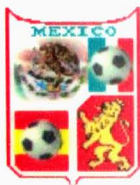


LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



15 de Junio de 2004

BOLETIN 23

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del
- 2 Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 7 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 8 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

DURANTE EL MES DE SEPTIEMBRE Y OCTUBRE SERA LA CELEBRACION DEL 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

CUMPLIMOS 50 AÑOS. ESTÉN PENDIENTES

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de los Equipos

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	5 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia

CATEGORIA PREMIER (Segunda Etapa)

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 13 DE JUNIO DE 2004

JORNADA 1		GRUPO 1	
O B D	4	Terranova	1
Leones Banamex	2	Naranjas	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	3	1	1	0	0	4	1	3
2 Leones Banamex	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Naranjas	0	1	0	0	1	0	2	-2
4 Terranova	0	1	0	0	1	1	4	-3

JORNADA 1		GRUPO 2	
CD Israelita	4	Galicia FC	2
San Francisco	3	Sporting TFC	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Francisco	3	1	1	0	0	3	0	3
2 CD Israelita	3	1	1	0	0	4	2	2
3 Galicia FC	0	1	0	0	1	2	4	-2
4 Sporting TFC	0	1	0	0	1	0	3	-3

PROXIMOS PARTIDOS

O B D	Leones Banamex
Terranova	Naranjas
CD Israelita	San Francisco
Galicia FC	Sporting TFC

PARTIDOS AMISTOSOS

Flash Point	4	Grupo Farma	2
Deportivo Pumas	0	Selección Juvenil	5
Independiente	1	FC Barcelona	3
Schlumberger	0	Valencia FC	5
Vodafone	1	Real Bárcenas	3
U de Neza	3	Manchester	3
San Sebastián	4	Deportivo Naza	2
Estudiantes	1	V E D	1
Atlético Loreto	1	Arsenal	0

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

CUERPOS TECNICOS

- Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el
- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
 - 2 Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
 - 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
 - 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
 - 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
 - 6 El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
 - 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
 - 8 Los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se harán acredores a una multa de \$ 150.00 y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo. El registro del Capitán se retendrá mientras el Equipo no cubra dicha sanción.

TORNEO DE VERANO

El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos. Para que se pueda dar un Permiso para Jugador a cualquier Equipo, se necesitará que hagan llegar a la Liga una copia de la identificación del jugador. Sin este requisito no se dará Permiso. El costo de cada Permiso es de 10 pesos. A los Equipos Invitados y Equipos integrantes de la Liga, que soliciten Permiso en blanco, se les entregará, con la salvedad de que su partido lo pierden por Default Administrativo.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 20 DE JUNIO DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas	CDI Maccabi
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	Terranova	Naranjas
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	San Francisco
CDI TOREO 19-06)		17:00	CDI Juvenil	Atlético Mexiquense
CDI TOREO 23-06)		20:00	CD Israelita "B"	San Miguel
CDI TOREO		00:00		
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	FC Barcelona
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Estudiantes	U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	Flash Point	Manchester
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	E	09:30
TLAHUAC	E
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
CD DEPORTIVA	6	12:00		
CD DEPORTIVA	6	13:15		
CD DEPORTIVA	7	10:40		
CD DEPORTIVA	7	12:25		
CD DEPORTIVA	7	14:10		
CD DEPORTIVA	7	16:00		
CD FCO Y MADERO	E	08:30		
CD FCO Y MADERO	E	10:15		

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

EL TORNEO DE COPA INICIA A MEDIADOS DE JULIO Y FINALIZA EN AGOSTO

EL TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2004 INICIA LA ULTIMA SEMANA DE AGOSTO

CATEGORIA ESPECIAL (Segunda Etapa)

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 13 DE JUNIO DE 2004

JORNADA 1		GRUPO 1						
O B D "C"	3	Gremio	2					
Toros Rivera	2	Deportivo Victoria	3					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 OBD "C"	3	1	1	0	0	3	2	1
2 Deportivo Victoria	3	1	1	0	0	3	2	1
3 Toros Rivera	0	1	0	0	1	2	3	-1
4 Gremio	0	1	0	0	1	2	3	-1

JORNADA 1		GRUPO 2						
Marsella	1	Leones Juv Banamex	2					
Deportivo Guadalupe	0	Racing	2					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Leones Juv Banamex	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Marsella	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 Deportivo Guadalupe	0	1	0	0	1	0	2	-2

JORNADA 1		GRUPO 3						
CDI Maccabi	2	El Rosario	0					
Aguilas	2	Asturias	2					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CDI Maccabi	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Aguilas	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Asturias	1	1	0	1	0	2	2	0
4 El Rosario	0	1	0	0	1	0	2	-2

PROXIMOS PARTIDOS

O B D "C"	Toros Rivera
Gremio	Deportivo Victoria
Marsella	Deportivo Guadalupe
Leones Juv Banamex	Racing
Aguilas	CDI Maccabi
El Rosario	Asturias

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

CATEGORIA ESPECIAL (Segunda Etapa)

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 13 DE JUNIO DE 2004

JORNADA 1		GRUPO 4						
Toluca	2	H del Imperio	0					
Real Sociedad	4	Cosmos FC	3					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Toluca	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Real Sociedad	3	1	1	0	0	4	3	1
3 Cosmos FC	0	1	0	0	1	3	4	-1
4 H del Imperio	0	1	0	0	1	0	2	-2

JORNADA 1		GRUPO 5						
Lufthansa OSYC	5	Tampico	0					
Deportivo Carbajal	0	Cámara de Diputados	1					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Lufthansa OSYC	3	1	1	0	0	5	0	5
2 Cámara de Diputados	3	1	1	0	0	1	0	1
3 Deportivo Carbajal	0	1	0	0	1	0	1	-1
4 Tampico	0	1	0	0	1	0	5	-5

JORNADA 1		GRUPO 6						
CDI Juvenil	0	CD Israelita "B"	0					
Atlético Mexiquense	2	San Miguel	0					
CLASIFICACION								
EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atlético Mexiquense	3	1	1	0	0	2	0	2
2 CDI Juvenil	0	0	0	0	0	0	0	0
3 CD Israelita "B"	0	0	0	0	0	0	0	0
4 San Miguel	0	1	0	0	1	0	2	-2

PROXIMOS PARTIDOS

Toluca	Real Sociedad
H del Imperio	Cosmos FC
Lufthansa OSYC	Deportivo Carbajal
Tampico	Cámara de Diputados
CDI Juvenil	Atlético Mexiquense
CD Israelita "B"	San Miguel

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso 2004
	Con el Equipo Manchester Posición Medio Equipos en los que ha participado
ALEJANDRO GARCIA MATIAS	Manchester y Estudiantes

	Año de Ingreso 2004
	Con el Equipo Galicia FC Posición Portero Equipos en los que ha participado
JUAN PABLO MARTINEZ	Galicia FC

	Año de Ingreso 2002
	Con el Equipo Dpvo. Chalco Posición Defensa Equipos en los que ha participado
VICTOR MANUEL DE PAZ	Deportivo Chalco y O B D

	Año de Ingreso 2003
	Con el Equipo Cosmos FC Posición Defensa Equipos en los que ha participado
RUBEN RIVERA RODRIGUEZ	Cosmos FC

	Año de Ingreso 2002
	Con el Equipo Marsella Posición Defensa Equipos en los que ha participado
GILBERTO FLORES ACOSTA	Marsella

	Año de Ingreso 2004
	Con el Equipo Real Sociedad Posición Portero Equipos en los que ha participado
ADRIAN VARGAS SANCHEZ	Real Sociedad

	Año de Ingreso 2004
	Con el Equipo Selección Juvenil Posición Portero Equipos en los que ha participado
MIGUEL ANGEL VUCETICH	Selección Juvenil

	Año de Ingreso 2004
	Con el Equipo Dpvo. Victoria Posición Medio Equipos en los que ha participado
RAUL LEOBARDO GARCIA	Dpvo. Victoria

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:


- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.
ESTEN PENDIENTES

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2004"
CATEGORIA PREMIER



ARGELIO
CAMPUZANO
NARANJAS
36 Goles



ISAAC RODRIGUEZ
GALICIA FC
28 Goles



ALLAN ISRAEL ATRI
CD ISRAELITA
24 Goles



GIOVANNI
CARBALLO
TERRANOVA
21 Goles



GONZALO
RODRIGUEZ
REAL SOCIEDAD
32 Goles



GERARDO ROMERO
LUFTHANSA OSYC
29 Goles



EDUARDO
MENDOZA
TOROS RIVERA
24 Goles



ENRIQUE VERGARA
DPVO. VICTORIA
23 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU
O B D
16 Goles



MIGUEL ZAMORA
GRUPO FARMA
15 Goles



JUAN MIGUEL
NOLASCO
IRAPUATO
14 Goles




RAUL OMAR MOTA
SAN FRANCISCO
14 Goles



ELIAS CHERM
HAMUI
CDI MACCABI
20 Goles



CARLOS IVAN DIAZ
DPVO. GUADALUPE
20 Goles



SALVADOR CRUZ
TOLUCA
16 Goles



HAFID VALDEZ
LOPEZ
AGUILAS
15 Goles



FELIPE DE JESUS
GARCIA
FLASH POINT
13 Goles



ANGEL ARGUMEDO
SPORTING TFC
13 Goles



EDUARDO ALVAREZ
ESTUDIANTES
12 Goles



RAFAEL CARRILLO
O B D
12 Goles



RUBEN MARGOLIS
CDI MACCABI
13 Goles



JOSE OSVALDO
HERNANDEZ
DPVO. PUMAS
13 Goles



YAIR ALFONSO
VALENCIA
TECNICOLOR
13 Goles




ANGEL CUEVAS
MEDELLIN
TOLUCA
13 Goles



EDGAR MARTINEZ
UNION COAPA
12 Goles


Recordamos a los equipos el Artículo 112-I del Reglamento de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.



EMILIO
GUTIERREZ
AT. MEXIQUENSE
12 Goles



MIGUEL ANGEL
ROSALES
COSMOS FC
12 Goles



JAIME SAENZ
ALPIZAR
DPVO. CARBAJAL
12 Goles



FERNANDO
VAZQUEZ
GREMIO
12 Goles

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2004"
CATEGORIA ESPECIAL