

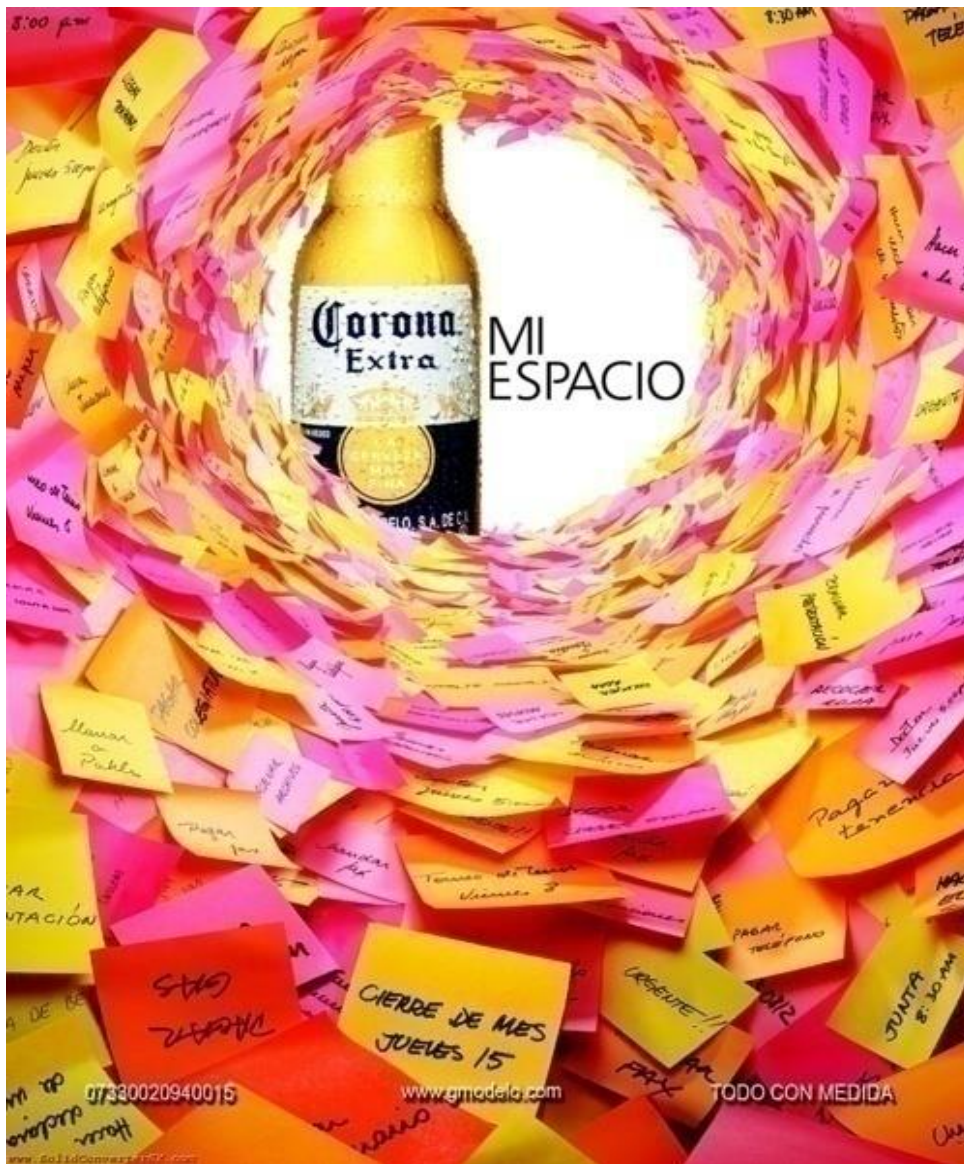
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



25 de Septiembre de 2007

BOLETIN 39

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 05

*	Pachuca "B"	0 - 2	CDI Tel Aviv
	CD Constanza	4 - 1	Flash Point
	Deportivo Libertad	3 - 1	Uxmal
	H del Imperio	3 - 1	Naranjas Zacacalco
	CF Estudiantes	0 - 2	Leones Banamex
	Bravos	1 - 3	Atlante

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Atlante	9.5	5	2	3	0	6	3	3	2.5
2 Deportivo Libertad	8.5	5	3	0	2	15	13	2	2.5
3 CDI Tel Aviv	8.5	5	2	2	1	6	5	1	2.5
4 CD Constanza	8.0	4	3	0	1	12	6	6	2.0
5 Uxmal	7.5	5	2	1	2	7	6	1	2.5
6 Flash Point	7.5	5	2	1	2	6	8	-2	2.5
7 H del Imperio	6.5	4	2	1	1	7	4	3	1.5
8 Bravos	6.5	5	2	0	3	10	12	-2	2.5
9 Naranjas Zacacalco	6.5	5	2	0	3	9	11	-2	2.5
10 CF Estudiantes	6.5	5	1	2	2	5	8	-3	2.5
11 Leones Banamex	5.5	3	2	0	1	10	7	3	1.5
12 Pachuca "B"	0.0	5	0	0	5	0	10	-10	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 05

*	Pachuca "A"	0 - 2	CD Israelita
	C M R	0 - 1	Manchester
	Deportivo Guadalupe	2 - 0	Leones DT
	Terranova	3 - 1	San Sebastián
	U de Neza	0 - 5	Estrellas Atempa
	CD Morelia	3 - 0	Turcos FC

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Guadalupe	12.0	5	5	0	0	19	6	13	2.0
2 Manchester	10.5	5	4	0	1	14	9	5	2.5
3 CD Israelita	9.5	5	3	1	1	12	4	8	2.5
4 Terranova	9.5	5	2	3	0	12	8	4	2.5
5 Estrellas Atempa	9.0	5	3	1	1	13	6	7	2.0
6 U de Neza	7.5	5	2	1	2	13	11	2	2.5
7 San Sebastián	6.5	5	1	2	2	6	7	-1	2.5
8 Leones DT	6.0	4	2	0	2	8	9	-1	2.0
9 C M R	5.0	4	1	1	2	5	6	-1	2.0
10 CD Morelia	5.0	5	1	1	3	8	16	-8	2.0
11 Turcos FC	2.5	5	0	0	5	5	23	-18	2.5
12 Pachuca "A"	0.0	5	0	0	5	0	10	-10	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CDI Toreo (29-09)		19:00	CDI Tel Aviv		CD Constanza
Baeza, Texcoco	2	09:50	Flash Point		Deportivo Libertad
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		H del Imperio
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		CF Estudiantes
Fco I Madero	E	10:00	Leones Banamex		Bravos
Baeza, Texcoco	2	08:00	Turcos FC		
CDI Toreo		11:00	CD Israelita		C M R
Baeza, Texcoco	1	11:40	Manchester		Deportivo Guadalupe
Fco I Madero	E	08:00	Leones DT		Terranova
Baeza, Texcoco	1	09:50	San Sebastián		U de Neza
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		CD Morelia
Baeza, Texcoco	1	13:30	Deportivo Toluca		Asturias
Baeza, Texcoco	2	13:30	Milán		Tecnicolor
Ajusco	1	09:50	Club Barcelona		Nápoli
CDI Toreo (29-09)		17:00	CDI Maccabi		Real Sociedad
Ajusco	1	11:40	Deportivo Concepción		Atlético Israel
CD Deportiva	3	12:00	Unión Guerrero		CD Real Halcones AC
Los Sauces	2	08:00	Cariocas		Valencia FC
Los Sauces	2	09:50	Xalostoc		Toros Rivera
Los Sauces	2	11:40	La Coruña		Racing
CDI Toreo		13:00	CDI Eilat		Toluca
Los Sauces	2	13:30	Marsella		Cosmos FC
Reforma (29-09)	2	14:00	Sapriisa		Reforma Athletic Club
			Fénix		Chelsea
Ajusco	1	08:00	Liverpool		Irrigación
Ajusco	4	11:40	Real Gijón		Masnou
CDI Toreo (01-10)		20:00	CDI Mesada		Club Estado Mex
Ajusco	4	08:00	V E D		Ciberdyne Aragón
Ajusco	4	09:50	Rosario FC		Ernst & Young



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Valencia FC	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos. Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones. El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO C	JORNADA	05					
Asturias	2 - 4	Milán							
Tecnicolor	0 - 7	Club Barcelona							
Nápoli	1 - 1	CDI Maccabi							
Real Sociedad	3 - 1	Deportivo Concepción							
Atlético Israel	2 - 0	Pachuca "D"		*					
CD Real Halcones AC	2 - 3	Deportivo Toluca							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CDI Maccabi	10.5	5	3	2	0	17	8	9	2.5
2 Club Barcelona	10.0	5	4	0	1	20	6	14	2.0
3 Real Sociedad	9.5	5	4	0	1	12	6	6	1.5
4 Nápoli	9.5	5	3	1	1	13	11	2	2.5
5 Deportivo Concepción	8.5	5	3	0	2	11	7	4	2.5
6 Deportivo Toluca	8.5	5	3	0	2	11	9	2	2.5
7 Milán	6.5	5	2	1	2	10	10	0	1.5
8 Tecnicolor	6.0	5	2	0	3	8	13	-5	2.0
9 Atlético Israel	5.0	5	2	0	3	10	10	0	1.0
10 CD Real Halcones AC	4.5	5	1	0	4	9	18	-9	2.5
11 Asturias	2.0	5	1	0	4	10	23	-13	0.0
12 Pachuca "D"	0.0	5	0	0	5	0	10	-10	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO D	JORNADA	05					
Valencia FC	1 - 2	Xalostoc							
Toros Rivera	2 - 0	La Coruña							
Racing	3 - 1	CDI Eilat							
Toluca	0 - 3	Marsella							
Cosmos FC	2 - 7	Saprisa							
Reforma Athletic Club	1 - 3	Cariocas							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Toros Rivera	12.0	5	5	0	0	14	4	10	2.0
2 Cariocas	9.5	5	3	2	0	9	4	5	1.5
3 Marsella	8.5	5	3	0	2	8	5	3	2.5
4 Toluca	7.5	4	2	1	1	6	4	2	2.5
5 CDI Eilat	7.5	5	2	1	2	8	9	-1	2.5
6 Xalostoc	7.0	4	2	2	0	6	3	3	1.0
7 Saprisa	5.5	4	2	0	2	9	7	2	1.5
8 La Coruña	4.0	4	1	0	3	2	5	-3	2.0
9 Cosmos FC	4.0	5	1	1	3	8	14	-6	1.0
10 Racing	3.5	3	1	1	1	6	7	-1	0.5
11 Reforma Athletic Club	1.5	3	0	0	3	2	7	-5	1.5
12 Valencia FC	0.5	5	0	0	5	1	10	-9	0.5

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES
GRUPO E
JORNADA 05

Chelsea	1 - 2	Liverpool
Irrigación	2 - 2	Real Gijón
Masnou	2 - 6	CDI Mesada
Club Estado Mex	3 - 3	V E D
Ciberdyne Aragón	2 - 5	Rosario FC
Ernst & Young	2 - 0	Fénix

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	10.5	5	4	0	1	21	12	9	2.5
2 Ciberdyne Aragón	9.5	5	4	0	1	14	8	6	1.5
3 Ernst & Young	9.5	5	3	1	1	11	8	3	2.5
4 CDI Mesada	8.0	4	3	0	1	21	6	15	2.0
5 V E D	7.5	5	2	1	2	16	15	1	2.5
6 Liverpool	7.5	5	3	0	2	13	13	0	1.5
7 Chelsea	7.0	4	3	0	1	12	8	4	1.0
8 Real Gijón	7.0	5	2	1	2	9	11	-2	2.0
9 Irrigación	5.0	5	1	1	3	9	20	-11	2.0
10 Club Estado de México	3.5	5	0	2	3	6	12	-6	1.5
11 Masnou	3.0	5	1	0	4	7	16	-9	1.0
12 Fénix	0.0	5	0	0	5	0	10	-10	0.0

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos


PARTIDOS AMISTOSOS

Atlético Israel	3 - 4	CD Israelita
Ernst & Young	1 - 1	Masnou
Toros Rivera	5 - 1	La Coruña

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Relación de Partidos que están Pendientes					Fecha	Campo	Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza	06-oct	Fco I Madero	
Jornada	2	Racing	vs	Saprisa			
Jornada	2	Reforma At Club	vs	Racing			
Jornada	3	Chelsea	vs	CDI Mesada	30-sep	CDI Toreo	09:00
Jornada	3	Terranova	2	CD Morelia	2	1/2 Tiempo	
Jornada	3	Toluca	vs	Reforma At Club			
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña			
Jornada	4	Leones Banamex	vs	H del Imperio			
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R	06-oct	Fco I Madero	



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

					
9 Goles	8 Goles	7 Goles	7 Goles	6 Goles	6 Goles
CDI Mesada	Liverpool	Club Barcelona	Rosario FC	CD Constanza	Manchester

					
6 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
Terranova	CD Real Halcones AC	CDI Maccabi	Dpvo Guadalupe	Dpvo Guadalupe	Dpvo Toluca

					
5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
Naranjas Zacacalco	Bravos	CD Morelia	Dpvo Libertad	Estrellas Atempa	Flash Point

					Obligación de presentar a sus partidos, 2 Balones en las condiciones que marca el Reglamento
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	
H del Imperio	Milán	Toros Rivera	U de Neza	U de Neza	

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Mejores Jugadores de la Semana

					
Toros Rivera vs La Coruña	Terranova vs San Sebastián	Cosmos FC vs Saprissa	Toluca vs Marsella	Real Halcones vs Deportivo Toluca	Irrigación vs Real Gijón

					
Asturias vs Milán	H del Imperio vs Naranjas	CDI Maccabi vs Nápoli	Club Edo Mex vs V E D	U de Neza vs Estrellas Atempa	Ernst & Young vs Masnou

					
Tecnicolor vs Club Barcelona	Chelsea vs Liverpool	Valencia FC vs Xalostoc	Dpvo Libertad vs Uxmal	Ciberdyne Aragón vs Rosario FC	CD Constanza vs Flash Point

					
CDI Eilat vs Racing	Bravos vs Atlante	Reforma At Club vs Cariocas	Turcos FC vs CD Morelia	Leones Banamex vs CF Estudiantes	C M R vs Manchester

				A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier Observación o Reclamo se sancionará al Capitán con 1 Partido.
Dpvo Concepción vs Real Sociedad	CD Israelita vs Atlético Israel	CDI Mesada vs Masnou	Dpvo Guadalupe vs Leones DT	

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ERNST & YOUNG



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

MILAN



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

H DEL IMPERIO



VALENCIA FC



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

ESTRELLAS ATEMPA

vs.

U DE NEZA

Partido jugado en
Baeza, Texcoco

23 de Septiembre de
2007

