



Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



12 de Septiembre de 2006

BOLETIN 37

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

UNITEC SUR 2006 en las instalaciones del Club Pachuca



CD MORELIA 2006

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO COVADONGA	JORNADA	3
Pachuca "A"	2	U de Neza	0
Leones Banamex	3	San Sebastián	0
CD Israelita	3	CF Estudiantes	0
Leones DT	1	Deportivo Guadalupe	1
OBD	3	Tlaxcala	0
Nápoli	1	Gazza	4
Terranova	1	Manchester	3
Bravos	4	San Francisco Tlaltenco	3

Equipos Grupo Covadonga	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Leones Banamex	9	3	3	0	0	12	3	9
2 O B D	9	3	3	0	0	11	3	8
3 San Francisco Tlaltenco	6	3	2	0	1	13	4	9
4 CD Israelita	6	3	2	0	1	13	4	9
5 Bravos	6	3	2	0	1	8	6	2
6 Tlaxcala	6	3	2	0	1	7	6	1
7 Deportivo Guadalupe	4	3	1	1	1	5	6	-1
8 Leones DT	4	3	1	1	1	3	5	-2
9 Terranova	3	3	1	0	2	7	7	0
10 Pachuca "A"	3	2	1	0	1	2	2	0
11 Gazza	3	3	1	0	2	6	8	-2
12 San Sebastián	3	3	1	0	2	3	5	-2
13 Manchester	3	3	1	0	2	6	13	-7
14 CF Estudiantes	1	2	0	1	1	2	5	-3
15 U de Neza	1	3	0	1	2	2	7	-5
16 Nápoli	0	3	0	0	3	1	17	-16

PROXIMOS PARTIDOS

Leones Banamex vs Pachuca "A"	Deportivo Guadalupe vs Nápoli
U de Neza vs CD Israelita	Tlaxcala vs Terranova
San Sebastián vs Leones DT	Gazza vs Bravos
CF Estudiantes vs OBD	Manchester vs San Francisco Tlaltenco

Fechas de Partidos para el Torneo de Liga "Clausura 2006"

Agosto:	27	Noviembre	5	12	19	26
Septiembre:	3	10	17	24	Diciembre	3
Octubre:	1	8	15	22	29	10
					17	24
					31	

Los domingos 24 y 31 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso para todos los Equipos. Si algún equipo decide descansar en esas fechas, favor dar aviso. Tanto si juegan como si no, la aportación es la misma.

Partidos Amistosos jugados el 3 de Septiembre

Deportivo Valma	3	CD Morelia	5
Xalostoc	1	Pachuca "C"	3
Real Sociedad	2	Deportivo Toluca	3
Marsella	1	Cosmos FC	2
Aragón	1	Porto	3

* Equipos que pierden su partido por Default

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CD Fco I Madero	E	08:15	Leones Banamex		Pachuca "A"
CDI Toreo (14-09)		20:00	U de Neza		CD Israelita
CD Fco I Madero	E	10:00	San Sebastián		Leones DT
Baeza (Texcoco)	1	08:00	CF Estudiantes		OBD
Ajusco	1	12:30	Deportivo Guadalupe		Nápoli
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Tlaxcala		Terranova
Ajusco	4	10:30	Gazza		Bravos
Baeza (Texcoco)	2	13:30	Manchester		San Francisco Tlaltenco
CDI Toreo		11:00	CDI Maccabi Haifa		Pachuca "B"
San Francisco		10:00	Unitec Sur		Xalostoc
Baeza (Texcoco)	1	09:50	Wings		Uxmal
Univ. del Fútbol S	2	10:00	Pachuca "C"		Raza Oriente
Los Sauces	2	11:30	Toluca		Galicia FC
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Tecnicolor		Estrellas Atempa
Los Sauces	2	09:45	Racing Asturias		Valencia FC
CDI Toreo		13:00	CDI Jerusalem		Unitec Atizapán
Ajusco	1	08:30	CD Constanza		Milán
Ajusco	1	10:30	Deportivo Concepción		V E D
Ajusco	1	10:30	Potros UAEM		Deportivo Valma
Tec Tlalnepantla	2	10:00	Marsella		Unión Coapa
Baeza (Texcoco)	1	15:20	Selección Juvenil		H del Imperio
CDI Toreo		09:00	Real Ajusco		CD Morelia
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Schlumberger Refriline		CDI Eilat
Ajusco	4	12:30	Porto		Aragón
			Cosmos FC		Tampico
			Toros Rivera		Real Sociedad
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Deportivo Toluca		Deportivo Carbajal
					Rosario FC



XALOSTOC 2006

**ACLARACIONES Y MODIFICACIONES IMPORTANTES PARA EL TORNEO DE LIGA
TOLERANCIA Y DESCANSOS**

Se unifican los criterios de Tolerancia y Descanso en todos los Campos

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	10 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	10 Minutos	5 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	10 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	10 Minutos	5 Minutos
AJUSCO	10 Minutos	5 Minutos
SAN FRANCISCO	10 Minutos	5 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	10 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	10 Minutos	5 Minutos
TIZAYUCA	10 Minutos	5 Minutos
UNIVERSIDAD DEL FUTBOL	10 Minutos	5 Minutos

El espíritu principal de los partidos de Liga Española es que éstos se lleven a cabo y que sean de tiempos completos, 45 minutos. Los árbitros deben de pitar tiempos de 45 minutos y no tener pretextos para descontar tiempo. **La Tolerancia no se descuenta.** Se está dando 5 minutos de Descanso, con eso se recupera el posible tiempo perdido. En algunos casos pudiera no haber descanso.



Acompañantes
del
Equipo
Asturias
Baeza
Texcoco

10 de Septiembre

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

**TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"**

RESULTADOS GRUPO COMPOSTELA			JORNADA	3	RESULTADOS GRUPO EL ESCORIAL		
Pachuca "B"	0	Unitec Sur	1	Unitec Atizapán	3	CDI Jerusalem	1
CDI Maccabi Haifa	1	Wings	2	Asturias	3	CD Constanza	5
Xalostoc	2	Pachuca "C" (*)	0	Milán	2	Deportivo Concepción	0
Uxmal	6	Toluca	1	V E D	1	Potros UAEM	7
Raza Oriente	4	Tecnicolor	1	Deportivo Valma (*)	0	Marsella	2
Galicia FC	4	Racing (*)	0	Unión Coapa (*)	0	Selección Juvenil	2

CLASIFICACIONES GRUPO COMPOSTELA

Grupo Compostela	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Wings	9	3	3	0	0	8	2	6
2 Galicia FC	7	3	2	1	0	14	5	9
3 Estrellas Atempa	7	3	2	1	0	10	5	5
4 Uxmal	6	3	2	0	1	11	5	6
5 Unitec Sur	6	3	2	0	1	6	4	2
6 Tecnicolor	6	3	2	0	1	6	7	-1
7 Xalostoc	4	3	1	1	1	3	2	1
8 Raza Oriente	4	3	1	1	1	9	11	-2
9 CDI Maccabi Haifa	3	3	1	0	2	5	4	1
10 Racing	3	3	1	0	2	2	8	-6
11 Valencia FC	2	3	0	2	1	5	8	-3
12 Pachuca "B"	0	2	0	0	2	0	3	-3
13 Pachuca "C"	0	2	0	0	2	0	4	-4
14 Toluca	0	3	0	0	3	3	14	-11

CLASIFICACIONES GRUPO EL ESCORIAL

Grupo El Escorial	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CD Constanza	9	3	3	0	0	18	5	13
2 H del Imperio	6	2	2	0	0	8	4	4
3 CD Morelia	6	2	2	0	0	6	2	4
4 Milán	6	3	2	0	1	8	7	1
5 CDI Jerusalem	6	3	2	0	1	6	5	1
6 Unitec Atizapán	6	3	2	0	1	6	7	-1
7 Selección Juvenil	5	3	1	2	0	5	3	2
8 Asturias	4	3	1	1	1	7	7	0
9 Marsella	3	3	1	0	2	6	6	0
10 Potros UAEM	3	3	1	0	2	8	10	-2
11 Unión Coapa	3	3	1	0	2	3	4	-1
12 V E D	1	3	0	1	2	5	14	-9
13 Deportivo Concepción	0	3	0	0	3	1	7	-6
14 Deportivo Valma	0	3	0	0	3	0	6	-6

PROXIMOS PARTIDOS

CDI Maccabi Haifa	vs	Pachuca "B"	Asturias	vs	Unitec Atizapán
Unitec Sur	vs	Xalostoc	CDI Jerusalem	vs	Milán
Wings	vs	Uxmal	CD Constanza	vs	V E D
Pachuca "C"	vs	Raza Oriente	Deportivo Concepción	vs	Deportivo Valma
Toluca	vs	Galicia FC	Potros UAEM	vs	Unión Coapa
Tecnicolor	vs	Estrellas Atempa	Marsella	vs	H del Imperio
Racing	vs	Valencia FC	Selección Juvenil	vs	CD Morelia

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO MONTJUICH	JORNADA	3
CDI Eilat	0	Schlumberger	3
Real Ajusco	2	Refriline	1
Aragón	2	Porto (*)	0
	0	Cosmos FC	2
Tampico	1	Toros Rivera	2
Real Sociedad (*)	0	Deportivo Toluca	2
Deportivo Carbajal	1	Rosario FC	2

Equipos Grupo Montjuich	Puntos	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Real Ajusco	9	3	3	0	0	11	2	9
2 Toros Rivera	7	3	2	1	0	8	3	5
3 Schlumberger	7	3	2	1	0	5	0	5
4 Deportivo Carbajal	6	3	2	0	1	5	2	3
5 Deportivo Toluca	6	3	2	0	1	5	8	-3
6 Rosario FC	5	3	1	2	0	5	4	1
7 Tampico	4	3	1	1	1	5	4	1
8 Refriline	4	3	1	1	1	5	5	0
9 CDI Eilat	4	3	1	1	1	4	5	-1
10 Aragón	4	3	1	1	1	5	7	-2
11 Cosmos FC	3	3	1	0	2	3	3	0
12 Porto	0	3	0	0	3	0	6	-6
13 Real Sociedad	0	3	0	0	3	0	6	-6
14	0	3	0	0	3	0	6	-6

PROXIMOS PARTIDOS

Real Ajusco	vs	CDI Eilat	Cosmos FC	vs	Real Sociedad
Schlumberger	vs	Aragón	Toros Rivera	vs	Deportivo Carbajal
Refriline	vs		Deportivo Toluca	vs	Rosario FC
Porto	vs	Tampico			

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado

RECORDATORIO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 30% del costo del partido, la Liga absorberá el 70%. Este pago se tendrá que hacer dentro de las 72 horas siguientes. En el caso de que algún equipo no haga el pago, no se reprogramará el partido y se aplicará el Default correspondiente.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de (0-0) y no se reprogramará.
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS


A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



SAN SEBASTIAN 2006

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA


La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Triplete Arbitral del partido




VED
vs
POTROS UAEM
Juan Carlos Pérez Hernández




UNION COAPA
vs
SELECCIÓN JUVENIL
Gustavo Jáuregui Azúa




DEPORTIVO VALMA
vs
CD MORELIA
Ismael Arias Vallejo



CDI ELIAT
vs
SCHLUMBERGER
Héctor Esteban Flores



REAL AJUSCO
vs
REFRILINE
José Luis Anastasio Espinosa



ARAGON
vs
PORTO
Luis Amadeo Canseco Flores



MARSELLA
vs
COSMOS FC
Emerick Luis Maya Lozano



TAMPICO
vs
TOROS RIVERA
Alfonso González Olvera

OBLIGACION DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO TODOS LOS DOMINGOS EN HORARIO DE 14:00 A 17:00 HORAS

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com


RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.


GOLEADORES HASTA EL 10 DE SEPTIEMBRE DE 2006



Adrián Salazar
LEONES BANAMEX
4 Goles



Francisco Colorado
OBD
4 Goles



Gerardo Moreno
TLAXCALA
4 Goles




Rubén Kershenovich
CD ISRAELITA
3 Goles



Antonio Escárcega
GAZZA
3 Goles



Geovany Mora
LEONES BANAMEX
3 Goles



Christian Carranza
MANCHESTER
3 Goles




Noé Lorenzana
MANCHESTER
3 Goles



Guillermo Rojas
SAN FRANCISCO
2 Goles




Arturo Martínez
GALICIA FC
9 Goles




Vérulo Ríos
ESTRELLAS ATEMPA
4 Goles




Elías Cherem
CDI MACCABI
3 Goles



Julio César Peña
RAZA ORIENTE
3 Goles




Moisés Bernal
RAZA ORIENTE
3 Goles



José Antonio Romero
UXMAL
3 Goles



Frank Saucedo
WING
3 Goles




Jezeel Vázquez
ESTRELLA ATEMPA
2 Goles



Luis Martínez
GALICIA FC
2 Goles



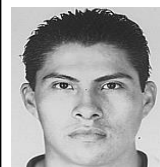
Antonio Torres
CD CONSTANZA
6 Goles



Juan Miguel Vázquez
ASTURIAS
3 Goles



César Valeriano
CD CONSTANZA
3 Goles




Edgar García
H DEL IMPERIO
3 Goles



Eder Palma
CD CONSTANZA
2 Goles

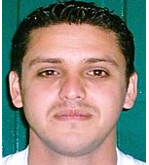









Paúl Michel Malpica
CD CONSTANZA
2 Goles



Israel Arias
CD MORELIA
2 Goles

GOLEADORES HASTA EL 10 DE SEPTIEMBRE DE 2006

 Jorge Núñez CD MORELIA 2 Goles	 Aarón Ramírez H DEL IMPERIO 2 Goles	 José Anastasio REAL AJUSCO 6 Goles	 Abraham Figueroa REAL AJUSCO 4 Goles	 Alfonso Santillán REFRILINE 3 Goles
---	---	--	--	--

 Javier Rivera ROSARIO FC 3 Goles	 Héctor Flores SCHLUMBERGER 2 Goles	 Julio Dávalos TOROS RIVERA 2 Goles	 Luis Vázquez TOROS RIVERA 2 Goles	TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO
--	---	---	--	---






TOLUCA 2006

Los Equipos que deseen colocar algún anuncio publicitario en el Boletín Semanal de la Liga o en cualquiera de las páginas de internet, favor de pedir informes en las oficinas de la Liga

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

 David Lozano Luque	PACHUCA "A" VS U DE NEZA	 Gabriel Mejía Martínez	LEONES BANAMEX VS SAN SEBASTIAN	 Ari Katz Cano	CD ISRAELITA VS CF ESTUDIANTES
---	--------------------------------	---	---------------------------------------	--	--------------------------------------

 Daniel Licona Rodríguez	LEONES DT VS DEPORTIVO GUADALUPE	 Juan Francisco Colorado	OBD VS TLAXCALA	 Fernando Escárcega	NAPOLI VS GAZZA
--	--	--	-----------------------	---	-----------------------

 Edgard Ruiz Figueroa	TERRANOVA VS MANCHESTER	 Agustín Fernando Morales	BRAVOS VS SAN FRANCISCO	 Josué Jonatan Suárez	PACHUCA "B" VS UNITEC SUR
---	-------------------------------	---	-------------------------------	---	---------------------------------

 Jonathan Arizaga Gómez	CDI MACCABI HAIFA VS WINGS	 Gabriel Zárate Chavarría	DEPORTIVO CARBAJAL VS ROSARIO FC	 José Antonio Romero	UXMAL VS TOLUCA
--	----------------------------------	--	--	---	-----------------------

 Moisés Bernal Jasso	RAZA ORIENTE VS TECNICOLOR	 Arturo Martínez Valtierra	GALICIA FC VS RACING	 Vérulo Rios Fuentes	ESTRELLAS ATEMPA VS VALENCIA FC
--	----------------------------------	--	----------------------------	--	---------------------------------------

 Iván Barrera Vega	UNITEC ATIZAPAN VS CDI JERUSALEM	 Juan Miguel Vázquez Serrano	ASTURIAS VS CD CONSTANZA	 Octavio Adriano Olvera	MILAN VS DEPORTIVO CONCEPCION
--	--	--	--------------------------------	---	-------------------------------------

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1° Palomear los Jugadores Titulares
- 2° Palomear los Jugadores Suplentes
- 3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 3° Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.
- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
 - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
 - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
 - c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.



TECNICOLOR 2006

SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Recordamos a los Equipos la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos, tal como se les ha informado en la Hoja de Solicitud de Inscripción del equipo y en distintos Boletines.

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

CD CONSTANZA 2006



RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

ASTURIAS 2006



HOJAS DE ALINEACION:

Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.



O B D 2006



SELECCIÓN JUVENIL 2006