

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



21 de Julio de 2004

BOLETIN 28

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

CATEGORIA PREMIER

CAMPEON
SUBCAMPEON
TERCER LUGAR

O B D
CD ISRAELITA
LEONES BANAMEX

CATEGORIA ESPECIAL

FINAL DE LA PRIMERA ETAPA
O B D "C" 0 MARSELLA 0
Ganó en Penaltys O B D "C" 4 a 2
FINAL DE LA SEGUNDA ETAPA
O B D "C" 4 Marsella 0

Por el Tercer Lugar:

Real Sociedad 1 Toluca 3

CAMPEON
SUBCAMPEON
TERCER LUGAR

O B D "C"
MARSELLA
TOLUCA

EL EVENTO CONMEMORATIVO DEL 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL SE LLEVARA A CABO EL VIERNES 10 DE SEPTIEMBRE. EN ESE EVENTO SE ENTREGARAN LOS TROFEOS CORRESPONDIENTES AL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2003" Y "APERTURA 2004"

HAGA SU RESERVACION. CUPO LIMITADO

LA ASISTENCIA MINIMA OBLIGATORIA POR EQUIPO ES DE 4 PERSONAS

MAYORES INFORMES, DIRECTAMENTE EN LAS OFICINAS DE LA LIGA

EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004" INICIA EL 29 DE AGOSTO

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de los Equipos

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

CANTABRIA 1995 / 96



Cantabria en las instalaciones de la Cervecería Modelo con el Ing. Gaspar Rubio y el Lic. Francisco Ramírez. Entre los jugadores: Juan Carlos Monroy, César Verduzco, Antonio Fernández, Carlos Rosales, Martín González, Pancho Cerón, Juan Manuel Cruz, Ezequiel Sánchez, Juan Carlos Luna, Agustín González

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 18 DE JULIO DE 2004

V E D	0	Cariocas	1
Toros Rivera	1	Inter Norte	0
Atlético Loreto	3	Valencia FC	2
Independiente	1	Hooligans	1
Schlumberger	2	Multindustrias	1
Deportivo Mallorca	1	Potros Leandro Valle	2
Unión Coapa	0	Irapuato	4
Milán	4	Inter	0

TORNEO DE COPA 2004

El Torneo de Copa de la Liga Española de Fútbol se jugará de la siguiente forma:

- Participarán todos los Equipos, en sistema de eliminación directa, a un solo partido.
- En caso de empate a goles al finalizar los noventa minutos, habrá serie de penaltys para definir el ganador.
- Si algún partido no pudiera realizarse, por cualquier causa, se reprogramará en el transcurso de la semana, en campo y hora que designe la Liga.
- Se entregarán trofeos al Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Copa.
- Los Equipos que resulten eliminados en la primera eliminatoria, pasarán al Torneo de Copa "B", con trofeo al Primer y Segundo Lugar.
- Los Equipos que resulten eliminados en la segunda eliminatoria, pasarán al Torneo de Copa "C" Y "D", con trofeo al Primer Lugar.

EL TORNEO DE COPA FINALIZA EL 22 DE AGOSTO

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	5 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

TORNEO DE VERANO

CUARTOS DE FINAL

Gremio	0	Atlético Mexiquense	2
Flash Point	2	Cariocas	0
Atlético Loreto	5	Inglaterra	1
Unión Coapa	3	CD Morelia	1
Grupo Farma	3	Tecnicolor	4
Deportivo Guadalupe	10	Deportivo Victoria	3
U de Neza	1	Valencia FC	4
Aguilas	0	San Sebastián	3

Se jugará una eliminatoria mas del Torneo de Verano, para sacar 4 Ganadores.

Esta eliminatoria se irá programando según la marcha del Torneo de Copa.

El Torneo de Verano se suspenderá para dar inicio al Torneo de Copa.


CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el


- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- Los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se harán acredores a una multa de \$ 150.00 y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo. El registro del Capitán se retendrá mientras el Equipo no cubra dicha sanción.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso	2004
	Con el Equipo	Arsenal
	Posición	Defensa
	Equipos en los que ha participado	
		Arsenal
ABRAHAM DAVID MORA MEZA		

	Año de Ingreso	2004
	Con el Equipo	Vodafone
	Posición	Medio
	Equipos en los que ha participado	
		Vodafone
ALEJANDRO MORENO NIETO		

	Año de Ingreso	2004
	Con el Equipo	América TC
	Posición	Defensa
	Equipos en los que ha participado	
		América TC, Atlético Loreto
ARMANDO DURAN HERNANDEZ		

	Año de Ingreso	2001
	Con el Equipo	Liverpool
	Posición	Medio
	Equipos en los que ha participado	
		Liverpool, Real Bárcenas
LUIS IGNACIO ORNELAS		

	Año de Ingreso	2003
	Con el Equipo	Deportivo La Raza
	Posición	Delantero
	Equipos en los que ha participado	Deportivo La Raza, Raza Oriente
JOSE LUIS SANTOS YAÑEZ		

	Año de Ingreso	2002
	Con el Equipo	Flash Point
	Posición	Delantero
	Equipos en los que ha participado	
		O B D y Flash Point
FELIPE DE JESUS GARCIA FERREYRA		

	Año de Ingreso	2003
	Con el Equipo	Gazza
	Posición	Cuerpo Técnico
	Equipos en los que ha participado	
		Gazza
JAIME ROBERTO ZETINA MENDEZ		

	Año de Ingreso	2003
	Con el Equipo	Terranova
	Posición	Defensa
	Equipos en los que ha participado	
		Terranova
FAUSTO ROMERO GUTIERREZ		

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL
ESTEN PENDIENTES

CLAUSURA 2003

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

Categoría Premier

Campeón: O B D
Subcampeón: SAN FRANCISCO
Tercer Lugar: GALICIA FC

1° Lugar del Grupo 1: O B D
1° Lugar del Grupo 2: Galicia FC

Categoría Especial

Campeón: UNION COAPA
Subcampeón: IRAPUATO
Tercer Lugar: CDI JUVENIL

1° Lugar del Grupo A: Marsella
1° Lugar del Grupo B: San Miguel
1° Lugar del Grupo C: Unión Coapa

Equipos mas Goleadores: O B D con 65 Goles
San Miguel con 45 Goles

Equipos menos Goleados: O B D con 11 Goles
Marsella con 7 Goles

Goleadores Individuales: Isaac Rodríguez (Galicia FC con 19 Goles)
Miguel Humberto de Jesús (O B D) con 19 Goles
Salvador Ramírez (H del Imperio) con 20 Goles

Torneo de Navidad: U de Neza Schlumberger
O B D "C" Racing

Campeón de Campeones: O B D

25 Trofeos Individuales a los Campeones de Liga: O B D
Unión Coapa

UNION COAPA



APERTURA 2004

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

Categoría Premier

Campeón: O B D
Subcampeón: CD ISRAELITA
Tercer Lugar: LEONES BANAMEX

1° Lugar del Grupo: O B D
2° Lugar del Grupo: CD Israelita

Categoría Especial

Campeón: O B D "C"
Subcampeón: MARSELLA
Tercer Lugar: TOLUCA

1° Lugar del Grupo 1: Marsella
1° Lugar del Grupo 2: O B D "C"

Equipos mas Goleadores: O B D con 92 Goles
Toluca con 72 Goles

Equipos menos Goleados: CD Israelita con 23 Goles
O B D "C" con 14 Goles

Goleadores Individuales: Argelio Campuzano (Naranjas) con 36 Goles
Gonzalo Rodríguez (Real Sociedad) con 32 Goles

Torneo de Verano:

Torneo de Copa: Campeón:
Subcampeón:
Tercer Lugar:

25 Trofeos Individuales a los Campeones de Liga: O B D
O B D "C"

Equipo mas Disciplinado: VALENCIA FC

HISTORIA DE LA LIGA (ENTREGA DE TROFEOS 1990)



COLEGIO MADRID



Directivos y Cuerpo Técnico: Jesús Rocha, Ramón Haces, Jorge Sagarra y José Santa. Jugadores: Entre otros, Bernardo López, Gustavo Alonso, Miguel Angel Gradilla, Federico Alvarez, Tufic Hakim, José Luis Hernández, Guillermo Ordorika, Julio Marcé, Jorge Alexandri

TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA "B"



Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

- Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.
- Nº de Playera y Nº de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bién sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

En el caso de que la Hoja de Alineación ya esté impresa, deben de anotar en la casilla correspondiente, la gente que va a participar en el partido.

La Hoja de Alineación debe de ser entregada antes del inicio de los partidos.

TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA 2004

