

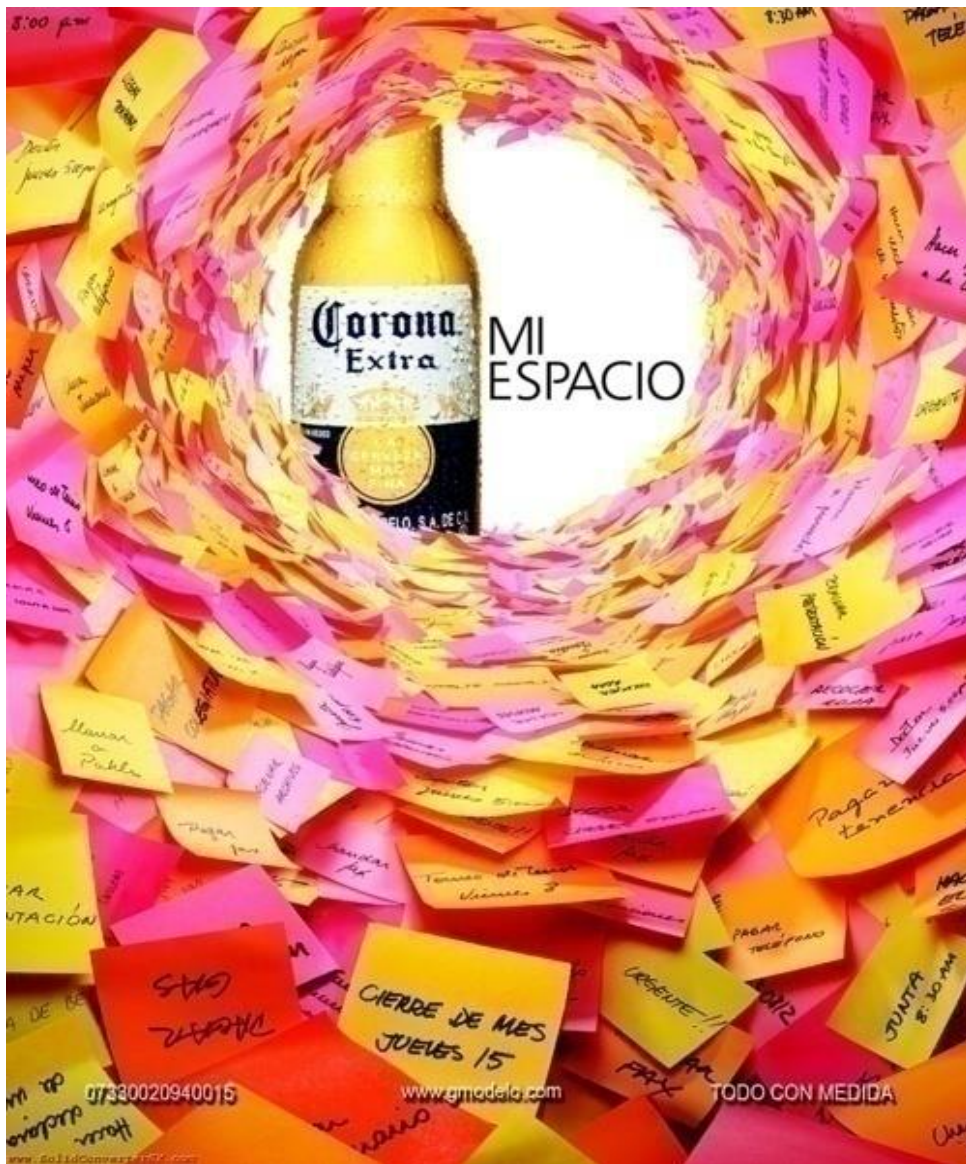
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



20 de Noviembre de 2007

BOLETIN 47

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Covadonga		JORNADA 03					
	CD Israelita	2 - 3	CF Estudiantes						
	Leones DT	3 - 0	Terranova						
	Leones Banamex	2 - 0	Atlante						
	Deportivo Libertad	1 - 2	Estrellas Atempa						
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones DT	7.5	3	3	0	0	9	1	8	1.5
2 Leones Banamex	6.5	3	2	1	0	4	1	3	1.5
3 CD Israelita	5.5	3	2	0	1	13	4	9	1.5
4 Estrellas Atempa	5.5	3	2	0	1	8	5	3	1.5
5 CF Estudiantes	3.5	3	1	0	2	5	8	-3	1.5
6 Terranova	3.5	3	1	0	2	1	6	-5	1.5
7 Deportivo Libertad	2.5	3	0	1	2	1	6	-5	1.5
8 Atlante	1.0	3	0	0	3	2	12	-10	1.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Compostela		JORNADA 03					
	Nápoli	0 - 2	Cariocas						
	Deportivo Toluca	1 - 2	Club Barcelona						
	CDI Maccabi	1 - 3	Toros Rivera						
	Xalostoc	1 - 1	Saprisa						
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Club Barcelona	7.5	3	3	0	0	13	5	8	1.5
2 Toros Rivera	6.5	3	3	0	0	10	2	8	0.5
3 CDI Maccabi	5.5	3	2	0	1	5	3	2	1.5
4 Cariocas	4.5	3	1	1	1	7	7	0	1.5
5 Xalostoc	4.0	3	1	1	1	2	3	-1	1.0
6 Saprisa	3.5	3	0	2	1	4	6	-2	1.5
7 Deportivo Toluca	1.5	3	0	0	3	2	7	-5	1.5
8 Nápoli	0.5	3	0	0	3	2	12	-10	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Montjuich		JORNADA 03					
	Rosario FC	4 - 0	Masnou						
	Real Gijón	3 - 0	Ernst & Young						
	V E D	8 - 2	Liverpool						
	Irrigación	2 - 0	Chelsea						
Grupo A	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	5.5	3	2	2	0	10	6	4	1.5
2 Real Gijón	4.5	3	1	1	1	7	5	2	1.5
3 Masnou	4.0	3	1	0	1	5	5	0	0.0
4 Ernst & Young	2.5	3	0	1	2	3	9	-6	1.5

Grupo B	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 V E D	6.5	3	2	1	0	13	5	0	1.5
2 Irrigación	5.5	3	1	2	0	6	4	0	1.5
3 Liverpool	4.5	3	1	1	1	5	9	0	1.5
4 Chelsea	0.0	3	0	0	3	0	6	0	0.0

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		CD Israelita
Ajusco	1	09:50	CF Estudiantes		Leones DT
Baeza, Texcoco	1	09:50	Terranova		Leones Banamex
Baeza, Texcoco	1	13:30	Atlante		Deportivo Libertad
Ajusco	4	09:50	CD Morelia		Bravos
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		Manchester
Ajusco	1	11:40	H del Imperio		U de Neza
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		C M R
Baeza, Texcoco	2	08:00	Atlético Israel		Flash Point
CDI Toreo (24-11)		17:00	CDI Tel Aviv		San Sebastián
Baeza, Texcoco	2	11:40	Racing		Azteca
		00:00	Turcos FC		CD Constanza
Los Sauces	2	11:40	Saprisa		Nápoli
Baeza, Texcoco	2	15:20	Cariocas		Deportivo Toluca
CDI Tepetzotlán	1	11:00	Club Barcelona		CDI Maccabi
CDI Tepetzotlán	1	09:00	Toros Rivera		Xalostoc
Los Sauces	2	09:50	Marsella		CD Constanza
Reforma (24-11)	1	14:00	Tecnicolor		Reforma Athletic Club
CDI Toreo		11:00	Milán		CDI Eilat
CD Deportiva	3	12:00	Deportivo Concepción		CD Real Halcones AC
			Deportivo Carbajal		Asturias
			Real Sociedad		Cosmos FC
			Club Edo Mex		Valencia FC
Los Sauces	2	13:30	Esparta		La Coruña
Ajusco	1	08:00	Real Gijón		Rosario FC
Ajusco	4	11:40	Ernst & Young		Masnou
Ajusco	4	08:00	Irrigación		V E D
			Chelsea		Liverpool
CDI Toreo		09:00	CDI Mesada		Selther Asturias

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.					

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Resultados de los partidos jugados el 18 de Noviembre. Jornada 02

TEMPORADA 2007

TORNEO DE NAVIDAD

Estrellas Atempa	5 - 2	CF Estudiantes
Atlante	1 - 2	Leones DT
Deportivo Libertad	0 - 0	Leones Banamex
Terranova	0 - 3	CD Israelita
Saprissa	3 - 3	Cariocas
Club Barcelona	7 - 2	Nápoli
Toros Rivera	4 - 1	Deportivo Toluca
Xalostoc	0 - 2	CDI Maccabi
Real Gijón	1 - 2	Masnou
Ernest & Young	3 - 3	Rosario FC
Irrigación	1 - 1	Liverpool
Chelsea	0 - 2	V E D
* CD Morelia	1 - 0	Naranjas Zacacalco
H del Imperio	1 - 2	Bravos
Uxmal	2 - 4	Manchester
C M R	0 - 1	U de Neza
Atlético Israel	3 - 1	CDI Tel Aviv
Racing	1 - 0	Flash Point
Turcos FC	2 - 3	San Sebastián
CD Constanza	8 - 2	Azteca
Marsella	0 - 3	Tecnicolor
Milán	2 - 0	Toluca
Deportivo Concepción	2 - 0	Reforma Athletic Club
CD Real Halcones AC	2 - 2	CDI Eilat
Deportivo Carbajal	0 - 1	Real Sociedad
Club Edo Mex	0 - 2	Asturias
Esparta	2 - 0	Cosmos FC
La Coruña	1 - 6	Valencia FC

* Pte.

PARTIDOS AMISTOSOS

CDI Mesada	6 - 5	Deportivo Concepción
Asturias	3 - 6	V E D
Milán	5 - 1	Cosmos FC
Deportivo Concepción	2 - 0	Irrigación
CDI Mesada	4 - 1	Valencia FC

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO 2

JORNADA 03

Bravos	0 - 3	Naranjas Zacacalco
Manchester	5 - 2	H del Imperio
U de Neza	0 - 2	Uxmal
C M R	0 - 0	CD Morelia

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Manchester	5.5	3	2	0	1	9	5	4	1.5
2 Naranjas Zacacalco	5.5	2	2	0	0	7	3	4	1.5
3 Bravos	5.5	3	2	0	1	4	4	0	1.5
4 CD Morelia	4.5	2	1	1	0	3	2	1	1.5
5 C M R	4.5	3	1	1	1	1	1	0	1.5
6 Uxmal	3.5	3	1	0	2	4	6	-2	1.5
7 U de Neza	3.5	3	1	0	2	3	5	-2	1.5
8 H del Imperio	0.5	3	0	0	3	6	11	-5	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO 3

JORNADA 03

Flash Point	1 - 1	CDI Tel Aviv
San Sebastián	3 - 1	Racing
Azteca	4 - 4	Turcos FC
CD Constanza	3 - 1	Atlético Israel

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 CD Constanza	7.5	3	3	0	0	16	4	12	1.5
2 Atlético Israel	5.5	3	2	0	1	8	4	4	1.5
3 Racing	5.5	3	2	0	1	4	3	1	1.5
4 Flash Point	4.5	3	1	1	1	6	5	1	1.5
5 San Sebastián	5.5	3	2	0	1	7	8	-1	1.5
6 Turcos FC	2.5	3	0	1	2	9	12	-3	1.5
7 CDI Tel Aviv	2.5	3	0	1	2	2	6	-4	1.5
8 Azteca	2.5	3	0	1	2	6	16	-10	1.5

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES			GRUPO 5			JORNADA 03			
Toluca	0 - 2	Tecnicolor							
Reforma Athletic Club	0 - 2	Milán							
CDI Eilat	0 - 2	Deportivo Concepción							
CD Real Halcones AC	2 - 2	Marsella							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Milán	7.5	3	3	0	0	6	0	6	1.5
2 Deportivo Concepción	5.5	3	2	0	1	5	2	3	1.5
3 Tecnicolor	5.0	3	2	0	1	5	2	3	1.0
4 CD Real Halcones	4.5	3	0	3	0	5	5	0	1.5
5 CDI Eilat	4.5	3	1	1	1	7	8	-1	1.5
6 Toluca	3.0	3	1	0	2	2	5	-3	1.0
7 Marsella	2.5	3	0	1	2	6	10	-4	1.5
8 Reforma Athletic Club	1.5	3	0	1	2	1	5	-4	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES			GRUPO 6			JORNADA 03			
Asturias	0 - 2	Real Sociedad							
Cosmos FC	2 - 0	Club Edo Mex							
Valencia FC	2 - 0	Esparta							
La Coruña	2 - 1	Deportivo Carbajal							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Valencia FC	7.0	3	3	0	0	14	1	13	1.0
2 Real Sociedad	6.5	3	3	0	0	5	0	5	0.5
3 La Coruña	4.5	3	1	1	1	4	8	-4	1.5
4 Asturias	4.0	3	2	0	1	4	2	2	0.0
5 Cosmos FC	3.5	3	1	1	1	3	3	0	0.5
6 Esparta	2.5	3	1	0	2	2	4	-2	0.5
7 Deportivo Carbajal	1.5	3	0	0	3	1	9	-8	1.5
8 Club Estado de México	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta. Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados. Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Grupos para la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Covadonga		Grupo 2		Grupo 3		Compostela	
CF Estudiantes	1	Naranjas Zacacalco	1	CDI Tel Aviv	1	Cariocas	1
Terranova	2	H del Imperio	2	Racing	2	Club Barcelona	2
CD Israelita	3	Bravos	3	Flash Point	3	Nápoli	3
Atlante	4	Uxmal	4	Turcos FC	4	Toros Rivera	4
Leones DT	5	Manchester	5	San Sebastián	5	Deportivo Toluca	5
Deportivo Libertad	6	C M R	6	CD Constanza	6	Xalostoc	6
Leones Banamex	7	U de Neza	7	Azteca	7	CDI Maccabi	7
Estrellas Atempa	8	CD Morelia	8	Atlético Israel	8	Saprisa	8

Grupo 5		Grupo 6	
Tecnicolor	1	Real Sociedad	1
Milán	2	Club Edo Mex	2
Toluca	3	Asturias	3
Dpvo Concepción	4	Esparta	4
Reforma At Club	5	Cosmos FC	5
Real Halcones	6	La Coruña	6
CDI Eilat	7	Valencia FC	7
Marsella	8	Deportivo Carbajal	8

Calendario para los grupos 1,2,3,4,5 y 6			
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6
Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	
02-dic	09-dic	16-dic	
5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5	
7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3	
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8	

Montjuich 1		Montjuich 2	
Rosario FC	1	V E D	1
Real Gijón	2	Irrigación	2
Masnou	3	Liverpool	3
Ernst & Young	4	Chelsea	4

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov	02-dic	09-dic
1 vs 2	2 vs 3	1 vs 3	2 vs 1	3 vs 2	3 vs 1
3 vs 4	4 vs 1	2 vs 4	4 vs 3	1 vs 4	4 vs 2

Mejores Jugadores de la Semana 19 - Noviembre

					
Uxmal	Xalostoc	San Sebastián	Dpvo Libertad	C M R	Real Halcones
vs	vs	vs	vs	vs	vs
U de Neza	Sapriisa	Racing	Estrellas Atempa	CD Morelia	Marsella

					
Manchester	CDI Mesada	CD Israelita	Rosario FC	Real Gijón	V E D
vs	vs	vs	vs	vs	vs
H del Imperio	Valencia FC	CF Estudiantes	Masnou	Ernst & Young	Liverpool

					
CDI Maccabi	Dpvo Toluca	CD Constanza	Milán	La Coruña	CDI Tel Aviv
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Toros Rivera	Club Barcelona	Atlético Israel	Cosmos FC	Dpvo Carbajal	Flash Point

	
Bravos	Leones DT
vs	vs
Naranjas	Terranova

SANCCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



RECORDATORIO

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Mejores Jugadores de la Semana 18 - Noviembre

					
CDI Maccabi	CDI Tel Aviv	V E D	Atlante	Dpvo Carbajal	Irrigación
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Xalostoc	Atlético Israel	Asturias	Leones DT	Real Sociedad	Liverpool

					
Marsella	Real Gijón	H del Imperio	Club Barcelona	CDI Mesada	Uxmal
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Tecnicolor	Masnou	Bravos	Napoli	Necaxa	Manchester

					
C M R	CD Constanza	CDI Mesada	Racing	CD Israelita	Sapriisa
vs	vs	vs	vs	vs	vs
U de Neza	Azteca	Dpvo Concepción	Flash Point	Terranova	Cariocas

					
Turcos FC	Estrellas Atempa	CD Morelia	CDI Eilat	Leones Banamex	Ernst & Young
vs	vs	vs	vs	vs	vs
San Sebastián	CF Estudiantes	Naranjas	Real Halcones	Dpvo Libertad	Rosario FC

		
Esparta	La Coruña	Toros Rivera
vs	vs	vs
Cosmos FC	Valencia FC	Dpvo Toluca

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

 19 Goles Club Barcelona	 17 Goles Naranjas Zacacalco	 16 Goles CD Morelia	 15 Goles Dpvo Toluca	 14 Goles Club Barcelona	 13 Goles Manchester
--	---	---	--	---	---

 12 Goles CD Constanza	 12 Goles Liverpool	 12 Goles Marsella	 11 Goles Leones Banamex	 10 Goles Rosario FC	 8 Goles VED
--	--	---	---	---	---

 9 Goles CD Israelita	 9 Goles CD Israelita	 9 Goles CD Real Halcones AC	 9 Goles CDI Mesada	 9 Goles Estrellas Atempa	 9 Goles Leones Banamex
---	--	---	--	--	--

 9 Goles Rosario FC	 9 Goles Toros Rivera	 9 Goles Xalostoc	 8 Goles CD Constanza	 8 Goles CDI Maccabi	 8 Goles Deportivo Libertad
---	--	--	--	---	--

 8 Goles Estrellas Atempa	 8 Goles Milán	 8 Goles Saprissa	<p>A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregará. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.</p>		
---	---	--	--	--	--

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

