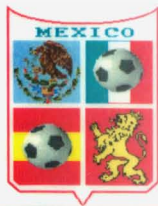


LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



27 de Octubre de 2004

BOLETIN 42

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

DEPORTIVO VICTORIA 2004



Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA

50 ANIVERSARIO

CATEGORIA LIBRE

VETERANOS



83 cm
Campeón



69 cm
Subcampeón



59 cm
Tercer Lugar



66 cm
Campeón



61 cm
Subcampeón

Trofeos en disputa con motivo del 50 Aniversario de la Liga Española, que se entregarán a los Equipos ganadores, tanto en Categoría Libre como en la de Veteranos.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 31 DE OCTUBRE DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Valencia FC	Marsella
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
LOS SAUCES	1	08:00		
LOS SAUCES	1	09:45		
LOS SAUCES	1	11:30		
CDI TOREO			CD Israelita	
CDI TOREO				
CDI TOREO (30-10)		17:00		
CDI TOREO (03-11)		20:00		
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	
CD FCO I MADERO	E	07:45	Manchester	Leones Banamex
CD FCO I MADERO	E	09:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	O B D	Unión Coapa
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	O B D "C"	Deportivo Guadalupe
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	U de Neza	
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	Huracán Sevilla	Tulyehualco "Dragones"
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	San Sebastián	Lufthansa OSYC
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Grupo Farma
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
SAN FRANCISCO		14:00		
AJUSCO	1	08:30	Deportivo Dolores	
AJUSCO	1	10:20		
AJUSCO	1	12:10		
AJUSCO	1	14:00		
AJUSCO	1	15:20		
AJUSCO	2	14:00		
AJUSCO	4	14:00		
AJUSCO	4	15:45		
CD DEPORTIVA	7	12:00		
CD DEPORTIVA	7	13:45		
CD DEPORTIVA	7	15:30		
CD DEPORTIVA				



CATEGORIA PREMIER

JORNADA 10

Irapuato	0	Flash Point	2
San Francisco	5	Grupo Farma	1
Unión Coapa	4	Real Sociedad	0
Guadalajara	0	Naranjas	2
Estudiantes	1	O B D	2
CD Morelia	5	U de Neza	5

CLASIFICACIONES

GRUPO A

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	28	10	9	1	0	38	9	29
2 San Francisco	23	10	7	2	1	34	16	18
3 Flash Point	18	10	5	3	2	30	24	6
4 O B D	17	9	5	2	2	26	17	9
5 Estudiantes	17	10	5	2	3	22	18	4
6 Unión Coapa	16	10	5	1	4	19	18	1
7 Grupo Farma	16	10	5	1	4	20	22	-2
8 CD Morelia	14	9	4	2	3	26	28	-2
9 Irapuato	8	10	2	2	6	14	21	-7
10 U de Neza	6	10	1	3	6	16	29	-13
11 Real Sociedad	4	10	1	1	8	14	37	-23
12 Guadalajara	0	10	0	0	10	3	23	-20
TOTALES	167	118	49	20	49	262	262	0

Leones Banamex	0	San Sebastián	4
Terranova	5	Lufthansa OSYC	2
Deportivo Guadalupe	2	Manchester	0
Gazza	0	Galicia FC	8
Marsella	3	O B D "C"	1
Valencia FC	0	CD Israelita	3

CLASIFICACIONES

GRUPO B

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	25	9	8	1	0	37	9	28
2 Terranova	25	10	8	1	1	26	13	13
3 San Sebastián	19	9	6	1	2	23	11	12
4 Galicia FC	19	10	6	1	3	28	20	8
5 Leones Banamex	16	10	5	1	4	23	19	4
6 Deportivo Guadalupe	15	10	4	3	3	24	19	5
7 Lufthansa OSYC	13	10	4	1	5	24	28	-4
8 Gazza	13	10	4	1	5	14	28	-14
9 O B D "C"	9	10	3	0	7	18	21	-3
10 Valencia FC	7	10	2	1	7	14	31	-17
11 Marsella	5	10	1	2	7	12	30	-18
12 Manchester	4	10	1	1	8	14	28	-14
EQUIPOS	170	118	52	14	52	257	257	0

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Flash Point vs Grupo Farma	San Sebastián vs Lufthansa OSYC
Real Sociedad vs Irapuato	Manchester vs Leones Banamex
Naranjas vs San Francisco	Galicia FC vs Terranova
O B D vs Unión Coapa	O B D "C" vs Deportivo Guadalupe
U de Neza vs Guadalajara	CD Israelita vs Gazza
CD Morelia vs Estudiantes	Valencia FC vs Marsella

AMISTOSOS

V E D 5	Real Bárcenas	3	CF Estudiantes UAO 2	Milán	3
Tampico 3	Nextel	2	El Rosario 2	Amsterdam	0
Leones Juv Banamex 1	Atlético Infonavit	4	Cariocas 2	Cosmos FC	2
Naranjas 1	Racing	2	Bravos 0	Atlético Loreto	1
San Miguel 2	FC Barcelona	2	Schlumberger 3	H del Imperio	4
Selección Juvenil 1	Atlético Mexiquense	1	Galicia FC "B" 5	Deportivo Concepc 0	

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

CATEGORIA ESPECIAL

LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3	
1º Grupo 1	Racing	1º Grupo 2	Dpvo Victoria	1º Grupo 3	Galicia FC "B"
3º Grupo 3	Bravos	3º Grupo 4		3º Grupo 1	Cosmos FC
4º Grupo 2	At. Mexiquense	4º Grupo 3	San Miguel	4º Grupo 4	
6º Grupo 4		6º Grupo 1	Toros Rivera	6º Grupo 2	CDI Maccabi
GRUPO 4		GRUPO 5		GRUPO 6	
1º Grupo 4	Atlético Loreto	2º Grupo 1	Toluca	2º Grupo 2	Dpvo Naza
3º Grupo 2	Raza Oriente	2º Grupo 3	Leones Juv Banamex	2º Grupo 4	Cámara de Dip
4º Grupo 1	El Rosario	5º Grupo 2	Cariocas	5º Grupo 3	FC Barcelona
6º Grupo 3	Milán	5º Grupo 4		5º Grupo 1	Schlumberger

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.



50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA
2004

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El minimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

TORNEO DE NAVIDAD

GRUPO 1		GRUPO 2	
V E D	1	Real Bárcenas	
H del Imperio	2	CDI Juvenil	
Deportivo Dolores	3	Selección Juvenil	
CF Estudiantes UAO	4	Tampico	
Independiente	5	Tecnicolor	
Cruz Azul	6	Matrix	
Real Campestre	7	Vodafone	
Amsterdam	8		



Lamentamos el fallecimiento del Sr. **Mario López Barzalobre**, ocurrido el lunes 25 de Octubre, padre de los jugadores Mario y José Alberto López Rivera, del equipo Atlético Loreto. **Descanse en Paz**

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

LOS ELEMENTOS DE ESTA LIGA QUE TENGAN REGISTRO DE JUGADOR Y CUERPO TECNICO, LES RECORDAMOS QUE EN EL MOMENTO QUE SEAN CASTIGADOS, NO PODRAN PARTICIPAR EN NINGUNA DE LAS 2 FUNCIONES.

CATEGORIA ESPECIAL

PENDIENTES

CDI Juvenil 3 Toluca 3

CLASIFICACIONES

GRUPO 1

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	21	9	7	0	2	22	9	13
2 Toluca	17	9	5	2	2	23	12	11
3 Cosmos FC	16	9	5	1	3	15	11	4
4 El Rosario	16	9	5	1	3	19	20	-1
5 Schlumberger	15	9	4	3	2	19	14	5
6 Toros Rivera	14	9	4	2	3	17	16	1
7 CDI Juvenil	13	9	4	1	4	15	18	-3
8 Gremio	12	9	4	0	5	18	23	-5
9 Aguilas	6	9	2	0	7	9	16	-7
10 P W C	0	9	0	0	9	0	18	-18
TOTALES	130	90	40	10	40	157	157	0

CDI Maccabi	4	Deportivo Naza	1
Deportivo Victoria	5	Asturias	3
Tecnicolor	3	Raza Oriente	4
Tecnicolor	2	CDI Maccabi	0

CLASIFICACIONES

GRUPO 2

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Victoria	19	9	6	1	2	37	23	14
2 Deportivo Naza	17	9	5	2	2	29	13	16
3 Raza Oriente	14	9	3	5	1	21	17	4
4 Atlético Mexiquense	14	9	4	2	3	19	22	-3
5 Cariocas	13	9	4	1	4	26	18	8
6 CDI Maccabi	12	9	3	3	3	18	19	-1
7 Asturias	12	9	4	0	5	21	24	-3
8 Tecnicolor	10	9	3	1	5	22	29	-7
9 Tampico	6	9	1	3	5	11	27	-16
10 Selección Juvenil	5	9	1	2	6	12	28	-16
TOTALES	122	90	34	20	36	216	220	-4

* Pierden por Default

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liga, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

CATEGORIA ESPECIAL

PENDIENTES

CLASIFICACIONES

GRUPO 3

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galicia FC "B"	21	9	7	0	2	32	10	22
2 Leones Juv Banamex	20	9	6	2	1	26	9	17
3 Bravos	18	9	6	0	3	38	19	19
4 San Miguel	16	9	5	1	3	32	22	10
5 FC Barcelona	16	9	5	1	3	23	15	8
6 Milán	15	9	5	0	4	22	18	4
7 H del Imperio	13	9	4	1	4	14	17	-3
8 V E D	9	9	3	0	6	11	21	-10
9 CF Estudiantes UAO	4	9	1	1	7	6	18	-12
10 Independiente	0	9	0	0	9	7	62	-55
TOTALES	132	90	42	6	42	211	211	0

CD Israelita "B"	4	Real Bárcenas	1
CD Israelita "B"	0	Atlético Loreto	2
CD Israelita "B"	0	Anahuac XXI	
Anahuac XXI	0	Cámara de Diputados	1
Matrix	2	Arsenal	0

CLASIFICACIONES

GRUPO 4


EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atlético Loreto	27	9	9	0	0	45	7	38
2 Cámara de Diputados	19	9	6	1	2	20	9	11
3 Atlético Infonavit	17	9	5	2	2	36	19	17
4 Anahuac XXI	15	8	5	0	3	26	12	14
5 CD Israelita "B"	13	8	4	1	3	15	13	2
6 Arsenal	12	9	4	0	5	16	15	1
7 Real Bárcenas	10	9	3	1	5	15	26	-11
8 Matrix FC	9	9	3	0	6	11	57	-46
9 Vodafone	7	9	2	1	6	18	22	-4
10 Mali	0	9	0	0	9	3	25	-22
TOTALES	129	88	41	6	41	205	205	0

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA ESPECIAL

				
ORLANDO MORALES CARRION	OCTAVIO CANO ALVAREZ	MAURICIO TREJO MUÑOZ	ENRIQUE ISLAS HERNANDEZ	JOSE LUIS SANTOS YAÑEZ
MILAN	ASTURIAS	ATLETICO LORETO	BRAVOS	RAZA ORIENTE
6 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
				OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES
JULIO CESAR PEÑA VAZQUEZ	RAFAEL GILES MARTINEZ	ESTEBAN FLORES MANJARREZ	ALEJANDRO COSIO LOZANO	
RAZA ORIENTE	SAN MIGUEL	SCHLUMBERGER	VODAFONE	
5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA PREMIER

				
ALLAN ISRAEL ATRI	OSCAR SANCHEZ TAPIA	FELIPE DE JESUS GARCIA	ARMANDO GIOVANNI CARBALLO	GERARDO MICHAEL ROMERO
CD ISRAELITA	NARANJAS	FLASH POINT	TERRANOVA	LUFTHANSA OSYC
20 Goles	19 Goles	12 Goles	12 Goles	11 Goles
				
JUAN FRANCISCO COLORADO	ADRIAN RIOS BELTRAN	JOSE GUADALUPE QUIROZ GONZALEZ	ALEJANDRO PEREZ SALAZAR	ARGELIO CAMPUZANO
O B D	GALICIA FC	GALICIA FC	SAN SEBASTIAN	NARANJAS
11 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles	7 Goles
				
DAVID FRANCO GUERRERO	MIGUEL ANGEL AGUILAR	ARTURO MARTINEZ VALTIERRA	EDGARD RUIZ FIGUEROA	MIGUEL ZAMORA ROSALES
ESTUDIANTES	SAN FRANCISCO	SAN SEBASTIAN	TERRANOVA	GRUPO FARMA
6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	5 Goles
				
MANUEL REYES OROZCO	MOISES TUSSIE SITTON	ARTURO MONTES AGUILLON	EDUARDO ALVAREZ GAYOSSO	ROBERTO GALLEGOS
SAN FRANCISCO	CD ISRAELITA	CD MORELIA	ESTUDIANTES	ESTUDIANTES
5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA PREMIER

				
JONATHAN ARIZAGA GOMEZ	ARMANDO MERCADO GARCIA	JAVIER ALEJANDRO GUJOSA	ANTONIO DE JESUS BELMAN	GABRIEL RODRIGUEZ ALVES
GAZZA	GRUPO FARMA	LUFTHANSA OSYC	MANCHESTER	O B D
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
				
JESUS HERNANDEZ GONZALEZ	ISRAEL SANCHEZ GUERRERO	GUSTAVO LUGO GALICIA	ALEJANDRO CABRERA	ISRAEL ARIAS VALLEJO
REAL SOCIEDAD	SAN FRANCISCO	SAN FRANCISCO	UNION COAPA	CD MORELIA
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles













El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.

RAZA ORIENTE 2004



GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA ESPECIAL

				
HUGO OMAR SANCHEZ	PEDRO ORDAZ TOSCANO	HUMBERTO GUERRERO BAEZ	ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA
ATLETICO LORETO	ATLETICO INFONAVIT	BRAVOS	GALICIA FC "B"	CARIOCAS
16 Goles	15 Goles	13 Goles	13 Goles	11 Goles
				
ISRAEL MARTINEZ ALEJO	ALEJANDRO MELENDEZ	VICTOR ISRAEL AGUILERA	FEDERICO CHAVEZ	BENJAMIN GUADARRAMA
DEPORTIVO VICTORIA	SAN MIGUEL	CARIOCAS	DEPORTIVO NAZA	ANAHUAC XXI
10 Goles	10 Goles	9 Goles	8 Goles	7 Goles
				
CESAR IVAN ARMILJO CRUZ	EDWIN COLIN PALOMARES	ARTURO JESUS SANDOVAL	OSCAR EMILIO ARGUELLES	ERICK LUNA BECERRIL
ANAHUAC XXI	ATLETICO MEXIQUENSE	DEPORTIVO VICTORIA	GALICIA FC "B"	SAN MIGUEL
7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
				
ENRIQUE EDUARDO MORA PEREZ	MARIANO MOJICA CANO	JULIO CESAR ARRIAGA GOMEZ	GENT BAJRAJ ZHUNIQUI	SALVADOR RAMIREZ
ARSENAL	ASTURIAS	BRAVOS	FC BARCELONA	H DEL IMPERIO
6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles

TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

CATEGORIA LIBRE

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO A				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 O B D	9	3	3	0	0	10	4	6
2 Galicia FC	3	2	1	0	1	3	3	0
3 Leones Banamex	3	2	1	0	1	2	2	0
4 Pumas Nadro	0	3	0	0	3	3	9	-6
TOTALES	15	10	5	0	5	18	18	0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO B				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Guadalajara	7	3	2	1	0	14	6	8
2 Selección Tepeyac	7	3	2	1	0	8	3	5
3 CD Israelita	0	2	0	0	2	3	7	-4
4 Naranjas	0	2	0	0	2	0	9	-9
TOTALES	14	10	4	2	4	25	25	0

CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
28-Sep	Palillo Martínez		19:30	Pumas Nadro	0	Galicia FC 2 L
28-Sep				CD Israelita		Naranjas L
30-Sep	Palillo Martínez		19:30	Selección Tepeyac	3	Guadalajara 3 L
30-Sep				Leones Banamex	0	O B D 2 L
JORNADA 2						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
05-Oct	Palillo Martínez		19:30	O B D	5	Pumas Nadro 3 L
05-Oct	CDI Toreo		19:30	Guadalajara	5	CD Israelita 3 L
07-Oct	Palillo Martínez		19:30	Naranjas	0	Selección Tepeyac 3 L
27-Oct	Francisco I Madero		19:30	Galicia FC		Leones Banamex L
JORNADA 3						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
19-Oct	Palillo Martínez		19:30	Guadalajara	6	Naranjas 0 L
				Pumas Nadro	0	Leones Banamex 2 L
14-Oct	Palillo Martínez		19:30	Galicia FC	1	O B D 3 L
21-Oct	CDI Toreo		19:30	Selección Tepeyac		CD Israelita L

En ambas Categorías califican a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo Criterios de Desempate. En el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos al finalizar los 3 partidos de la fase regular, se definirá en la forma siguiente:

- 1°) Diferencia de Goles
- 2°) Mas Goles anotados
- 3°) Resultado particular entre ambos
- 4°) Disciplina

Semifinales:

O B D	vs	Selección Tepeyac
Guadalajara	vs	

Por el Tercer Lugar:

Final:

TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

CATEGORIA VETERANOS

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 1				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Galicia FC	7	3	2	1	0	10	4	6
2 Tulyehualco	6	3	2	0	1	7	2	5
3 C Iztapalapa	4	3	1	1	1	3	4	-1
4 Rayo Vallecana	0	3	0	0	3	2	12	-10
TOTALES	17	12	5	2	5	22	22	0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 2				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Huracán Sevilla	7	3	2	1	0	11	5	6
2 CD Israelita	7	3	2	1	0	8	4	4
3 Selección Ibero	3	3	1	0	2	5	9	-4
4 San Sebastián	0	3	0	0	3	5	11	-6
TOTALES	17	12	5	2	5	29	29	0

CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
26-Sep	CDI Toreo		13:00	Selección Ibero	1	CD Israelita 2 V
26-Sep	Ajusco	1	11:40	C Iztapalapa	2	Rayo Vallecana 0 V
26-Sep	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Tulyehualco "Dragone:1		Galicia FC 2 V
25-Sep	Essime		14:30	San Sebastián	2	Huracán Sevilla 2 V
JORNADA 2						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
03-Oct	CDI Toreo		13:00	CD Israelita	4	San Sebastián 1 V
03-Oct	Ajusco	2	14:00	Rayo Vallecana	1	Tulyehualco "Dragone:4 V
03-Oct	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Galicia FC	2	C Iztapalapa 2 V
02-Oct	Essime		14:00	Selección Ibero	1	Huracán Sevilla 5 V
JORNADA 3						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
10-Oct	CDI Tepetzotlán		13:00	CD Israelita	2	Huracán Sevilla 2 V
09-Oct	Internado México	5	14:00	Selección Ibero	3	San Sebastián 2 V
10-Oct	Baeza (Texcoco)	2	15:20	Galicia FC	6	Rayo Vallecana 1 V
10-Oct	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Tulyehualco "Dragone:0		C Iztapalapa 2 V

SEMIFINALES:

17-Oct	Baeza (Texcoco)	1	11:40	Galicia FC	7	CD Israelita	0	V
31-Oct	Baeza (Texcoco)			Huracán Sevilla		Tulyehualco "Dragone:		V

En los partidos de la Categoría de Veteranos, se permiten todos los cambios. Jugador que sale de cambio, puede volver a ingresar.

Los representantes de los Equipos participantes en el Torneo del 50 Aniversario, deben de reportar a la Liga, el resultado del partido y los anotadores de Goles. Para los partidos de la Categoría Libre, se permiten 6 cambios de cancha y Portero. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 "

CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga Clausura 2004 se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa.
- Descenderán a la Categoría Especial 4 Equipos. Los que ocupen los 2 últimos lugares de cada Grupo en la Tabla de Clasificación General, al finalizar la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 16 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 8° de cada Grupo.
- Con los 16 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4	
1° del A	A	1° del B	B	2° del A	A	2° del B	B
4° del B	B	4° del A	A	3° del B	B	3° del A	A
5° del A	A	5° del B	B	6° del A	A	6° del B	B
8° del B	B	8° del A	A	7° del B	B	7° del A	A

Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, clasificando los 2 primeros de cada Grupo.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General.

El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Criterios de Desempate: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Navidad.

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 "

CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga Clausura 2004 se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3 y Grupo 4
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentarán los Primeros Lugares de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 6° de cada Grupo.
- Con los 24 Equipos clasificados se formarán 6 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, Grupo 5 y Grupo 6. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4		GRUPO 5		GRUPO 6	
1° del 1	1° del 2	1° del 3	1° del 4	2° del 1	2° del 2	3° del 3	3° del 4	3° del 1	3° del 2	2° del 3	2° del 4
4° del 2	4° del 3	4° del 4	4° del 1	4° del 2	4° del 3	5° del 1	5° del 2	5° del 3	5° del 4	5° del 1	5° del 2
6° del 4	6° del 1	6° del 2	6° del 3	6° del 4	6° del 1	6° del 2	6° del 3	6° del 4	6° del 1	6° del 2	6° del 3

Cada Grupo jugará en forma independiente, clasificando el primer lugar de cada grupo y los 2 mejor 2° lugares.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General.

El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Ascenderá a la Categoría Premier el Ganador de cada Etapa.

INDEPENDIENTE

