

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



2 de Junio de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 21

DURANTE EL MES DE SEPTIEMBRE Y OCTUBRE SERA LA CELEBRACION DEL 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Verano.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

LOS EQUIPOS QUE NO ESTEN AL CORRIENTE EN SUS APORTACIONES, NO ENTRARAN A LA LIGUILLA. SU LUGAR SERA OCUPADO POR OTRO EQUIPO

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de los Equipos

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	5 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 30 DE MAYO DE 2004

JORNADA 20

Gazza	4	Flash Point	4
San Francisco	2	Sporting TFC	1
Valencia FC	2	América TC	0
Hermanos y Amigos	0	CD Israelita	2
Manchester	4	San Sebastián	3
Estudiantes	2	Naranjas	4
Unión Coapa	1	Terranova	3
Galicia FC	7	Guadalajara	3
Irapuato	2	Leones Banamex	4
Morelia Tlahuac	2	Grupo Farma	3
CD Morelia	3	O B D	7

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 O B D	51	20	16	3	1	85	27	58						
2 CD Israelita	50	20	15	5	0	58	21	37						
3 San Francisco	47	20	15	2	3	63	32	31						
4 Leones Banamex	40	20	13	1	6	65	41	24						
5 Sporting TFC	38	20	12	2	6	42	29	13						
6 Naranjas	37	20	12	1	7	76	52	24						
7 Terranova	36	20	10	6	4	49	33	16						
8 Galicia FC	34	20	10	4	6	70	46	24						
9 Unión Coapa	33	20	11	0	9	43	41	2						
10 Estudiantes	32	20	9	5	6	42	36	6						
11 CD Morelia	27	20	8	3	9	55	54	1						
12 Flash Point	27	20	7	6	7	36	42	-6						
13 Gazza	26	20	7	5	8	40	46	-6						
14 San Sebastián	23	20	7	2	11	29	34	-5						
15 Morelia Tlahuac	21	20	6	3	11	37	43	-6						
16 Manchester	21	21	5	6	10	35	48	-13						
17 Guadalajara	21	20	5	6	9	35	53	-18						
18 Grupo Farma	20	20	6	2	12	37	61	-24						
19 Irapuato	19	20	5	4	11	37	60	-23						
20 Valencia FC	17	20	5	2	13	31	61	-30						
21 Hermanos y Amigos	3	20	1	0	19	3	40	-37						
22 América TC	3	20	1	0	19	16	84	-68						
TOTALES	626	441	186	68	187	984	984	0						

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS.**

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

PROXIMOS PARTIDOS

Flash Point	Sporting TFC
América TC	Gazza
CD Israelita	San Francisco
San Sebastián	Valencia FC
Naranjas	Hermanos y Amigos
Terranova	Manchester
Guadalajara	Estudiantes
Leones Banamex	Unión Coapa
Grupo Farma	Galicia FC
O B D	Irapuato
CD Morelia	Morelia Tlahuac

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.



UNIFORMES DEPORTIVOS

- **PLAYERAS**
- **SHORTS**
- **PANTS**
- **SUDADERAS**
- **GORRAS**
- **ETC....**

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601

Elaboramos:

Nuevos Diseños.


Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.

Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"


ARGELIO CAMPUZANO SANDOVAL
NARANJAS
36 Goles


ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN
GALICIA FC
28 Goles


ALLAN ISRAEL ATRI
CD ISRAELITA
24 Goles



ARMANDO GIOVANNI CARBALLO
TERRANOVA
21 Goles


GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ
REAL SOCIEDAD
27 Goles


GERARDO MICHAEL ROMERO
LUFTHANSA OSYC
26 Goles


ENRIQUE VERGARA CHAVEZ
DPVO VICTORIA
23 Goles


EDUARDO JAVIER MENDOZA
TOROS RIVERA
22 Goles


AUGUSTINE TOCHUKWU
O B D
16 Goles



JUAN MIGUEL NOLASCO BLANCO
IRAPUATO
14 Goles


RAUL OMAR MOTA MENESES
SAN FRANCISCO
14 Goles


FELIPE DE JESUS GARCIA FERREYRA
FLASH POINT
13 Goles


CARLOS IVAN DIAZ ROMERO
DPVO GUADALUPE
20 Goles


ELIAS CHERM HAMUI
CDI MACCABI
18 Goles


SALVADOR CRUZ CORTES
TOLUCA
16 Goles


HAFID VALDEZ LOPEZ
AGUILAS
14 Goles


CIPRIANO MIGUEL ZAMORA ROSALES
GRUPO FARMA
13 Goles


ANGEL ARGUMEDO NOGUEZ
SPORTING TFC
13 Goles


EDUARDO ALVAREZ GAYOSSO
ESTUDIANTES
12 Goles



EDGAR MARTINEZ LOPEZ
UNION COAPA
12 Goles


RUBEN MARGOLIS WIGISSER
CDI MACCABI
13 Goles


JOSE OSVALDO HERNANDEZ VILLEGAS
DEPORTIVO PUMAS
13 Goles


YAIR ALFONSO VALENCIA
TECNICOLOR
13 Goles


ANGEL CUEVAS MEDELLIN
TOLUCA
13 Goles


JAIME SAENZ ALPIZAR
DPVO CARBAJAL
12 Goles


FERNANDO ISRAEL VAZQUEZ
GREMIO
12 Goles

**50
ANIVERSARIO
DE LA LIGA
ESPAÑOLA DE
FUTBOL. ESTEN
PENDIENTES**

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I del Reglamento de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.
ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

 CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 20
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 30 DE MAYO DE 2004

U de Neza	6	Lufthansa OSYC	1
Ajax	0	Arsenal	2
Deportivo Guadalupe	2	Atlético Mexiquense	3
H del Imperio	3	V E D	1
		Real Sociedad	0
Inter	0	CDI Maccabi	2
Tecnicolor	3	Deportivo Victoria	6
Camara de Diputados	2	Independiente	2
Deportivo Pumas	2	Leones Juv Banamex	3

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	GRUPO A							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 OBD "C"	50	19	16	2	1	48	14	34	
2 CDI Maccabi	46	19	15	1	3	66	32	34	
3 Atlético Mexiquense	43	19	13	4	2	51	24	27	
4 Deportivo Guadalupe	41	19	13	2	4	60	29	31	
5 Lufthansa OSYC	41	19	13	2	4	58	41	17	
6 Real Sociedad	39	19	11	6	2	52	29	23	
7 Deportivo Victoria	35	20	11	2	7	57	50	7	
8 Asturias	32	20	10	2	8	47	50	-3	
9 San Miquel	31	19	10	1	8	37	34	3	
10 Liceo	29	20	9	2	9	41	37	4	
11 Cámara de Diputados	28	19	8	4	7	30	33	-3	
12 U de Neza	27	19	8	3	8	39	30	9	
13 H del Imperio	27	19	8	3	8	41	36	5	
14 Leones Juv Banamex	26	20	8	2	10	53	49	4	
15 Deportivo Pumas	25	19	8	1	10	48	53	-5	
16 Tecnicolor	22	20	7	1	12	50	55	-5	
17 V E D	17	19	4	5	10	28	40	-12	
18 Arsenal	11	19	3	2	14	17	54	-37	
19 Independiente	6	19	1	3	15	25	71	-46	
20 Inter	3	19	1	0	18	2	36	-34	
21 Ajax	3	19	1	0	18	8	61	-53	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

PROXIMOS PARTIDOS

Lufthansa OSYC	Arsenal
Atlético Mexiquense	U de Neza
V E D	Ajax
Real Sociedad	Deportivo Guadalupe
CDI Maccabi	H del Imperio
Independiente	Inter
San Miquel	Camara de Diputados
OBD "C"	Deportivo Pumas

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

 CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 20
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 30 DE MAYO DE 2004

Aguilas	0	CD Israelita "B"	0
Toluca	2	Juventus FC	0
P W C	0	CDI Juvenil	2
Tampico	3	El Rosario	2
Vodafone	2	Club Estado de Méx.	0
Selección Juvenil	2	San José	0
FC Barcelona	6	Schlumberger	0
Gremio	2	Deportivo Naza	2

GRUPO B


EQUIPOS	Pts.	GRUPO B							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Marsella	52	19	17	1	1	49	20	29	
2 Toluca	43	19	14	1	4	71	37	34	
3 Deportivo Carbajal	40	20	13	1	6	55	27	28	
4 CDI Juvenil	40	19	13	1	5	41	19	22	
5 Racing	38	20	12	2	6	50	41	9	
6 Aguilas	37	18	12	1	5	39	24	15	
7 Toros Rivera	36	19	11	3	5	62	42	20	
8 Cosmos FC	34	19	11	1	7	41	29	12	
9 CD Israelita "B"	32	18	10	2	6	41	35	6	
10 Tampico	30	19	9	3	7	52	38	14	
11 Club Estado de Méx.	28	19	8	4	7	41	38	3	
12 El Rosario	28	19	9	1	9	38	36	2	
13 Gremio	25	19	7	4	8	40	39	1	
14 Selección Juvenil	25	20	8	1	11	44	56	-12	
15 Deportivo Naza	24	20	7	3	10	45	64	-19	
16 Juventus FC	20	19	5	5	9	25	34	-9	
17 Schlumberger	16	19	4	4	11	27	53	-26	
18 FC Barcelona	12	19	4	0	15	15	32	-17	
19 Vodafone	12	19	4	0	15	13	45	-32	
20 P W C	10	19	3	1	15	14	53	-39	
21 San José	4	20	1	1	18	5	46	-41	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Juventus FC
CDI Juvenil	Aguilas
El Rosario	Toluca
Cosmos FC	P W C
Club Estado de Méx.	Tampico
Schlumberger	Vodafone
Toros Rivera	FC Barcelona
Marsella	Gremio

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Unión Coapa
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Unión Coapa
HECTOR MARTINEZ	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Terranova
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	Terranova
EDUARDO CHAVEZ BERNAL	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	O B D
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	O B D
MARCO ANTONIO MARTINEZ	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Toluca
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	Toluca, Racing y Marsella
JULIO CESAR GARCIA	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	OBD C
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	OBD C
ALONSO CAMACHO	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Leones Juvenil
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Leones Juvenil Banamex
EDEL CRISTOPHE MAYA	

	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	H. del Imperio
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	Halcones del Imperio
ABRAHAM RUIZ TORRES	

	Año de Ingreso:
	2002
	Con el Equipo:
	Cosmos FC
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Cosmos FC
EMERICK LUIS MAYA	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2004 "

CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2004** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- a) Se jugará a una vuelta, todos contra todos. El primer lugar será el Ganador de la Primera Etapa.
- b) Descenderán a la Categoría Especial 4 Equipos. Los que ocupen los 4 últimos lugares en la Tabla de Clasificación General, al finalizar la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- a) Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 8 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General ocupen los lugares del 1° al 8°.
- b) Con los 8 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2, distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, clasificando los 2 primeros de cada Grupo.
1° Lugar	2° Lugar	
4° Lugar	3° Lugar	
5° Lugar	6° Lugar	Semifinales: 1° Grupo 1 vs. 2° Grupo 2
8° Lugar	7° Lugar	1° Grupo 2 vs. 2° Grupo 1

El Vencedor será el Ganador de la 2a. Etapa

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Criterios de Desempate: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Verano.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos.

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2004 "

CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga **Apertura 2004** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- a) Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- b) Cada Grupo jugará en Forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- c) Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- a) Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 12° de cada Grupo.
- b) Con los 24 Equipos clasificados se formarán 6 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, Grupo 5 y Grupo 6. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
1° del 1	1° del 2	2° del 1	2° del 2	3° del 1	3° del 2
6° del 2	6° del 1	5° del 2	5° del 1	4° del 2	4° del 1
7° del 1	7° del 2	8° del 1	8° del 2	9° del 1	9° del 2
12° del 2	12° del 1	11° del 2	11° del 1	10° del 2	10° del 1

Cada Grupo jugará en forma independiente, clasificando el primer lugar de cada grupo y los 2 mejor 2° lugares.

- c) Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Octavos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así sucesivamente.

Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General.

El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Ascenderá a la Categoría Premier el Ganador de cada Etapa.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados en CDI Toreo.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.