

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

25 de Agosto de 2004

BOLETIN 33

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com



EL EVENTO CONMEMORATIVO DEL 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL SE LLEVARA A CABO EL VIERNES 3 DE SEPTIEMBRE. EN ESE EVENTO SE ENTREGARAN LOS TROFEOS CORRESPONDIENTES AL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2003" Y "APERTURA 2004"

HAGA SU RESERVACION. CUPO LIMITADO

LA ASISTENCIA MINIMA OBLIGATORIA POR EQUIPO ES DE 4 PERSONAS
EL CIERRE DE RESERVACIONES SE HARA EL MIERCOLES 25 DE AGOSTO

EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004" INICIA EL 29 DE AGOSTO

O B D 2004

Campeón del Torneo de Copa



Oscar Carreón, Marco Polo Silva, Juan Francisco Colorado, Víctor Manuel de Paz, Rafael Carrillo, Marco Antonio Martínez, Carlos Alberto Pérez, Ignacio Castro, Juan de la O, Jorge Salvador Robles, Clayton Bastos, Miguel Angel Guevara, Felipe Gonzaga, Héctor Rojas, Juan Carlos Romero, Adrián San Vicente, Augustine Tochukwu, Gerardo Antonio García, Bogar Moreno y Daniel García

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

HISTORIA DE LA LIGA ESPAÑOLA



FUTBOL

ESTADIO SANTIAGO BERNABEU

Jueves 23 de Agosto de 1979

A LAS 9 DE LA NOCHE

PARTIDO AMISTOSO

GALICIA C. de F.

(DE MEXICO)

CASTILLA C. DE F.

Precio de las localidades incluidas todas las contingencias

Tribuna de Preferencia sin trapear. 200 pesetas

Basta del Campo 100 "

NOTA: Este boleto vale en REAL MADRID S. A. F. todos los días de partido. No vale en otros estadios. Se puede o no utilizar según se indique en el boleto. No se devuelve el importe de la compra. No se permite el ingreso de los jugadores.

VENTA DE LOCALIDADES: El boleto de este partido se vende en el estadio Santiago Bernabéu desde las 10:00 de la tarde en adelante.

NO SE DAN CONTINGENCIAS DE SALIDA

NO SON VALIDOS LOS PASAJES EXTENDIDOS POR EL REAL MADRID S. A. F. para otros estadios de fútbol, ni los jugadores por venir en forma oficial, ni en calidad de jugadores de los jugadores.

Los partidos del ESTADIO se juegan a las 19:00 de la tarde.

Los partidos del estadio se juegan a las 19:00 de la tarde.

Los partidos del estadio se juegan a las 19:00 de la tarde.

Los partidos del estadio se juegan a las 19:00 de la tarde.

GALICIA FC es el primer equipo de México en jugar en el estadio Santiago Bernabéu. Jugó contra el Castilla, filial y segundo equipo del Real Madrid, que en ese tiempo era el campeón de la Copa del Rey en España y campeón de la Segunda División. Se hace la aclaración, dado que algunos medios de comunicación informan que Pumas es el primer equipo de México que va a jugar en el estadio Santiago Bernabéu.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 22 DE AGOSTO DE 2004

Aguilas	4	Multindustrias	2
Terranova	3	Toros Rivera	2
Cosmos FC	1	Gazza	2
El Rosario	0	Selección Juvenil	2
Deportivo Victoria	5	Irapuato	4
San Francisco	5	Asturias	1
Leones Banamex	1	Manchester	0
Lufthansa OSYC	4	Estudiantes	3
Independiente	2	San Miguel	1
Toledo	5	Real Bárcenas	2
Arsenal	4	P W C	3
Atlético Loreto	6	Deportivo Guadalupe	3
Toluca	0	Marsella	2
Gremio	2	Racing	2
Schlumberger	0	CD Morelia	2
CD Israelita	5	Grupo Farma	0
CDI Maccabi	1	Deportivo Naza	5
V E D	4	Holligans	1
O B D "C"	5	Bravos	1
Milán	0	Galicia FC "B"	4
Vodafone	5	Matrix FC	3
Potros Leandro Valle	3	Flash Point	4
Atlético Infonavit	3	Tecnicolor	4
Unión Coapa	1	Cámara de Diputados	0

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.



ARBITROS DEL COLEGIO DE ARBITROS DEL DISTRITO FEDERAL

TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA "B"

25 de Julio	8 de Agosto	15 de Agosto	22 de Agosto
Cámara de Diputados	7	Cámara de Diputados	3
Deportivo Victoria	1		
Deportivo Naza	0	Asturias	1
Asturias	1		
Real Bárcenas	1	U de Neza	1
U de Neza	5		
Selección Juvenil	3	U de Neza	2
CD Morelia	10	CD Morelia	1
San Sebastián	4		
P W C	1	San Sebastián	5
Deportivo Guadalupe	5	Deportivo Guadalupe	3
El Rosario	1		
Tecnicolor		Tecnicolor	4
San Francisco			
Racing		Tecnicolor	0
Vodafone		Vodafone	2

U de Neza 3
San Sebastián 2

TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA "C"

1 de Agosto	8 de Agosto	15 de Agosto	22 de Agosto
Marsella	3	Marsella	0
Inglaterra	1		
Cariocas	11	Cariocas	2
Independiente	2		
Inter		Inter	0
Atlético Mexiquense			
V E D	2	V E D	2
Arsenal	0		
Real Sociedad		Real Sociedad	0
Terranova			
CDI Maccabi	5	CDI Maccabi	0
Aguilas	1	CDI Maccabi	2
Schlumberger	7		
Toros Rivera	6	Schlumberger	0
Irapuato	0	FC Barcelona	1
FC Barcelona	2	FC Barcelona	2

Cariocas 4
Cariocas 3
V E D 3
CDI Maccabi 0
FC Barcelona 2

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.



Francisco García, Sergio Tapia, Héctor Tapia, Rubén Escalante, Sergio Lagarda, Daniel Cervantes, Ramón Cervantes, Juan Carlos Macedo, Sergio Rodríguez Verdín, Héctor Rodríguez Verdín, Ismael Pacheco, José Juan Ramos, Cristian Rodríguez, José Manuel Cruz, César Montoya, Israel Rosell y René Peña.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

- a) Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.
- b) N° de Playera y N° de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bien sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

En el caso de que la Hoja de Alineación ya esté impresa, deben de anotar en la casilla correspondiente, la gente que va a participar en el partido. La Hoja de Alineación debe de ser entregada antes del inicio de los partidos.

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8 A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

SELECCIÓN LIGA ESPAÑOLA 1974



Entre otros: Rogelio Partida, Antonio Flores, Eduardo Islas, Ignacio Galarraga, Guillermo García, Jesús Vélez, Gerardo Familiar, Javier Herrera, Alfredo Díaz, Víctor Silva, Jorge Rubio, Eduardo Hutt, Alejandro León, Rafael Adame, Cesáreo Rodríguez, José María Doval, "Chita", Miguel Hernández y Mario Valdelamar.

REVISION DE REGISTROS


- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.


En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

CDI MACCABI DEPORTIVO NAZA  ERICK LEONEL NAJERA SOTO DEPORTIVO NAZA	VS	VODAFONE MATRIX FC  HUGO IVAN CABRERA JIMENEZ VODAFONE	VS	CD ISRAELITA GRUPO FARMA  MARCOS COHEN JASSAN CD ISRAELITA
---	----	---	----	--

POTROS LEANDRO VALLE FLASH POINT  JOSE EDUARDO NAVARRO TORRES FLASH POINT

ARSENAL P W C  EGENI ARTURO SALINAS RUIZ ARSENAL
--

GREMIO RACING  CARLOS JESUS SOMILLEDA ESCALANTE GREMIO

UNION COAPA CAMARA DE DIPUTADOS  EDER EDUARDO LOPEZ AVILA UNION COAPA
--

ATLETICO INFONAVIT TECNICOLOR  YAIR ALFONSO VALENCIA ARZOLA TECNICOLOR


TERRANOVA TOROS RIVERA  ARMANDO DANIEL FIGUEROA QUEZADA TERRANOVA

COSMOS FC GAZZA  MIGUEL ANGEL ROSALES CRUZ COSMOS FC

EL ROSARIO SELECCIÓN JUVENIL  LENUEL SANTOYO ESPINOSA DE LOS MONTEROS SELECCIÓN JUVENIL
--

ATLETICO LORETO DEPORTIVO GUADALUPE  TIRSO ALEMAO TREJO GOMEZ ATLETICO LORETO
--


LEONES BANAMEX MANCHESTER  JULIO CESAR CERVANTES MORENO LEONES BANAMEX

AGUILAS MULTINDUSTRIAS  ALFREDO SALDIVAR DOMINGUEZ AGUILAS


INDEPENDIENTE SAN MIGUEL  JUAN ANTONIO SOLIS SIL INDEPENDIENTE
--


MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA


O B D "C" BRAVOS  JORGE LUIS NUÑEZ SANCHEZ O B D "C"

LUFTHANSA OSYC ESTUDIANTES  GERARDO MICHAEL ROMERO MARTINEZ LUFTHANSA OSYC

SAN SEBASTIAN U DE NEZA  JUAN GABRIEL BERMUDEZ MARIN U DE NEZA

VED HOOLIGANS  PABLO VAZQUEZ RIVERA VED
--

O B D VALENCIA FC  OSCAR CARREON ESPINOSA O B D

GALICIA FC H DEL IMPERIO  JOSE GUADALUPE QUIROZ GONZALEZ GALICIA FC

CARIOCAS FC BARCELONA  JORGE ALBERTO DELGADO MENDEZ FC BARCELONA
--

DEPORTIVO VICTORIA IRAPUATO  HECTOR MENDEZ HERNANDEZ DEPORTIVO VICTORIA
--

SAN FRANCISCO ASTURIAS  MANUEL REYES OROZCO SAN FRANCISCO

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

(UNION AZUL Y ORO)

INVITA a estudiantes universitarios con buen nivel futbolístico a integrarse al equipo. Interesados comunicarse con el Lic. Norberto Ponce a los teléfonos 55342377 y 55343859

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

CLAUSURA 2003

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

Categoría Premier

Campeón: O B D
 Subcampeón: SAN FRANCISCO
 Tercer Lugar: GALICIA FC

1° Lugar del Grupo 1: O B D
 1° Lugar del Grupo 2: Galicia FC

Categoría Especial

Campeón: UNION COAPA
 Subcampeón: IRAPUATO
 Tercer Lugar: CDI JUVENIL

1° Lugar del Grupo A: Marsella
 1° Lugar del Grupo B: San Miguel
 1° Lugar del Grupo C: Unión Coapa

Equipos mas Goleadores: O B D con 65 Goles
 San Miguel con 45 Goles

Equipos menos Goleados: O B D con 11 Goles
 Marsella con 7 Goles

Goleadores Individuales: Isaac Rodríguez (Galicia FC con 19 Goles)
 Miguel Humberto de Jesús (O B D) con 19 Goles
 Salvador Ramírez (H del Imperio) con 20 Goles

Torneo de Navidad: U de Neza Schlumberger
 O B D "C" Racing

Campeón de Campeones: O B D
 25 Trofeos Individuales a los Campeones de Liga: O B D
 Unión Coapa

TOLUCA 2004



APERTURA 2004

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

Categoría Premier

Campeón: O B D
 Subcampeón: CD ISRAELITA
 Tercer Lugar: LEONES BANAMEX

1° Lugar del Grupo: O B D
 2° Lugar del Grupo: CD Israelita

Categoría Especial

Campeón: O B D "C"
 Subcampeón: MARSELLA
 Tercer Lugar: TOLUCA

1° Lugar del Grupo 1: Marsella
 1° Lugar del Grupo 2: O B D "C"

Equipos mas Goleadores: O B D con 92 Goles
 Toluca con 72 Goles

Equipos menos Goleados: CD Israelita con 23 Goles
 O B D "C" con 14 Goles

Goleadores Individuales: Argelio Campuzano (Naranjas) con 36 Goles
 Gonzalo Rodríguez (Real Sociedad) con 32 Goles

Torneo de Verano: San Sebastián Flash Point
 Deportivo Guadalupe Valencia FC

25 Trofeos Individuales a los Campeones de Liga: O B D
 O B D "C"

Torneo de Copa: Campeón: O B D
 Subcampeón: VALENCIA FC
 Tercer Lugar: GALICIA FC

Torneo de Copa B: Ganador: U de Neza
 Segundo Lugar: San Sebastián

Torneo de Copa C: Ganador: Cariocas
 Segundo Lugar: FC Barcelona

Equipo mas Disciplinado: Valencia FC



HISTORIA DE LA LIGA ESPAÑOLA

Fernando Pérez "Matador", Luis Suárez (jugador del Barcelona, del Inter de Milán y de la Selección Española) y Jorge Velázquez

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 " CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga Apertura 2004 se jugará en 2 Etapas
PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 3 Grupos: Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3
- Cada Grupo jugará en Forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentarán los Primeros Lugares de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Triangular).

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 8° de cada Grupo.
- Con los 24 Equipos clasificados se formarán 6 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, Grupo 5 y Grupo 6. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
1° del 1	1° del 2	1° del 3	2° del 1	2° del 2	2° del 3
4° del 3	4° del 1	4° del 2	3° del 3	3° del 1	3° del 2
5° del 2	5° del 3	5° del 1	6° del 2	6° del 3	6° del 1
8° del 1	8° del 2	8° del 3	7° del 1	7° del 2	7° del 3

Cada Grupo jugará en forma independiente, clasificando el primer lugar de cada grupo y los 2 mejor 2° lugares.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Octavos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así sucesivamente. Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General. El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Ascenderá a la Categoría Premier el Ganador de cada Etapa.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados en CDI Tereo.

PARA TODOS LOS EQUIPOS: EL 16 DE SEPTIEMBRE HABRÁ PARTIDOS DE COMPETENCIA OFICIAL DEL TORNEO DE LIGA.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga Apertura 2004 se jugará en 2 Etapas
PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en Forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa.
- Descenderán a la Categoría Especial 4 Equipos. Los que ocupen los 2 últimos lugares de cada Grupo en la Tabla de Clasificación General, al finalizar la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 16 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 8° de cada Grupo.
- Con los 16 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4
1° del A	1° del B	2° del A	2° del B
4° del B	4° del A	3° del B	3° del A
5° del A	5° del B	6° del A	6° del B
8° del B	8° del A	7° del B	7° del A

Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, clasificando los 2 primeros de cada Grupo.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así sucesivamente. Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General. El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Criterios de Desempate: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Navidad.

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA 2004

