



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



19 de Junio de 2007

BOLETIN 25

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TORNEO DE LIGA APERTURA 2007

Grupo Covadonga

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Galicia FC	Campeón:	Galicia FC
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Leones Banamex	Subcampeón:	Leones Banamex
		3° Lugar:	CD Israelita
		4° Lugar:	Estrellas Atempa

Finales de la Segunda Etapa:

Leones Banamex	2	Estrellas Atempa	1	=	Leones Banamex	7
CD Israelita	6	Galicia FC	4	=	CD Israelita	6

Grupo Compostela

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	C M R	5	Campeón:	Manchester
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Manchester	6	Subcampeón:	C M R
			Tercer Lugar:	Cariocas

Finales de la Segunda Etapa:

C M R	3	Manchester	5	=	Manchester
-------	---	------------	---	---	------------

Por el 3° Lugar: Tampico 0 vs Cariocas 2

Grupo El Escorial

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Dpvo. Concepción	3	Campeón:	CD Morelia
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	CD Morelia	6	Subcampeón:	Dpvo Concepción
			Tercer Lugar:	

Finales de la Segunda Etapa:

Dpvo Concepción	1	CD Morelia	4	=	CD Morelia
-----------------	---	------------	---	---	------------

Por el 3° Lugar: H del Imperio vs Atlante

Grupo Montjuich

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Toluca	0	Campeón:	Reforma At Club
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Reforma At. Club	3	Subcampeón:	Toluca
			Tercer Lugar:	

Finales de la Segunda Etapa:

Chelsea	1	Reforma At Club	3	=	Reforma At Club
---------	---	-----------------	---	---	-----------------

Por el 3° Lugar: Marsella vs Chelsea

Título de Liga "Apertura 2007"

Cuartos de Final:

Galicia FC	2	Reforma At Club	0	Leones Banamex	5	CMR ó D	1
------------	---	-----------------	---	----------------	---	---------	---

CD Israelita	4	CD Morelia	4	Estrellas Atempa	2	Manchester	2
--------------	---	------------	---	------------------	---	------------	---

Ganó CD Morelia en penaltys 8 a 6

Ganó Estrellas Atempa en penaltys 9 a 8

Semifinales:

Galicia FC	0	Estrella Atepa	1	Leones Banamex	8	CD Morelia	0
------------	---	----------------	---	----------------	---	------------	---

Final

Estrellas Atempa	0	Leones Banamex	2	Galicia FC	11	CD Morelia	12
------------------	---	----------------	---	------------	----	------------	----

La condición de Local la marca el orden de los partidos

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CDI Toreo		13:00	CDI Tel Aviv		Leones DT
Baeza, Texcoco	2	09:50	U de Neza		Nápoli
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		Bravos
			Pachuca "A"		
Los Sauces	2	09:45	Marsella		Rosario FC
Los Sauces	2	11:30	Toros Rivera		Racing
Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC		Valencia FC
Ajusco	1	12:30	Atlante		Masnou
Ajusco	4	10:30	Milán		V E D
Ajusco	1	10:30	Zacatepec		H del Imperio
Baeza, Texcoco	1	13:30	Atlético de Madrid		La Coruña
Ajusco	1	08:30	Ernst & Young		Ciberdyne Aragón
			CDI Mesada Eilat		Liverpool
San Francisco		12:00	San Francisco Tlaltenco		San Sebastián
			Real Gijón		CDI Maccabi
San Francisco		10:00	CF Estudiantes		Real Sociedad
			Tampico		Unión Coapa
			Unitec Sur		Deportivo Toluca
			Tecnicolor		Cariocas
Baeza, Texcoco	1	09:50	C M R		Deportivo Concepción
			CD Israelita		
Reforma (23-06)	2	14:00	Reforma Athletic Club		
Baeza, Texcoco	2	08:00	Galicia FC		Leones Banamex
			Manchester		
			Estrellas Atempa		
			CD Morelia		
			Chelsea		

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO D		JORNADA	2				
Chacaritas	3 - 3	La Coruña							
Ciberdyne Aragón	0 - 4	Atlético de Madrid							
CDI Mesada Eilat	0 - 2	Ernst & Young							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Atlético Madrid	5.0	2	2	0	0	7	2	5	1.0
2 Ernst & Young	5.0	2	2	0	0	7	4	3	1.0
3 La Coruña	3.0	2	0	2	0	7	7	0	1.0
4 Chacaritas	2.0	2	0	1	1	7	8	-1	1.0
5 CDI Eilat	1.0	2	0	0	2	2	5	-3	1.0
6 Ciberdyne Aragón	1.0	2	0	1	1	4	8	-4	0.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO E		JORNADA	2				
Real Sociedad	1 - 6	San Sebastián							
CDI Maccabi	1 - 1	San Francisco Tlaltenco							
CF Estudiantes	2 - 0	Real Gijón							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 CDI Maccabi	4.0	2	1	1	0	3	2	1	1.0
2 San Francisco	3.5	2	1	1	0	4	2	2	0.5
3 San Sebastián	3.0	2	1	0	1	7	3	4	1.0
4 Real Sociedad	3.0	2	1	0	1	3	6	-3	1.0
5 CF Estudiantes	2.0	2	1	0	1	3	3	0	0.0
6 Real Gijón	1.0	2	0	0	2	0	4	-4	1.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO F		JORNADA	2				
Cariocas	2 - 0	Unión Coapa							
Deportivo Toluca	0 - 2	Tampico							
Tecnicolor	2 - 0	Unitec Sur							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Cariocas	4.5	2	2	0	0	8	5	3	0.5
2 Tampico	4.0	2	2	0	0	4	0	4	0.0
3 Deportivo Toluca	3.0	2	1	0	1	2	2	0	1.0
4 Tecnicolor	2.5	2	1	0	1	2	2	0	0.5
5 Unitec Sur	1.0	2	0	0	2	5	8	-3	1.0
6 Unión Coapa	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Tec. de Tlalneapantla

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| a) Diferencia de Goles | c) Resultado particular entre ambos |
| b) Mas Goles anotados | d) Disciplina |

Partidos Amistosos jugados el 17 de Junio

Galicia FC	3 - 2	Cariocas
Estrellas Atempa	3 - 3	Pachuca "A"
Bravos	7 - 0	CDI Eilat
CDI Tel Aviv	9 - 0	Ernst & Young
Chelsea	0 - 0	Atlético Madrid

TORNEO DE COPA 2007

Dará inicio el 15 de Julio. Participarán todos los equipos. El Torneo de Copa se jugará a eliminación directa.

TORNEO DE VERANO 2007

Participan los equipos que no clasificaron a las finales del Torneo de Liga
Finaliza el 8 de Julio y se entregarán Trofeos al 1º lugar de cada grupo. Se formarán varios grupos con 6 equipos en cada grupo.

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
1	Pachuca "A"	Racing	V E D	Ciberdyne Aragón	CDI Maccabi	Dpvo Toluca
2	Uxmal	Cosmos FC	Zacatepec	CDI Eilat	CF Estudiantes	Tecnicolor
3	U de Neza	Rosario FC	Masnou	La Coruña	San Sebastián	Unión Coapa
4	Gazza	Toros Rivera	Milán	Ernst & Young	Real Gijón	Unitec Sur
5	Leones DT	Marsella	Atlante	At. Madrid	San Francisco	Tampico
6	Bravos	Valencia FC	H del Imperio	Chacaritas	Real Sociedad	Cariocas
7	Nápoli	El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos.				
8	CDI Tel Aviv					

Requisitos para la obtención de Permisos:

- 1º Nombre y Apellidos del Jugador
- 2º Copia de una identificación
- 3º Costo de 10 pesos por Permiso

Se aplicará Default a los Equipos que alinien en sus partidos a Jugadores que participen sin haber obtenido el permisos correspondiente.

Les recordamos que para la obtención del 0.5 punto, el pago de la Aportación debe ser adelantado.

Calendario de Partidos para el Torneo de Verano

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5
10-jun	17-jun	24-jun	01-jul	08-jul
3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3	1 vs 2	6 vs 1
5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1	3 vs 4	2 vs 3
4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6	5 vs 6	4 vs 5

Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO A	JORNADA	5						
Leones DT	2 - 3	U de Neza							
Nápoli	1 - 8	Uxmal							
Bravos	2 - 0	Pachuca "A"							
Gazza	0 - 2	CDI Tel Aviv							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Bravos	12.5	5	5	0	0	16	1	15	2.5
2 U de Neza	10.5	5	4	0	1	11	5	6	2.5
3 Uxmal	8.5	5	3	0	2	16	7	9	2.5
4 Leones DT	8.5	5	3	0	2	14	8	6	2.5
5 CDI Tel Aviv	6.5	5	2	0	3	7	10	-3	2.5
6 Pachuca "A"	6.5	5	2	0	3	12	17	-5	2.5
7 Nápoli	3.5	5	1	0	4	6	23	-17	1.5
8 Gazza	0.0	5	0	0	5	0	11	-11	0.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO B	JORNADA	2						
Valencia FC	0 - 4	Rosario FC							
Racing	2 - 0	Marsella							
Cosmos FC	2 - 2	Toros Rivera							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Racing	4.5	2	2	0	0	4	1	3	0.5
2 Cosmos FC	3.0	2	1	1	0	6	3	3	0.0
3 Rosario FC	3.0	2	1	0	1	5	2	3	1.0
4 Valencia FC	3.0	2	1	0	1	3	6	-3	1.0
5 Toros Rivera	1.0	2	0	1	1	4	5	-1	0.0
6 Marsella	1.0	2	0	0	2	1	6	-5	1.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO C	JORNADA	2						
H del Imperio	9 - 1	Masnou							
V E D	1 - 5	Atlante							
Zacatepec	0 - 2	Milán							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Milán	5.0	2	2	0	0	8	2	6	1.0
2 Atlante	5.0	2	2	0	0	8	3	5	1.0
3 V E D	3.0	2	1	0	1	3	5	-2	1.0
4 H del Imperio	2.0	2	1	0	1	11	7	4	0.0
5 Zacatepec	1.0	2	0	0	2	2	5	-3	1.0
6 Masnou	0.5	2	0	0	2	1	11	-10	0.5

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.



TORNEO DE COPA

El Torneo de Copa iniciará el 15 de Julio. Participarán todos los equipos y se jugará a eliminación directa, previo sorteo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 17 DE JUNIO DE 2007

CDI MESADA EILAT	7.50	RACING	27.00
LEONES DT	8.25	GAZZA	27.25
DEPORTIVO CARBAJAL	12.50	MANCHESTER	29.75
PACHUCA " A "	13.25	TOROS RIVERA	30.00
VALENCIA FC	14.75	MASNOU	30.75
TAMPICO	16.00	DEPORTIVO TOLUCA	31.00
U DE NEZA	16.75	MASNOU	31.00
NAPOLI	17.00	DEPORTIVO TOLUCA	31.25
TOLUCA	17.50	LEONES BANAMEX	33.50
SAN SEBASTIAN	18.00	MILAN	34.50
CIBERDYNE ARAGON	18.75	CARIOCAS	35.50
DEPORTIVO CONCEPCION	18.75	COSMOS FC	35.50
REFORMA ATHLETIC CLUB	19.50	ROSARIO FC	37.75
V E D	19.75	GALICIA FC	38.50
PACHUCA " B "	20.50	SAN FRANCISCO	38.75
CDI MACCABI	21.00	CHELSEA	39.25
BRAVOS	21.75	UNION COAPA	40.75
C M R	22.50	ASTURIAS	43.00
ESTRELLAS ATEMPA	22.50	CD MORELIA	44.25
UXMAL	23.00	NARANJAS ZACACALCO	44.25
LA CORUÑA	23.50	ZACATEPEC	44.50
CD ISRAELITA	24.25	DEPORTIVO VICTORIA	46.00
ATLANTE	24.50	TERRANOVA	47.50
REAL SOCIEDAD	24.50	VG LAND FC	50.50
CDI TEL AVIV	25.25	TECNICOLOR	53.50
H DEL IMPERIO	25.50	H CONDORES	62.75
ATLETICO DE MADRID	25.75	REAL AJUSCO	73.00
ERNST & YOUNG	25.75	CANARIOS	82.75
MARSELLA	26.00	PORTO	84.00
CF ESTUDIANTES	26.50	XALOSTOC	84.00

1 Amonestación	0.25	Puntos
Cada partido de suspensión	1.00	Puntos
Default	4.00	Puntos

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

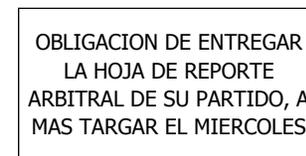
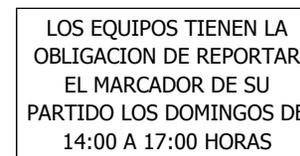
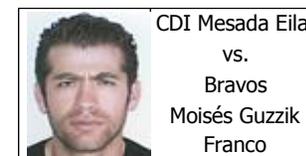
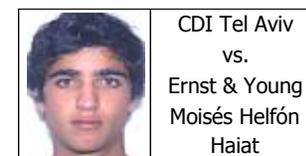
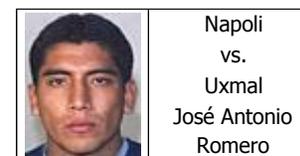
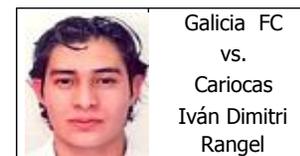
- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



PUBLICIDAD

Los Equipos que deseen colocar algún anuncio publicitario en el Boletín Semanal de la Liga o en cualquiera de las páginas de internet, favor de pedir informes en las oficinas de la Liga.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECORDATORIO

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porrás) no hacen caso a alguna indicación.



CD MORELIA

vs.

DEPORTIVO CONCEPCION

Final del Grupo El Escorial. Partido jugado en Baeza

17 de Junio de 2007

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

MANCHESTER

vs.

C M R

Final del Grupo Compostela. Partido jugado en Baeza

17 de Junio de 2007

