

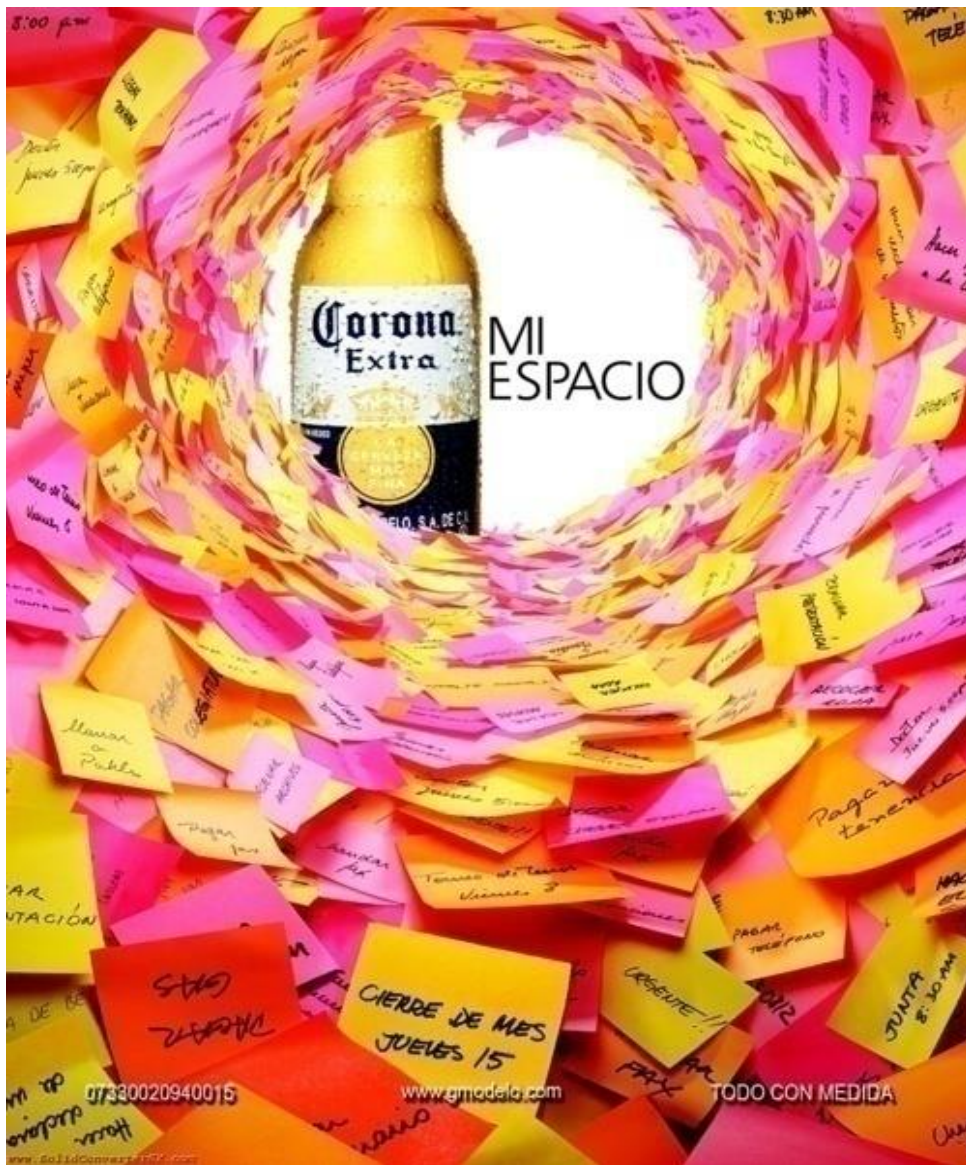
# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



4 de Septiembre de 2007

BOLETIN 36

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos  
y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 02

Atlante	1 - 1	Flash Point	
Uxmal	0 - 0	CDI Tel Aviv	
Naranjas Zacacalco	-	Pachuca "B"	Pendiente
Leones Banamex	-	CD Constanza	Pendiente
Bravos	5 - 3	Deportivo Libertad	
CF Estudiantes	2 - 2	H del Imperio	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Uxmal	4.0	2	1	1	0	3	1	2	1.0
2 CDI Tel Aviv	4.0	2	1	1	0	4	3	1	1.0
3 CF Estudiantes	4.0	2	1	1	0	3	2	1	1.0
4 Atlante	4.0	2	1	1	0	2	1	1	1.0
5 Bravos	3.0	2	1	0	1	6	6	0	1.0
6 CD Constanza	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
7 Flash Point	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0
8 H del Imperio	1.5	2	0	1	1	2	3	-1	0.5
9 Deportivo Libertad	1.0	2	0	0	2	3	6	-3	1.0
10 Naranjas Zacacalco	0.5	1	0	0	1	3	4	-1	0.5
11 Leones Banamex	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
12 Pachuca "B"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 02

Turcos FC	1 - 4	Manchester	
Leones DT	2 - 1	CD Israelita	
San Sebastián	-	Pachuca "A"	Pendiente
Estrellas Atempa	3 - 1	C M R	
CD Morelia	2 - 9	Deportivo Guadalupe	
U de Neza	1 - 1	Terranova	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Guadalupe	5.0	2	2	0	0	12	4	8	1.0
2 Manchester	5.0	2	2	0	0	10	5	5	1.0
3 Estrellas Atempa	5.0	2	2	0	0	5	1	4	1.0
4 Terranova	4.0	2	1	1	0	4	2	2	1.0
5 C M R	3.0	2	1	0	1	4	4	0	1.0
6 Leones DT	3.0	2	1	0	1	6	7	-1	1.0
7 U de Neza	2.0	2	0	1	1	3	4	-1	1.0
8 CD Israelita	2.0	2	0	1	1	1	2	-1	1.0
9 San Sebastián	1.5	1	0	1	0	0	0	0	0.5
10 Turcos FC	1.0	2	0	0	2	2	7	-5	1.0
11 CD Morelia	1.0	2	0	0	2	3	12	-9	1.0
12 Pachuca "A"	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

## PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
			Pachuca "B"		Uxmal
			CD Constanza		Naranjas Zacacalco
Baeza, Texcoco	2	09:50	Deportivo Libertad		Leones Banamex
Ajusco	1	09:50	H del Imperio		Bravos
			CF Estudiantes		Atlante
CDI Toreo (08-09)		19:00	CD Israelita		Manchester
			Pachuca "A"		Leones DT
			C M R		San Sebastián
			Deportivo Guadalupe		Estrellas Atempa
			Terranova		CD Morelia
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Turcos FC
Ajusco	4	11:40	Milán		Club Barcelona
CDI Toreo		12:45	Asturias		CDI Maccabi
			Tecnicolor		Deportivo Concepción
			Nápoli		Pachuca "D"
CD Deportiva	3	13:00	Real Sociedad		CD Real Halcones AC
Ajusco	1	11:40	Atlético Israel		Deportivo Toluca
			Xalostoc		La Coruña
			Pachuca "C"		CDI Eilat
			Racing		Saprisa
Reforma (08-09)	2	14:00	Toluca		Reforma Athletic Club
			Cosmos FC		Cariocas
			Liverpool		Real Gijón
CDI Toreo (10-09)		20:00	Chelsea		CDI Mesada
Ajusco	4	08:00	Irrigación		V E D
Ajusco	1	08:00	Masnou		Rosario FC
Baeza, Texcoco	1	08:00	Club Estado Mex		Ernst & Young
			Ciberdyne Aragón		Fénix



## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26      Septiembre: 2 9 16 23 30      Octubre: 7 14 21 28  
 Noviembre: 4 11 18 20 25      Diciembre: 2 9 16

### GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Pachuca "C"	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Sapriisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

### Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.  Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.  El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14					
4 vs 12	2 vs 4	3 vs 12					

### Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
Pachuca A	Univ. Del Fútbol		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
Pachuca B	Univ. Del Fútbol		Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
Pachuca C	Univ. Del Fútbol		CDI Mesada	CDI Tereo (Lunes)	20:00
Pachuca D	Univ. Del Fútbol		Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
Pachuca E	Univ. Del Fútbol		Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.		
San Francisco	San Francisco	12:00			
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50			

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO C	JORNADA 02
Deportivo Toluca	2 - 4	Club Barcelona
CDI Maccabi	1 - 1	Milán
Deportivo Concepción	2 - 0	Asturias
Pachuca "D"	-	Tecnicolor
CD Real Halcones AC	2 - 4	Nápoli
Atlético Israel	0 - 2	Real Sociedad

Pendiente

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Nápoli	5.0	2	2	0	0	10	6	4	1.0
2 Real Sociedad	5.0	2	2	0	0	5	2	3	1.0
3 CDI Maccabi	4.0	2	1	1	0	3	1	2	1.0
4 Milán	4.0	2	1	1	0	4	3	1	1.0
5 Deportivo Concepción	3.0	2	1	0	1	4	3	1	1.0
6 Tecnicolor	2.5	1	1	0	0	5	2	3	0.5
7 Club Barcelona	2.5	2	1	0	1	4	4	0	0.5
8 Deportivo Toluca	1.0	2	0	0	2	4	7	-3	1.0
9 CD Real Halcones AC	1.0	2	0	0	2	4	9	-5	1.0
10 Pachuca "D"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
11 Asturias	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
12 Atlético Israel	0.0	2	0	0	2	4	8	-4	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO D	JORNADA 02
Cariocas	2 - 0	La Coruña
CDI Eilat	1 - 1	Xalostoc
Marsella	-	Pachuca "C"
Sapriisa	-	Toros Rivera
Reforma Athletic Club	-	Racing
Cosmos FC	0 - 2	Toluca

Pendiente

Pendiente

Pendiente

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Toros Rivera	5.0	2	2	0	0	5	1	4	1.0
2 Toluca	4.0	2	1	1	0	3	1	2	1.0
3 CDI Eilat	4.0	2	1	1	0	2	1	1	1.0
4 Xalostoc	3.5	2	1	1	0	3	1	2	0.5
5 Cariocas	3.5	2	1	1	0	3	1	2	0.5
6 Racing	1.5	1	0	1	0	3	3	0	0.5
7 Cosmos FC	1.5	2	0	1	1	3	5	-2	0.5
8 La Coruña	1.0	2	0	0	2	0	3	-3	1.0
9 Marsella	1.0	2	0	0	2	0	5	-5	1.0
10 Reforma Athletic Club	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
11 Pachuca "C"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
12 Sapriisa	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0

Partido Adelantado Jornada 3      Toros Rivera    3 - 0    Marsella

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**
**GRUPO E**
**JORNADA 02**

Fénix	0 - 2	Real Gijón
CDI Mesada	6 - 1	Liverpool
V E D	3 - 5	Chelsea
Rosario FC	4 - 2	Irrigación
Ernst & Young	2 - 0	Masnou
Ciberdyne Aragón	2 - 0	Club Estado Mex

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Ernst & Young	<b>5.0</b>	2	2	0	0	5	1	4	1.0
2 Real Gijón	<b>5.0</b>	2	2	0	0	5	1	4	1.0
3 Ciberdyne Aragón	<b>5.0</b>	2	2	0	0	4	0	4	1.0
4 Chelsea	<b>4.5</b>	2	2	0	0	8	5	3	0.5
5 CDI Mesada	<b>3.0</b>	2	1	0	1	7	4	3	1.0
6 Rosario FC	<b>3.0</b>	2	1	0	1	6	5	1	1.0
7 V E D	<b>3.0</b>	2	1	0	1	8	8	0	1.0
8 Masnou	<b>2.5</b>	2	1	0	1	2	2	0	0.5
9 Irrigación	<b>1.0</b>	2	0	0	2	3	7	-4	1.0
10 Liverpool	<b>1.0</b>	2	0	0	2	4	11	-7	1.0
11 Fénix	<b>0.0</b>	2	0	0	2	0	4	-4	0.0
12 Club Estado de México	<b>0.0</b>	2	0	0	2	0	4	-4	0.0

**Bases de Competencia para todos los Grupos**
**Grupos A y B:** Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 1
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 2.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 3.

## Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 1 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 2 y Grupo 3 se les otorgará Trofeo.

**Grupos C y D:** Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 4
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 5.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 6.

## Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 4 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 5 y Grupo 6 se les otorgará Trofeo.

**Grupo E:** Primera Etapa.

- 1) Jugarán todos contra todos a una vuelta para un total de 11 partidos
- 2) Clasificarán a la Liguilla los equipos ubicados en los puestos del 1° al 8°.

## Segunda Etapa:

- 1) Se formarán 2 Grupos ( 7 y 8 )
- 2) Cada Grupo jugará en forma independiente, a 2 vueltas, para un total de 6 partidos
- 3) Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo
- 4) Jugarán por el 3° Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.
- 5) Los Equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán el Torneo de Navidad.

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Requisitos que deben de cumplir:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

**Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos**

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

**PARTIDOS AMISTOSOS**

CD Constanza	2 - 1	Atlético Israel
Real Sociedad	2 - 2	Asturias
Ernst & Young	2 - 1	Deportivo Concepción
San Sebastián	1 - 1	Racing
Masnou	1 - 6	Real Gijón
Tecnicolor	4 - 0	DHL Olímpico
Ciberdyne Aragón	4 - 3	Club Estado de México

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo




Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Tec. de Tlalnepanitla

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

## Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Emmanuel Alanís	Oscar Torres	Moisés Tussie	Miguel Cano	Oscar Sánchez	Roberto Arvide
					
5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles
Dpvo Guadalupe	Manchester	CDI Mesada	Liverpool	Naranjas Zacacalco	Chelsea

Abraham Nájera	José Chavero	Salvador Pastor	Eder Palma	Jonathan Ezban	Eduardo Márquez
					
3 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
Rosario FC	Bravos	Bravos	CD Constanza	CDI Tel Aviv	Uxmal

Rubén Escalante	Carlos I Díaz	Octavio Rodríguez	Héctor Camal	Christian Carranza	Efrén Roberto
					
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
C M R	Dpvo Guadalupe	Dpvo Guadalupe	Leones DT	Manchester	Terranova

Luis Lozada	Armando Ramírez	José Villagrán	Edgar Flores	Fernando Morán	Ariel Moscoso
					
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
CD Real Halcones AC	Club Barcelona	Dpvo Toluca	H del Imperio	H del Imperio	Napoli

Daniel Herrera	Daniel Villalobos	Abdiel Enríquez	Emilio Mussali	Rafael Saldaña	José Jiménez
					
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
Napoli	Toluca	Xalostoc	CDI Mesada	Chelsea	Ernst & Young



CLUB BARCELONA

### RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.



Acompañantes del Equipo **Bravos**

#### OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

#### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

##### Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

##### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

## ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

## Mejores Jugadores de la Semana

					
Atlante	Rosario FC	D Toluca	Real Gijón	V E D	Ernst & Young
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Flash Point	Irrigación	C Barcelona	Masnou	Chelsea	D Concepción

					
CD Constanza	CDI Maccabi	U de Neza	Uxmal	Toros Rivera	San Sebastián
vs	vs	vs	vs	vs	vs
D Israel	Milán	Terranova	CDI Tel Aviv	Marsella	Racing

					
Estrellas Atempa	H del Imperio	CDI Eilat	CDI Mesada	Real Sociedad	Club Edo Mex
vs	vs	vs	vs	vs	vs
C M R	CF Estudiantes	Xalostoc	Liverpool	Asturias	C Aragón

					
Real Halcones	Cariocas	CD Morelia	Tecnicolor	Leones DT	Turcos FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Napoli	La Coruña	D Guadalupe	DHL Olímpico	CD Israelita	Manchester

## Goleadores "Clausura 2007"

		
2 Goles	2 Goles	2 Goles
Irrigación	V E D	V E D

Los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087


Cosmos FC
vs
Toluca

## DEPORTIVO LIBERTAD



## CARIOCAS



## DEPORTIVO TOLUCA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

## CF ESTUDIANTES



## ASTURIAS

