



Visite la página de Internet de la Liga  
**www.ligaespanolafutbol.com**  
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



15 de Enero de 2008

BOLETIN 03

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)

## GANADORES DE LA TEMPORADA 2007

### Torneo de Liga "Apertura 2007"

Campeón: Leones Banamex  
 Subcampeón: Estrellas Atempa  
 Tercer Lugar: CD Morelia

#### Grupo Compostela

Campeón: Manchester  
 Subcampeón: C M R  
 Tercer Lugar: Cariocas

#### Grupo El Escorial

Campeón: CD Morelia  
 Subcampeón: Dpvo Concepción  
 Tercer Lugar: Cariocas

#### Grupo Montjuich

Campeón: Reforma At Club  
 Subcampeón: Toluca  
 Tercer Lugar: Marsella

### Torneo de Liga "Clausura 2007"

Campeón: Leones Banamex  
 Subcampeón: Estrellas Atempa  
 Tercer Lugar: CD Israelita

#### Grupo Compostela

Campeón: Club Barcelona  
 Subcampeón: Toros Rivera  
 Tercer Lugar: Xalostoc

#### Grupo Montjuich

Campeón: Rosario FC  
 Subcampeón: V E D  
 Tercer Lugar: Real Gijón

### Campeón de Campeones

Leones Banamex

### Torneo de Copa 2007

Campeón: Leones Banamex  
 Subcampeón: Deportivo Guadalupe  
 Tercer Lugar: Deportivo Libertad

### Torneo de Verano

Ganadores:

Bravos  
 Valencia FC  
 Atlante  
 Cariocas  
 Atlético de Madrid

### Torneo de Navidad

Ganadores:

Bravos  
 Naranjas Zacacalco  
 CD Constanza  
 Milán  
 Valencia FC

## TEMPORADA 2008

La Temporada 2008 dará inicio el 27 de Enero

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

**PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 23 DE DICIEMBRE**

La Coruña	3 - 2	Esparta
Club Barcelona	6 - 2	Real Gijón
Turcos FC	3 - 2	Deportivo Carbajal
Deportivo Toluca	2 - 2	Real Sociedad

**PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 30 DE DICIEMBRE**

Esparta	2 - 5	Deportivo Toluca
Real Gijón	3 - 4	Deportivo Carbajal

**PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 6 DE ENERO**

Atlético Israel	4 - 3	Deportivo Toluca
Real Sociedad	9 - 0	Masnou
Cariocas	0 - 0	Valencia FC
San Sebastián	2 - 4	Real Gijón
CD Constanza	3 - 3	Deportivo Carbajal
Esparta	2 - 3	C M R
Selther Asturias	2 - 4	Terranova
Marsella	2 - 0	Tecnicolor

**PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 13 DE ENERO**

Cosmos FC	2 - 2	Valencia FC
La Coruña	2 - 3	Xalostoc
Cariocas	3 - 2	Deportivo Carbajal
Reforma Athletic Club	2 - 0	Real Gijón
V E D	6 - 0	Dortmund
Atlético Israel	4 - 2	Real Vizcaya
CD Constanza	4 - 1	Ernst & Young
Rosario FC	1 - 2	Anahuac
Marsella	0 - 2	Selther Asturias
Liverpool	2 - 6	H del Imperio
Esparta	0 - 1	Toros Rivera
Tecnicolor	0 - 0	Irrigación
Milán	1 - 0	Deportivo Toluca
Sapriisa	0 - 1	San Sebastián
Flash Point	2 - 0	Terranova
U de Neza	8 - 1	Azteca
Deportivo Libertad	5 - 2	C M R
<b>TRIANGULAR</b>		
Club Barcelona	0 - 0	Deportivo Concepción
Masnou	0 - 3	Club Barcelona
Deportivo Concepción	4 - 0	Masnou

**PROXIMOS PARTIDOS**

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Ajusco	1	09:50	Roma		Bravos
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		Flash Point
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		Xalostoc
CDI Toreo (23-01)		20:00	CDI Haifa		
CDI Tepetzotlán	1	09:30	CD Israelita		Toros Rivera
CDI Tepetzotlán	1	11:30	CDI Tel Aviv		C M R
Ajusco	4	08:00	Dortmund		Irrigación
Baeza, Texcoco	1	09:50	Real Mursa		U de Neza
Ajusco	1	11:40	Atlas Montoya		Atlético Israel
Ajusco	1	08:00	Leones Banamex		Leones DT
Baeza, Texcoco	1	11:40	Deportivo Libertad		CF Estudiantes
CDI Tepetzotlán	2	11:30	Marsella		San Sebastián
Tizayuca		09:00	La Coruña		Valencia FC
Tizayuca		13:00	Cosmos FC		Cariocas
Ajusco	3	08:00	V E D		CD Constanza
Ajusco	3	09:50	Ernst & Young		Atlante
Reforma (19-01)	1	14:00	Reforma Athletic Club		Deportivo Carbajal
CDI Tepetzotlán	2	08:15	Rosario FC		Real Gijón
Ajusco	4	11:40	Deportivo Toluca		Real Vizcaya
Ajusco	4	09:50	Tecnicolor		Club Barcelona
Baeza, Texcoco	2	09:50	Azteca		CD Morelia
Ajusco	3	11:40	Milán		Liverpool
Ajusco	1	13:30	Real Sociedad		H del Imperio

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2° La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1° Pérdida del partido por Default
  - 2° Pérdida del 0.5 punto
  - 3° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

## TEMPORADA 2008

Están abiertas las Inscripciones

Los Equipos que así lo deseen, ya pueden recoger la papelería correspondiente, Formato de Inscripción y Hojas de Solicitud para Registros.

Los domingos 6, 13 y 20 de Enero de 2008 se jugarán partidos de carácter amistoso. El 27 de Enero inicia de forma oficial el Torneo de Liga "Apertura 2008"

### Recordatorio a todos los Equipos

En el mes de Diciembre se programarán Partidos de carácter oficial, los domingos 2, 9 y 16.

Los domingos 23 y 30 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso. Los Equipos que no deseen jugar en esas fechas, favor de avisar con anticipación suficiente. En este caso se les hará un cargo administrativo de \$ 350.00 (Trescientos cincuenta pesos) en lugar de la cuota correspondiente.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Club Reforma

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

### Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

## PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

### Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

#### Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
  - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas los árbitros tienen la indicación de llevar a efecto el partido.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará con Registros de la Temporada 2008.

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	Títulos		Títulos		Títulos	
Galicia FC	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos
Real Madrid (Club España)	7	"	6	"	9	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Athletic de Bilbao	4	"	4	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
Real Club Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
Guadalajara	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Deportivo Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Centro Vasco	1	"			1	"
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
FC Barcelona			3	"		
Deportivo Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas U N A M			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 2000 A 2007

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	Títulos		Títulos		Títulos	
O B D	5	Títulos	2	Títulos	3	Títulos
Leones Banamex	4	"	1	"	1	"
Athletic de Bilbao	3	"			1	"
San Francisco	1	"	2	"		
Celta FC	1	"	1	"		
Poli San Francisco	1	"			1	"
CD Israelita	1	"			1	"
Atlético Español			1	"		
Real Madrid			1	"		
Terranova			1	"		

De 1954 a 1999 se jugaba un Torneo de Liga por Temporada. A partir de 2000 se juegan por Temporada el Torneo de Liga de Apertura y Clausura.

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

## Mejores Jugadores de la Semana

					
Rosario FC	Sapriisa	Flash Point	Milán	Irrigación	CD Constanza
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Anáhuac	San Sebastián	Terranova	Dpvo Toluca	Tecnicolor	Ernst & Young

					
Real Vizcaya	Dortmund	Cariocas	Liverpool	Cosmos FC	La Coruña
vs	vs	vs	vs	vs	vs
At. Israel	V E D	Dpvo Carbajal	H del Imperio	Valencia FC	Xalostoc

				
U de Neza	Dpvo Libertad	Club Barcelona	Dpvo Concepción	Masnou
vs	vs	vs	vs	vs
Azteca	C M R	Dpvo Concepción	Masnou	Club Barcelona

Los Clubes tienen la obligación de entregar su Hoja de Directiva antes de la 3a. Jornada del Torneo de Liga. Los Clubes que no cumplan este requisito serán sancionados con \$ 100.00 por cada semana que pase. Deberán de registrar dos uniformes, el primero lo usarán siempre que figuren en primer lugar de las competencias y el suplente cuando aparezcan en segundo término en dichas competencias y sus colores sean parecidos a los de su oponente. En competencia a un solo encuentro, el Club más antiguo tendrá derecho a usar su uniforme titular. Los Clubes que ya tienen registrados sus colores, tendrán preferencia sobre los que ingresen posteriormente

### RECORDATORIO

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

### INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

### CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

### HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- Palomear los Jugadores Titulares
- Palomear los Jugadores Suplentes
- Nº de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

## Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

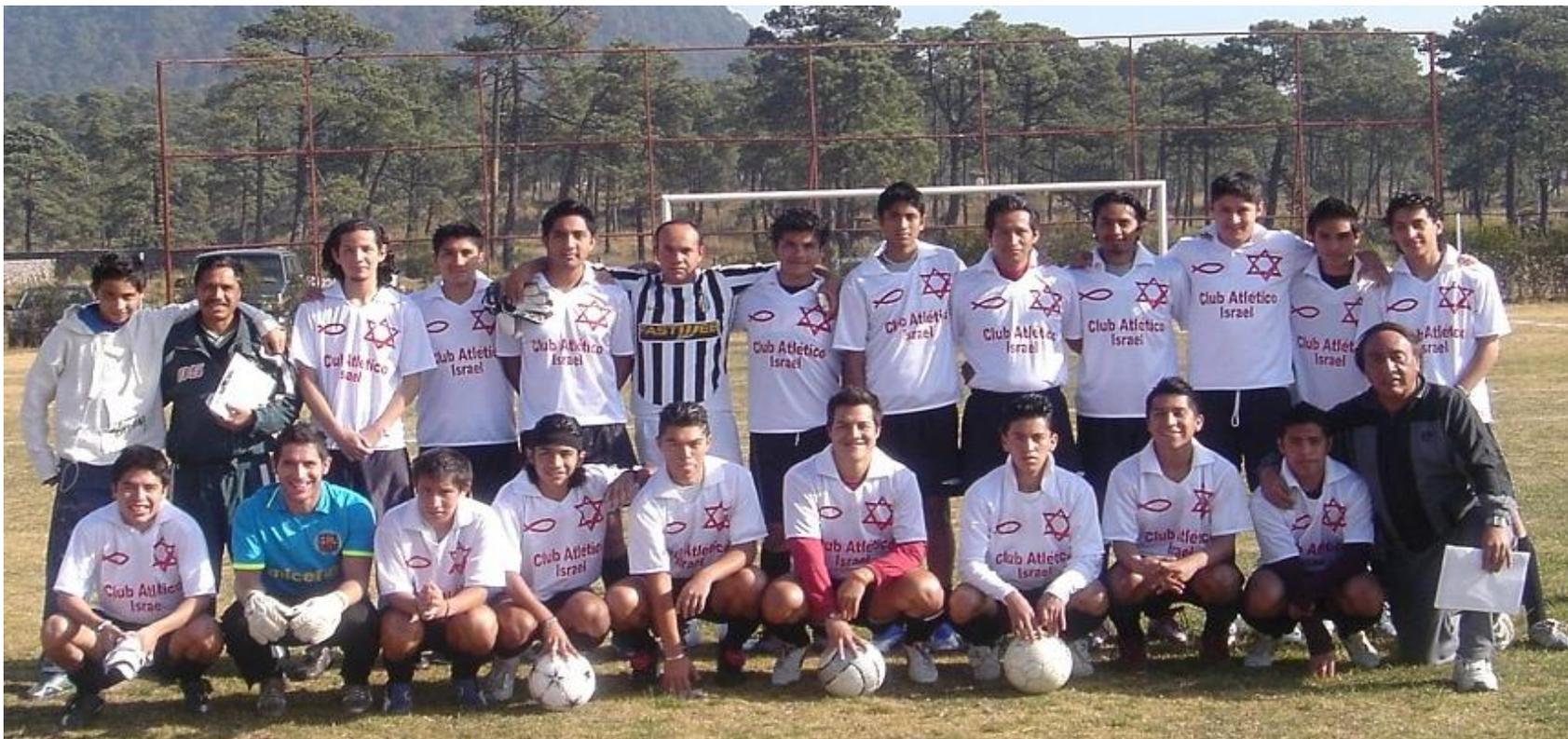
 24   Goles Club Barcelona	 23   Goles Naranjas Zacacalco	 21   Goles CD Morelia	 18   Goles CD Constanza	 15   Goles Dpvo Toluca	 15   Goles Manchester
---	---	---	---	--	---

 14   Goles Club Barcelona	 14   Goles Estrellas Atempa	 13   Goles Leones Banamex	 13   Goles Leones Banamex	 13   Goles Marsella	 13   Goles Toros Rivera
---	---	---	---	---	---

 12   Goles Liverpool	 12   Goles Rosario FC	 11   Goles Bravos	 11   Goles CD Israelita	 11   Goles CD Israelita	 11   Goles Deportivo Libertad
--	---	---	---	---	---

 11   Goles Milán	 11   Goles VED	 11   Goles Xalostoc	 10   Goles Estrellas Atempa	 10   Goles Rosario FC	 10   Goles Saprisa
--	--	---	---	---	--

 9   Goles CD Real Halcones AC	 9   Goles CDI Mesada	 9   Goles Deportivo Libertad	 9   Goles Estrellas Atempa	 9   Goles Saprisa
---	--	--	--	---



ATLETICO ISRAEL

Ajusco

13 de Enero de 2008



CMR

Baeza, Texcoco

13 de Enero de 2008

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

### TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



### OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.