFORMA ATHLETIC		VS
CELTIC		
		
MAURO ALVAREZ	JORGE MORALES	

LEONES BANAMEX		VS
H DEL IMPERIO		
		
ADRIAN SALAZAR	LUIS GODINEZ	

NECAXA FEDERAL		VS
DPVO VALMA		
		
EDSON ZARCO	RODRIGO DELGADO	

CD MORELIA		VS
KARMA		
		
LUIS MONTES	ENRIQUE GONZALEZ	

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)
 Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario										
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar		
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8						
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10						
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16						
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr		
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9						
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11						
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13						
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15						
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14						
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12						
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8						
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15		
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun		
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13						
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11						
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9						
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7						
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5						
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3						
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1						
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16						

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final
 1° vs 8°
 4° vs 5°
 2° vs 7°
 3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

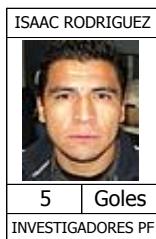
La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría.

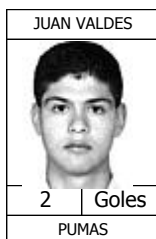
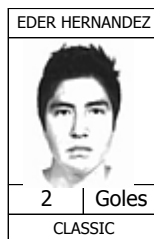
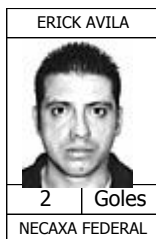
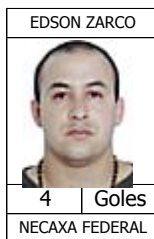
Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COVADONGA



GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COMPOSTELA



UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o más personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



VALLADOLID FC



DEPORTIVO VALMA



SELECCIÓN CDI
vs
POLI SAN FRANCISCO

Partido jugado en Baeza,
Texcoco

15 de Enero de 2012

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COMPOSTELA

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

Calendario Grupos Compostela A y B

Jornada 01	Jornada 02	Jornada 03	Jornada 04	Jornada 05
19-feb	26-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14

Jornada 06	Jornada 07	Jornada 08	Jornada 09	Jornada 10
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr
14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12
4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6

Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
06-may	13-may	20-may
11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Bases de Competencia
Se formarán 2 Grupos A y B
Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final	Cuartos de Final	Semifinales	Final
1° A vs 8° B	=		
4° B vs 5° A	=		
3° A vs 6° B	=		
2° B vs 7° A	=		
2° A vs 7° B	=		
3° B vs 6° A	=		
4° A vs 5° B	=		
1° B vs 8° A	=		

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.

Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.


Mejores Jugadores de la Semana

ATLANTE	VS
ARSENAL	
	
GUILLERMO VAZQUEZ	SAMUEL RIZO

VALENCIA FC	VS
CF ESTUDIANTES	
	
DAVID VAZQUEZ	FERNANDO ESCARCEGA

CLASSIC	VS
CDI MESADA	
	
ROBERTO SANCHEZ	RAFAEL JABER

COSMOS FC	VS
UNION PICOS	
	
ISMAEL TAVERA	RAYMUNDO ESPINOSA

CDI HAIFA	VS
HOLANDA	
	
DANIEL SCHEINMAN	JOSE TRIGUEROS

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alineen Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

REQUISITOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Fotografía reciente de buena calidad
- Copia legible de la Credencial de Elector por ambos lados

En el caso de no contar con Credencial de Elector deberán de presentar Copia de Acta de nacimiento y 1 Credencial cualquiera que identifique al Jugador.

- Firma del Jugador

Jugadores Amonestados y Castigados:

Las Amonestaciones son acumulativas, al llegar un Jugador a la 4a. Amonestación se sanciona con 1 partido de suspensión. En las Hojas de Alineación aparece la información de las amonestaciones que tienen los Jugadores.

Cuando un Jugador tiene un partido de sanción, lo pueden pagar, el costo es de 100 pesos, si tiene mas de 1 partido el Jugador tendrá que cumplir su sanción o esperar a que le quede 1 partido de sanción. Cualquier trámite al respecto tendrá que hacerse en las oficinas de la Liga, no en los campos de juego.



INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

28 de Febrero de 2012

BOLETIN 08



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA
Correo: ajusco@ligaes.com

TELEFONOS: 46332175 y 52075712
www.ligaes.com

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	02
Real San Sebastián	4	-	4	Chivas
Real Halcones	1	-	4	Naranja Mecánica
Blastäär	1	-	8	Chelsea
Roma	2	-	2	Real Ocoteppec
Veracruz	2	-	5	Boca Juniors
Maggia Deportiva	1	-	4	Pumas
Italia	4	-	1	Club Viveros
P S V	1	-	3	Merced Gómez
Juventus	4	-	2	Unión Azul
5 de Mayo	8	-	0	Atlético Azteca
Real Sporting	1	-	2	Real San Luis
CD Oro	2	-	0	Internacional

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	Nº	Hora	Equipo	vs	Equipo
	Ajusco	4	11:00	Pumas	vs	Real San Sebastián
	Ajusco	5	09:30	Chivas	vs	Real Halcones
	Ajusco	4	12:30	Naranja Mecánica	vs	Blastäär
	Ajusco	5	11:00	Chelsea	vs	Roma
	Ajusco	5	12:30	Real Ocoteppec	vs	Veracruz
	Ajusco	1	08:00	Boca Juniors	vs	Maggia Deportiva
	Ajusco	6	11:00	Cruz Azul	vs	Italia
	Ajusco	6	08:00	Club Viveros	vs	P S V
	Ajusco	5	08:00	Merced Gómez	vs	Juventus
	Ajusco	6	09:30	Unión Azul	vs	5 de Mayo
	Ajusco	4	08:00	Atlético Azteca	vs	Real Sporting
	Ajusco	4	09:30	Real San Luis	vs	CD Oro

Grupo 1

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Naranja Mecánica	6	3	3	0	0	8	2	6
2 Boca Juniors	5	3	2	1	0	10	4	6
3 Chelsea	4	3	2	0	1	12	5	7
4 Pumas	4	3	2	0	1	11	6	5
5 Real Ocoteppec	4	3	1	2	0	8	4	4
6 Roma	4	3	1	2	0	6	5	1
7 Chivas	3	3	1	1	1	8	7	1
8 Real Halcones	3	3	1	1	1	5	6	-1
9 Real San Sebastián	1	3	0	1	2	6	9	-3
10 Maggia Deportiva	0	2	0	0	2	3	7	-4
11 Veracruz	0	2	0	0	2	4	12	-8
12 Blastäär	0	3	0	0	3	2	16	-14

Grupo 2

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 5 de Mayo	6	3	3	0	0	22	4	18
2 Merced Gómez	6	3	3	0	0	15	4	11
3 Italia	4	3	2	0	1	6	4	2
4 Juventus	4	3	2	0	1	7	6	1
5 Real San Luis	4	3	2	0	1	8	8	0
6 Real Sporting	3	3	1	1	1	5	4	1
7 P S V	3	3	1	1	1	4	5	-1
8 CD Oro	3	3	1	1	1	6	10	-4
9 Club Viveros	2	3	1	0	2	5	13	-8
10 Atlético Azteca	1	3	0	1	2	2	12	-10
11 Unión Azul	0	3	0	0	3	2	6	-4
12 Internacional	0	3	0	0	3	0	6	-6

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.

P S V MERCED GOMEZ		VS	ROMA REAL OCOTEPEC		VS	REAL SAN SEBASTIAN CHIVAS		VS
								
JAVIER DIAZ	LUIS BUSTAMANTE		JOSE VARGAS	ALEJANDRO GARCIA		LUIS ADAME	VICTOR LOPEZ	
5 DE MAYO ATLETICO AZTECA		VS	JUVENTUS UNION AZUL		VS	BLASTÅÅR CHELSEA		VS
								
MARIO MORALES	JUAN HIDALGO		IVAN JIMENEZ	ELIAS CRUZ		FELIX AVILA	ERICK MATURANO	
VERACRUZ BOCA JUNIORS		VS	REAL SPORTING REAL SAN LUIS		VS	MAGGIA DEPORTIVA PUMAS		VS
								
ANDRES REYES	CARLOS ROMERO		MAURICIO VALDEZ	JOSE CABALLERO		RUBEN SUAREZ	MIGUEL MARTINEZ	
REAL HALCONES NARANJA MECANICA		VS	MANANTIAL CLUB VIVEROS		VS			
								
VICTOR PEREZ	LUIS GALMICHE		ELEAZAR MENDOZA	RICARDO RODRIGUEZ				

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

5 DE MAYO 	CHELSEA 	MERCED GOMEZ 	PUMAS 	5 DE MAYO 
10 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles	4 Goles
MARIO MORALES	ERICK MATURANO	IVAN ESQUIVEL	MIGUEL MARTINEZ	EDER MONSIVAIZ
BOCA JUNIORS 	MERCED GOMEZ 	NARANJA MECANICA 	REAL HALCONES 	REAL SAN LUIS 
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
CARLOS ROMERO	JORGE BRIONES	LUIS GALMICHE	VICTOR PEREZ	FERNANDO SANCHEZ
CHELSEA 	MERCED GOMEZ 	PUMAS 	REAL SPORTING 	
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	
FRANCISCO CORTES	LUIS BUSTAMANTE	CARLOS MERCADO	EDILBERTO VALDIVIA	

La Programaciones de Partidos estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Los Equipos que paguen horario, jugarán en su horario cuando en el Calendario aparezcan como locales.

Informamos que el Equipo Internacional no está siendo programado.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2). Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

Grupo A: Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3°
Los Ganadores jugarán la Final

Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C
1° de Grupo C vs 2° del Grupo B
Los Ganadores jugarán la Final

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1 5° del Grupo 2
2 2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2 6° del Grupo 1
3 3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3 7° del Grupo 2
4 4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4 8° del Grupo 1
5 1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5 9° del Grupo 2
6 2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6 10° del Grupo 1
7 3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7 11° del Grupo 2
8 4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8 12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos

NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2°) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

