



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



23 de Enero de 2007

BOLETIN 04

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		Nápoli
CD Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		CD Israelita
San Francisco		12:00	San Francisco		U de Neza
Baeza (Texcoco)	2	13:30	Gazza		Pachuca "A"
CDI Toreo		09:30	San Sebastián		CDI Tel Aviv
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		Terranova
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		CF Estudiantes
Baeza (Texcoco)	1	09:50	Bravos		Galicia FC
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Manchester		Tampico
Los Sauces	2	09:45	Cariocas		C M R
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Toros Rivera		Pachuca "B"
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Unión Coapa		
Baeza (Texcoco)	1	08:00	Deportivo Victoria		Tecnicolor
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Racing		Zacatepec
			CDI Maccabi		Xalostoc
Ajusco	4	10:30	Canarios FC		Real Ajusco
Ajusco	1	12:30	CD Morelia		Milán
		00:00	Real Gijón		Pachuca "C"
Ajusco	1	10:30	VG Land FC		H del Imperio
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Asturias		Real Sociedad
Ajusco	1	08:30	V E D		Deportivo Concepción
Ajusco	4	12:30			Atlante
CDI Toreo (31-01-01)		20:00	Rosario FC		CDI Mesada Eilat
Tec Tlalnepantla	2	12:00	Cosmos FC		Atlético de Madrid
C Reforma (27-01)	2	14:00	Valencia FC		Reforma Athletic Club
Ajusco	4	08:30	Deportivo Toluca		Lagartos HSBC
Los Sauces			Marsella		H Cóndores
Los Sauces	2	08:00	Toluca		Ciberdyne Aragón
Tec Tlalnepantla	2	10:00	Deportivo Carbajal		Ernst & Young

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos para Jugadores.

La contratación del Seguro es a través del Sector Aficionado de la Federación Mexicana de Fútbol.

Los costos oscilan entre 50 y 80 pesos por Jugador, anual, dependiendo la cobertura que deseen tener.

El costo del Seguro para Arbitros es de 130 pesos, anual, con una cobertura hasta 60,000.00 de Reembolso de Gastos Médicos.

Nota: El mínimo de Jugadores que puede asegurar un equipo es de 20. Posteriormente puede seguir asegurando los demás jugadores.

Recuerden que, reglamentariamente, las lesiones de los Jugadores son responsabilidad de los equipos.

Mayor información en las oficinas de la Liga.

TEMPORADA 2007

PARTIDOS AMISTOSOS

Toluca	2	Terranova	4
San Francisco	0	Asturias	1
Leones Banamex	6	CD Morelia	1
Leones DT	1	Zacatepec	0
Toros Rivera	1	Rosario FC	2
C M R	3	Cosmos FC	2
Ernst & Young	1	CD Israelita	14
CDI Tel Aviv	3	Real Gijón	5
CDI Maccabi	2	Deportivo Carbajal	1
Racing	2	Pachuca "A"	1
Estrellas Atempa	9	Pachuca "B"	1
Reforma Athletic Club	4	Marsella	2
Tecnicolor	8	Deportivo Toluca	1
Valencia FC	1	Cariocas	5
U de Neza	5	Ciberdyne Aragón	1
Galicia FC	4	CF Estudiantes	1
Manchester	3	Gazza	1
Deportivo Victoria	1	Unión Coapa	3
Bravos	3	V E D	0
VG Land FC	2	Milán	1
Deportivo Concepción	0	H del Imperio	1
Canarios FC	0	Nápoli	1
H S B C	1	Real Ajusco	8
San Sebastián	2	Tampico	1
Atlético de Madrid	0	Atlético Irapuato	1

AVISO: El equipo Reforma Athletic Club jugará sus partidos los sábados a las 14:00 en las instalaciones del Club Reforma.
 Los equipos del Deportivo Israelita jugarán sus partidos en sábados a las 17:00 y 19:00 horas o en domingos.
 El equipo CDI Mazada Eilat jugará sus partidos los miércoles a las 20:00 en CDI Toreo.
 Los equipos Naranjas y Estrellas Atempa jugarán sus partidos los domingos a las 9:00 y 11:00 en TIZAYUCA.

Equipos que cambiaron de nombre:

Nombre Anterior	Nombre Actual
Aragón	Ciberdyne Aragón
Selección Juvenil	Real Gijón
Wings	C M R

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

CALENDARIO DEL GRUPO COVADONGA

GRUPO COVADONGA	Jornada 1 28-ene	Jornada 2 04-feb	Jornada 3 11-feb	Jornada 4 18-feb	Jornada 5 25-feb	Jornada 6 04-mar
1 Leones Banamex	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5
2 Nápoli	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7
3 Leones DT	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9
4 CD Israelita	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11
5 San Francisco Tlaltenco	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13
6 U de Neza	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15
7 Gazza	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14
8 Pachuca "A"	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12
9 San Sebastián	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12
10 CDI Tel Aviv	11-mar	18-mar	25-mar	01-abr	15-abr	22-abr
11 Naranjas Zacacalco	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11
12 Terranova	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13
13 Estrellas Atempa	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15
14 CF Estudiantes	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14
15 Bravos	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12
16 Galicia FC	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6

Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15
29-abr	06-may	13-may
13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13
15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11
14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16

El equipo Pachuca "A" jugará sus partidos como local en la Universidad de Fútbol de Pachuca.

Los equipos que tengan campos en buenas condiciones tendrán prioridad en las programaciones.

Para Todos los Grupos: Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará con Registros de la Temporada 2007.

Criterios de Desempeño para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2007"

COVADONGA

Primera Etapa:

- 1° Jugarán todos contra todos a una vuelta, un total de 15 partidos, clasificando a la Liguilla de La Segunda Etapa 8 Equipos.
- 2° Los Equipos que en la Primera Etapa ocupen el 1° y 2° Lugar aseguran su participación en las Finales del Torneo de Liga.
- 3° El equipo que finalice en 1° Lugar será el ganador de la Primera Etapa.

Segunda Etapa:

- 1° Con los 8 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos (A y B), distribuidos de la siguiente forma:

Grupo A	Grupo B	a) Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, calificando los 2 primeros lugares.
1°	2°	b) Jugando 1° del A vs 2° del B y 1° del B vs 2° del A
4°	3°	c) Los ganadores jugarán la Final de la Segunda Etapa y los perdedores jugarán por el 3° y 4° Lugar.
5°	6°	
8°	7°	
- 2° El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa para definir el Ganador del Grupo Covadonga.
- 3° De la Liguilla de la Segunda Etapa saldrán los 2 Equipos, que junto a los 2 Equipos de la Primera Etapa, jugarán las Finales del Torneo de Liga "Apertura 2007"
- 4° Los Equipos que ocupen los 4 últimos lugares, se integrarán a los Grupos Compostela y El Escorial para el siguiente Torneo de Liga

COMPOSTELA EL ESCORIAL MONTJUICH

Primera Etapa:

- 1° Jugarán todos contra todos a una vuelta, un total de 13 partidos, clasificando a la Liguilla de La Segunda Etapa 12 Equipos.

Segunda Etapa:

- 1° Con los 12 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos (A y B), distribuidos de la siguiente forma:

Grupo A	Grupo B	a) Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 5 partidos, calificando el primer lugar de cada Grupo
1°	2°	b) Se enfrentará el vencedor de cada Grupo para definir el equipo Ganador de la Segunda Etapa.
4°	3°	c) El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa para definir el Campeón de cada Grupo.
5°	6°	
8°	7°	
9°	10°	
12°	11°	

Título de Liga "Apertura 2007"

Para definir el Campeón de Liga "Apertura 2007" se enfrentarán:

Cuartos de Final:

Campeón del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo Montjuich	A
Subcampeón del Grupo Covadonga	vs	2° Lugar del Grupo Compostela o El Escorial	B
Tercer Lugar del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo El Escorial	C
Cuarto Lugar del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo Compostela	D

Semifinales:

- | | | | |
|--------|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| A vs D | vs | Los equipos que resulten Ganadores de estos partidos se enfrentarán en la Final por el Campeonato de Liga "Apertura 2007". | |
| B vs C | vs | Los otros equipos jugarán por el 3° y 4° Lugar. | |

Equipos y Calendario para los Grupos Compostela, El Escorial y Montjuich

GRUPO COMPOSTELA	GRUPO EL ESCORIAL	GRUPO MONJUICH
1 Manchester	1 Canarios FC	1 Rosario FC
2 Tampico	2 Real Ajusco	2 CDI Masada Eilat
3 Cariocas	3 CD Morelia	3 Cosmos FC
4 C M R	4 Milán	4 Atlético de Madrid
5 Toros Rivera	5 Real Gijón	5 Porto
6 Pachuca "B"	6 Pachuca "C"	6 Reforma Athletic Club
7 Unión Coapa	7 VG Land FC	7 Deportivo Toluca
8 Valencia FC	8 H del Imperio	8 Lagartos HSBC
9 Deportivo Victoria	9 Asturias	9 Marsella
10 Tecnicolor	10 Real Sociedad	10 Atlético Irapuato
11 Racing	11 V E D	11 Toluca
12 Zacatepec	12 Deportivo Concepción	12 Cyberdyne Aragón
13 CDI Maccabi	13	13 Deportivo Carbajal
14 Xalostoc	14 Atlante	14 Ernst & Young

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
28-ene	04-feb	11-feb	18-feb	25-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Para Todos los Grupos: Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.		
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr			
9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11			
11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9			
13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7			
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5			
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3			
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1			
6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14			

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos
- d) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

ARAGON 2007



Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.



ATLETICO IRAPUATO 2007

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



CARIOCAS 2007

El equipo CD Constanza no podrá participar en la Temporada 2007, ya que se encuentra suspendido.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.

2 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad

Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar

En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.

Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

No se aceptarán las Solicitudes que:

- Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
- Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
- Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.



U DE NEZA 2007








RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Obligación de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a más tardar los miércoles. La pueden enviar por Fax o Correo Electrónico.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

	CD Israelita vs. Naranjas Jonathan Zaga Galante		CDI Maccabi vs. CDI Jerusalem Marcos Romano Poplawsky		Toros Rivera vs. Rosario FC José Antonio Zavala
	Toluca vs. Terranova Luis Alejandro Ruiz		C M R vs. Cosmos FC Sergio A. Sánchez		San Sebastian vs. Tampico Octavio Josafat Figueroa
	Atl. Irapuato vs. Atl. de Madrid Raúl Ortega Ayala		CF Estudiantes vs. Galicia FC Ricardo Daniel Ortiz García		Dpvo Concepción vs. H del Imperio Aarón Ramirez Figueroa
	Racing vs. Pachuca "B" Edson Román Quintanilla		Napoli vs. Canarios FC Diego Villarias Solana		U de Neza vs. Ciberdyne Aragón Rafael López Palacios
	Milán vs. VG Land FC Víctor Fernando Santillán		Bravos vs. V E D Humberto Guerrero		Leones DT vs. Zacatepec Daniel Licona Rodríguez
	Estrellas vs. Atempa Vérolo Rios Fuentes		Reforma At. Club vs. Marsella Oscar Margain Vega		Leones Banamex vs. CD Morelia Adrián Salazar Pérez
	CDI Maccabi vs. Dpvo Carbajal Carlos Arturo Carbajal		San Francisco vs. Asturias Marcos Cano Monreal		CD Israelita vs. Ernst & Young Allan Israel Atri
	CDI Tel Aviv vs. Real Gijón David Zamitiz Bonilla		Gazza vs. Manchester Christian Carranza		Valencia FC vs. Cariocas Carlos J. Villagarca

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



GALICIA FC 2007

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

DEPORTIVO CONCEPCION 2007



DEPORTIVO TOLUCA 2007



La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. El tiempo perdido antes de iniciar un partido se deberá de descontar del Primer Tiempo, o del Descanso, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que rueda el balón.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com



VG LAND FC

vs

MILAN

Partido Amistoso
jugando en las
instalaciones de
Ajusco

21 de Enero de
2007