



LEONES BANAMEX 2005

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



30 de Marzo de 2005

BOLETIN 13

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de Equipos en distintas décadas

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo. Faltando 4 Jornadas no hay Permisos

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Los Sauces	2	09:50	Marsella	Valencia FC
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Estudiantes	Deportivo Naza
Los Sauces	2	08:00	Manchester	Deportivo Guadalupe
		00:00	San Sebastián	Deportivo Carbajal
		00:00	CD Israelita	Naranjas
Tec Tlalnepantla	2	12:00	El Rosario	Grupo Farma
		00:00	Newcastle United	Leones Banamex
Ajusco	1	10:20	Real Madrid	Unión Coapa
San Francisco		12:00	CD Morelia	Gazza
Ajusco	1	14:00	Real Sociedad	Bravos
Ajusco	4	08:30	Turcos FC	Uxmal
Ajusco	3	12:10	Poli San Francisco	U de Neza
Ajusco	1	08:30	Galicia FC	Lufthansa OSYC
Ajusco	3	08:30	O B D	San Francisco

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Tec Tlalnepantla	2	14:00	Nacional	Selección Juvenil
Ajusco	1	12:10	FC Barcelona	Atlante
Ajusco	4	12:10	Deportivo Concepción	V E D
San Francisco		14:00	Asturias	H del Imperio
		00:00	Cámara de Diputados	Independiente
Ajusco	4	10:20	Milán	Unitec Sur Coyoacán
CDI Toreo (06-04)		00:00	CD Israelita "B"	Leones Juvenil Banamex
Los Sauces	2	11:40	Tecnicolor	CD Constanza
Los Sauces	1	11:40	Matrix FC	Cosmos FC
CDI Tepotzotlán		12:00	Cariocas	Racing
Los Sauces	1	09:50	Atlético Mexiquense	Atlético Irapuato
Los Sauces	1	08:00	Anahuac XXI	Toros Rivera
CDI Tepotzotlán		10:00	CDI Juvenil	Toluca
U Cuauhtemoc		11:00	CDI Maccabi	Schlumberger

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES



REAL MADRID

TRIPLETA ARBITRAL

GAZZA

Partido celebrado en el campo N° 4 de Ajusco el domingo 27 de Marzo.



MANCHESTER vs EL ROSARIO 2005

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.



Alfredo Hurtado, Carlos Maya, Jorge Ruiz, Salvador Cruz y Javier Torres



Joaquín Paz y Genaro Dávalos

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.



RACING 2005

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que reclamen en forma airada o profieran insultos o entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro. Si la persona expulsada persiste en reclamaciones o insultos, el Arbitro lo podrá ubicar donde crea conveniente y amonestar o expulsar al Capitán del Equipo.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 10

Deportivo Naza	5	Marsella	1
Deportivo Guadalupe	7	Valencia FC	2
Deportivo Carbajal	0	Estudiantes	2
Naranjas	4	Manchester	1
Grupo Farma	1	San Sebastián	0
Newcastle United	1	CD Israelita	1
Leones Banamex	8	El Rosario	0

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	28	11	9	1	1	41	17	24
2 CD Israelita	28	11	9	1	1	31	11	20
3 Deportivo Naza	19	10	6	1	3	32	17	15
4 Leones Banamex	19	10	6	1	3	24	12	12
5 Manchester	19	10	6	1	3	24	17	7
6 Estudiantes	18	10	5	3	2	16	12	4
7 Grupo Farma	16	10	5	1	4	16	15	1
8 Deportivo Guadalupe	15	10	4	3	3	31	24	7
9 Newcastle United	11	10	3	2	5	21	32	-11
10 San Sebastián	10	10	3	1	6	18	20	-2
11 Valencia FC	9	10	3	0	7	12	30	-18
12 Marsella	8	10	2	2	6	22	34	-12
13 El Rosario	3	10	0	3	7	6	29	-23
14 Deportivo Carbajal	0	10	0	0	10	1	25	-24
Totales	203	142	61	20	61	295	295	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 10

Gazza	1	Real Madrid	6
Bravos	2	Unión Coapa	0
Uxmal	2	CD Morelia	0
U de Neza	3	Real Sociedad	2
Lufthansa OSYC	1	Turcos FC	1
O B D	2	Poli San Francisco	1
San Francisco	2	Galicia FC	1

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	28	10	9	1	0	44	9	35
2 San Francisco	28	10	9	1	0	38	12	26
3 Real Madrid	21	10	6	3	1	25	9	16
4 Galicia FC	19	10	6	1	3	21	20	1
5 Lufthansa OSYC	17	10	5	2	3	29	18	11
6 Poli San Francisco	17	10	5	2	3	24	16	8
7 U de Neza	15	10	5	0	5	16	28	-12
8 Real Sociedad	10	10	3	1	6	23	33	-10
9 CD Morelia	10	10	3	1	6	21	34	-13
10 Bravos	9	10	3	0	7	10	15	-5
11 Uxmal	8	10	2	2	6	12	30	-18
12 Unión Coapa	7	10	2	1	7	15	25	-10
13 Gazza	6	10	1	3	6	14	25	-11
14 Turcos FC	2	10	0	2	8	15	33	-18
Totales	197	140	59	20	61	307	307	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 10

Atlante	8	Nacional	1
V E D	2	Selección Juvenil	0
H del Imperio	2	FC Barcelona	3
Independiente	2	Deportivo Concepción	5
Unitec Sur Coyoacán	0	Asturias	2
CD Israelita "B"	2	Cámara de Diputados	0
Leones Juvenil Banamex	1	Milán	2

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unitec Sur Coyoacán	24	10	8	0	2	35	9	26
2 Milán	24	10	7	3	0	25	8	17
3 Atlante	22	10	7	1	2	38	10	28
4 FC Barcelona	22	10	7	1	2	41	19	22
5 H del Imperio	19	10	6	1	3	47	17	30
6 Asturias	18	10	5	3	2	24	15	9
7 Leones Juvenil Banamex	17	10	5	2	3	28	16	12
8 Selección Juvenil	14	10	4	2	4	14	19	-5
9 CD Israelita "B"	12	10	3	3	4	20	21	-1
10 V E D	10	10	3	1	6	15	26	-11
11 Deportivo Concepción	10	10	3	1	6	13	46	-33
12 Cámara de Diputados	4	10	1	1	8	12	36	-24
13 Independiente	4	10	1	1	8	13	43	-30
14 Nacional	0	10	0	0	10	4	44	-40
Totales	200	140	60	20	60	329	329	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 10

Cosmos FC	2	Tecnicolor	0
Racing	1	CD Constanza	1
Atlético Irapuato	17	Matrix FC	1
Toros Rivera	3	Cariocas	3
Toluca	2	Atlético Mexiquense	0
CDI Maccabi	3	Anahuac XXI	4
Schlumberger	1	CDI Juvenil	5

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	22	10	7	1	2	32	9	23
2 Toluca	20	10	6	2	2	28	16	12
3 Anahuac XXI	19	10	6	1	3	30	15	15
4 CD Constanza	18	10	5	3	2	40	12	28
5 CDI Juvenil	17	10	5	2	3	37	18	19
6 Schlumberger	17	10	5	2	3	30	23	7
7 Tecnicolor	17	10	5	2	3	18	17	1
8 Cariocas	14	10	4	2	4	33	21	12
9 Toros Rivera	13	10	3	4	3	23	18	5
10 CDI Maccabi	11	10	3	2	5	24	17	7
11 Cosmos FC	10	10	3	1	6	9	21	-12
12 Atlético Irapuato	9	10	3	0	7	25	32	-7
13 Atlético Mexiquense	8	10	2	2	6	8	18	-10
14 Matrix FC	0	10	0	0	10	5	105	-100
Totales	195	140	57	24	59	342	342	0



Rafael Castro, Víctor Lara, José I Munguía, Edwin Castro y Alejandro Sandoval en el partido Schlumberger vs Matrix FC

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	BRAVOS		SCHLUMBERGER		ATLETICO IRAPUATO
	VS		VS		VS
	UXMAL		ESTUDIANTES		MATRIX FC
VICTOR MANUEL ANTONIO REYES		VICTOR MANUEL GUTIERREZ REYES		RAUL ORTEGA AYALA	
	HALCONES DEL IMPERIO		LUFTHANSA OSYC		INDEPENDIENTE
	VS		VS		VS
	FC BARCELONA		TURCOS FC		DEPORTIVO CONCEPCION
JORGE ALBERTO DELGADO MENDEZ		ALFREDO ARIAS GUERRERO		FERNANDO LOPEZ RESENDIZ	
	GAZZA		ATLANTE		UNITEC SUR COYOACAN
	VS		VS		VS
	REAL MADRID		NACIONAL		ASTURIAS
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN		ALFREDO TREJO LEYVA		OCTAVIO CANO ALVAREZ	

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

NACIONAL 2005



MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	O B D		DEPORTIVO NAZA		NARANJAS
	VS		VS		VS
	POLI SAN FRANCISCO		MARSELLA		MANCHESTER
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA		FEDERICO CHAVEZ BARAJAS		OSCAR SANCHEZ TAPIA	
	DEPORTIVO GUADALUPE		TOROS RIVERA		LEONES BANAMEX
	VS		VS		VS
	VALENCIA FC		CARIOCAS		EL ROSARIO
CARLOS IVAN DIAZ ROMERO		ALFONSO GONZALEZ OLVERA		GREGORIO BARRERA MEDINA	
	U DE NEZA		SAN FRANCISCO		LEONES JUVENIL BANAMEX
	VS		VS		VS
	REAL SOCIEDAD		GALICIA FC		MILAN
ROGELIO ALFERES GOVEA		GUSTAVO LUGO GALICIA		EDER RODRIGUEZ ESQUIVEL	


SANCIONES POR SUPLANTACION


Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

ATLANTE 2005




GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE MARZO DE 2005
CATEGORIA PREMIER

	NARANJAS
17	Goles
OSCAR SANCHEZ TAPIA	


	O B D
13	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	


	SAN FRANCISCO
13	Goles
RAUL OMAR MOTA MENESES	

	LUFTHANSA OSYC
12	Goles
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	

	REAL MADRID
12	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	


	CD MORELIA
10	Goles
JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	


	NEWCASTLE UNITED
9	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	O B D
9	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	

	DEPORTIVO GUADALUPE
8	Goles
JUAN CARLOS VALENCIA BARRERA	

	DEPORTIVO NAZA
8	Goles
DAVID RIVERA MORENO	


	MANCHESTER
8	Goles
ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	


	CD ISRAELITA
7	Goles
ISAAC CHEREM HAMUI	

	DEPORTIVO GUADALUPE
7	Goles
HECTOR HUGO ALANIS MORENO	

	NARANJAS
7	Goles
FERNANDO BARRETO CORNEJO	

	GALICIA FC
6	Goles
SERGIO FLORES NAPOLES	

	LUFTHANSA OSYC
6	Goles
OSCAR JAVIER ALEJANDRO GUIJOSA	

	MANCHESTER
6	Goles
CRISTHIAN CARRANZA ESPINOSA	

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087


GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE MARZO DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL

	FC BARCELONA
20	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	CD CONSTANZA
19	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

	HALCONES DEL IMPERIO
19	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ATLANTE
14	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	ATLETICO IRAPUATO
11	Goles
RAUL ORTEGA AYALA	

	ANAHUAC XXI
10	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	ANAHUAC XXI
9	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	BRAVOS
9	Goles
LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	

	CD CONSTANZA
9	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	CDI JUVENIL
8	Goles
JACK SMILOVITZ BURAK	

	RACING
8	Goles
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	

	TOLUCA
8	Goles
ERIC YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

	CARIOCAS
7	Goles
CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA BAUTISTA	

	CARIOCAS
7	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	SCHLUMBERGER
7	Goles
HECTOR ESTEBAN FLORES MANJARREZ	

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.