

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



10 de Febrero de 2004

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

BOLETIN 06

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

[www.ligaespfutbol.com](http://www.ligaespfutbol.com)

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones ( A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087


## PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 15 DE FEBRERO DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	.....	.....
ATIZAPAN		10:00	.....	.....
ATIZAPAN		13:00	.....	.....
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	Marsella
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00	San Sebastián	Terranova
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	14:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		O B D
CDI TOREO (18-02)		20:00	Club Estado de Méx.	CD Israelita "B"
CDI TEPOTZOTLAN		10:00	CD Israelita	Guadalajara
CDI TOREO (14-02)		17:00	CDI Maccabi	
CDI TOREO (14-02)		19:00	CDI Juvenil	Deportivo Naza
UN CUAUHTEMOC		08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	U de Neza	OBD "C"
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00		O B D
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Naranjas	Flash Point
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00	Hermanos y Amigos	Irapuato
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	CD Morelia
TLAHUAC	E	10:00		
TLAHUAC	E	11:30		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
CD DEPORTIVA	6	08:30	.....	.....
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30	Atlético Mexiquense	Leones Juv Banamex
CD DEPORTIVA	6	14:15		
CD DEPORTIVA	7	10:30		
CD DEPORTIVA	7	12:15		
CD DEPORTIVA	7	14:00		
CD DEPORTIVA	7	14:15	.....	.....

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos.




GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"



Isaac Rodríguez

GALICIA FC

6 Goles



Augustine Tochukwu

O B D

6 Goles



Armando Giovanni Carballo

TERRANOVA

6 Goles



José Antonio Flores

CD MORELIA

4 Goles


GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



Cipriano Miguel Zamora

GRUPO FARMA


8 Goles



Hafid Valdez

AGUILAS


6 Goles



Gregorio Amaya

LICEO

6 Goles



Edgar Ismael Soto

GRUPO FARMA

5 Goles



Jove Alejandro Córdova

ESTUDIANTES

4 Goles



Manuel Reyes Orozco

SAN FRANCISCO


4 Goles



Giovanni López

SAN FRANCISCO

4 Goles



Eduardo Alvarez

ESTUDIANTES

3 Goles



Francisco Javier Rentería

HALCONES DEL IMPERIO


5 Goles



José Murillo

Toluca

5 Goles



Jaime Saenz

DEPORTIVO CARBAJAL

4 Goles



Raúl Bernabé Del Aguila

DEPORTIVO GUADALUPE


4 Goles



Fernando Salvador Fuentes

ESTUDIANTES

3 Goles



Gonzalo Arturo Cortés

GALICIA FC

3 Goles



Carlos Carreto

GUADALAJARA HGO.

3 Goles



Eduado Iván García

LEONES BANAMEX

3 Goles



Ricardo Isaac Maynez

U DE NEZA

4 Goles

Es conveniente que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.



Bogar Guadalupe Moreno

O B D

3 Goles



Raúl Omar Mota

SAN FRANCISCO

3 Goles



Edgar Martínez

UNION COAPA

3 Goles

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE DE SU PARTIDO A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA ESPECIAL**

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 5 y 8 DE FEBRERO DE 2004

**JORNADA 2**

V E D	1	Lufthansa OSYC	3
Atlético Mexiquense	1	Real Sociedad	1
Arsenal	0	CDI Maccabi	2
U de Neza	4	Selección Juvenil	2
Ajax	4	Independiente	3
Deportivo Guadalupe	4	Leones Juv Banamex	3
H del Imperio	3	San Miguel	1
Tecnicolor	3	OBD "C"	6
Liceo	6	Asturias	2

**CLASIFICACION EQUIPOS**

**GRUPO A**

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Liceo	9	3	3	0	0	16	3	13
2 OBD "C"	9	3	3	0	0	11	4	7
3 H del Imperio	7	3	2	1	0	9	3	6
4 U de Neza	7	3	2	1	0	10	7	3
5 Deportivo Guadalupe	6	3	2	0	1	8	6	2
6 Atlético Mexiquense	5	3	1	2	0	8	7	1
7 Lufthansa OSYC	4	3	1	1	1	8	7	1
8 Deportivo Pumas	3	1	1	0	0	4	0	4
9 CDI Maccabi	3	1	1	0	0	2	0	2
10 Real Sociedad	3	3	0	3	0	5	5	0
11 Leones Juv Banamex	3	3	1	0	2	8	9	-1
12 Ajax	3	2	1	0	1	4	5	-1
13 San Miguel	3	3	1	0	2	4	5	-1
14 Arsenal	1	2	0	1	1	1	3	-2
15 Selección Juvenil	1	3	0	1	2	5	9	-4
16 Independiente	1	3	0	1	2	4	9	-5
17 Asturias	1	3	0	1	2	4	11	-7
18 V E D	0	1	0	0	1	1	3	-2
19 Cámara de Diputados	0	1	0	0	1	0	4	-4
20 Tecnicolor	0	3	0	0	3	5	17	-12
<b>TOTALES</b>	<b>69</b>	<b>50</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	<b>19</b>	<b>117</b>	<b>117</b>	<b>0</b>

\* Pierden por Default Administrativo

**JORNADA 3**

Lufthansa OSYC	1	Real Sociedad	1
CDI Maccabi		V E D	
Selección Juvenil	2	Atlético Mexiquense	2
Independiente	1	Arsenal	1
Leones Juv Banamex	2	U de Neza	3
San Miguel	2	Ajax	0
OBD "C"	2	Deportivo Guadalupe	1
Asturias	2	H del Imperio	2
Liceo	8	Tecnicolor	0
Deportivo Pumas	4	Camara de Diputados	0

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA ESPECIAL**

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 5 y 8 DE FEBRERO DE 2004

**JORNADA 2**

El Rosario		CD Israelita "B"	
CDI Juvenil	0	Cosmos FC	2
Juventus FC	1	Club Estado de Méx.	1
Aguilas	5	San José	1
Toluca	5	Schlumberger	1
P W C	1	Deportivo Naza	3
Tampico	1	Toros Rivera	2
Grupo Farma	7	Marsella	1
Deportivo Carbajal	5	Racing	0

**CLASIFICACION EQUIPOS**

**GRUPO B**


	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Grupo Farma	9	3	3	0	0	16	1	15
2 Aguilas	9	3	3	0	0	10	3	7
3 Juventus FC	7	3	2	1	0	8	3	5
4 Club Estado de Méx.	7	3	2	1	0	9	7	2
5 Toluca	6	3	2	0	1	15	7	8
6 Marsella	6	3	2	0	1	9	8	1
7 Deportivo Carbajal	4	3	1	1	1	6	2	4
8 Toros Rivera	4	3	1	1	1	5	9	-4
9 CD Israelita "B"	3	1	1	0	0	2	0	2
10 Cosmos FC	3	2	1	0	1	3	3	0
11 San José	3	2	1	0	1	3	5	-2
12 Racing	3	3	1	0	2	5	12	-7
13 Deportivo Naza	3	3	1	0	2	4	11	-7
14 Tampico	1	3	0	1	2	7	9	-2
15 Schlumberger	1	3	0	1	2	5	12	-7
16 El Rosario	0	2	0	0	2	4	7	-3
17 CDI Juvenil	0	2	0	0	2	0	4	-4
18 P W C	0	3	0	0	3	1	9	-8
19 Cronos	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0	0	0	0	0	0	0
<b>TOTALES</b>	<b>69</b>	<b>48</b>	<b>21</b>	<b>6</b>	<b>21</b>	<b>112</b>	<b>112</b>	<b>0</b>


\* Pierden por Default Administrativo


**JORNADA 3**


CD Israelita "B"	0	Cosmos FC	0
Club Estado de Méx.	4	El Rosario	3
San José		CDI Juvenil	
Schlumberger	1	Juventus FC	4
Deportivo Naza	1	Aguilas	2
Toros Rivera	2	Toluca	7
Marsella	4	P W C	0
Racing	4	Tampico	3
Deportivo Carbajal	0	Grupo Farma	1
Gremio			


CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Gazza
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Roberto Carlos Zetina	Gazza

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Galicia FC
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Galicia FC	Alejandro Ríos

	Año de Ingreso: 2004
	Con el Equipo: San Francisco
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Luis Guillermo Rojas	San Francisco

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: VED
	Posición: Delantero
	Equipos en los que ha participado:
VED	Paúl Xavier García

	Año de Ingreso: 2004
	Con el Equipo: Club Edo de Méx
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Zeferino Torres	Club Estado de México

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: El Rosario
	Posición: Delfantero
	Equipos en los que ha participado:
El Rosario	Juan Enrique Nava

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: H del Imperio
	Posición: Delfantero
	Equipos en los que ha participado:
Ernesto Alejandro	Halcondes del Imperio

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Liceo
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Liceo	Pablo Daniel Ortega

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

## REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

## CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985.

Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

## RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- |    |   |
|----|---|
| a) | No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.  |
| b) | Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía. |
| c) | Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.  |
| d) | Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.   |

## TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Si el partido inicia despues de finalizada la tolerancia, el árbitro deberá descontar el tiempo perdido durante el primer tiempo, previo aviso a los capitanes de los equipos, antes de dar el silbatazo de inicio del partido. El segundo tiempo siempre será de 45 minutos.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.