

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



20 de Enero de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 3

**FECHA DE INICIO TEMPORADA 2004
25 DE ENERO**

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- | | |
|----|---|
| a) | No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos. |
| b) | Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía. |
| c) | Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa. |
| d) | Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro. |

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

EL JUEVES 5 DE FEBRERO SE JUGARAN PARTIDOS DEL TORNEO DE LIGA PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985.

Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER

SEMIFINALES: 7 de Diciembre

OBD	4	ATLETICO MAGDALENA	3
GALICIA FC	1	SAN FRANCISCO	4

FINAL:

OBD	2	SAN FRANCISCO	1
------------	----------	----------------------	----------

POR EL 3° LUGAR:

GALICIA FC	7	ATLETICO MAGDALENA	6
------------	---	--------------------	---

CAMPEON DE CAMPEONES: 11 de Enero de 2004

OBD	3	SAN FRANCISCO	2
------------	----------	----------------------	----------

CLASIFICACIONES FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER "CLAUSURA 2003"

1° O B D	13° Flash Point
2° San Francisco	14° Leones Banamex
3° Galicia FC	15° CD Morelia
4° Atlético Magdalena	16° Valencia FC
5° Naranjas	17° Gazza
6° CD Israelita	18° Guadalajara
7° Estudiantes	19° Morelia Tlahuac
8° San Sebastián	20° Deportivo Valma
9° Sporting TFC	21° Estrellas
10° Manchester	22° Liceo
11° Polí San Francisco	23° Cruz Azul Lomas Verdes
12° Florería Mariela	24° Hermanos y Amigos

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

INVITACION

A ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS, CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE ANUESTRO EQUIPO Y BUSCAR TRASCENDER DEPORTIVAMENTE.

INTERESADOS FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

Es obligatorio que el Formato de Llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL

Lufthansa OSYC	2	Esparta	2
CDI Juvenil	4	San Miguel	1
Irapuato	1	Marsella	0
Unión Coapa	4	Deportivo La Raza	1

SEMIFINALES

Lufthansa OSYC	0	Unión Coapa	6
CDI Juvenil	2	Irapuato	3

FINAL

Irapuato	3	Unión Coapa	5
----------	---	-------------	---

Por el 3° Lugar:

Lufthansa OSYC	1	CDI Juvenil	5
----------------	---	-------------	---

CLASIFICACIONES FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "CLAUSURA 2003"

1° Unión Coapa	5° Esparta
2° Irapuato	6° Marsella
3° CDI Juvenil	7° Deportivo La Raza
4° Lufthansa OSYC	8° San Miguel

TORNEO DE NAVIDAD "A"

Primer Lugar: **U de Neza** 2° Lugar: **Schlumberger**

TORNEO DE NAVIDAD "B"

Semifinales:

Racing	2	Tampico	1
OBD "C"	3	V E D	2

Por el 3° Lugar:

V E D	3	Tampico	2
-------	---	---------	---

Final:


OBD "C"	4	Racing	2
---------	---	--------	---


ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza (Texcoco) y Ciudad Deportiva y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.


En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso: 1999
	Con el Equipo: Valencia FC
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
José Luis Márquez	Valencia FC y Manchester

Año de Ingreso: 2003	
Con el Equipo: Valencia FC	
Posición: Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Valencia FC	Christian Valter Rodríguez


	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: Flash Point
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Eduardo Arturo Cabrera	Flash Point

Año de Ingreso: 2003	
Con el Equipo: San José	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado:	
San José	Alejandro Vivas

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Estudiantes
	Posición: Portero
	Equipos en los que ha participado:
Raymundo Vidal	Estudiantes, Girona y Dpvo. Naza

Año de Ingreso: 2003	
Con el Equipo: At. Mexiquense	
Posición: Entrenador	
Equipos en los que ha participado:	
Atlético Mexiquense	Guillermo Muñoz

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Boca Juniors
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Juan Antonio Solís	Boca Juniors, San Miguel e Independiente

Año de Ingreso: 2002	
Con el Equipo: San Miguel	
Posición: Portero	
Equipos en los que ha participado:	
San Miguel	Sergio Giles

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
		Títulos		Títulos		Títulos
Galicia F. C.	11		4		8	
Real Madrid	7	"	6	"	9	"
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
Real Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
O B D	2	"	1	"	1	"
Guadalajara FC	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
Centro Vasco	1	"			1	"
Celta FC	1	"	1	"		
Poli San Francisco	1	"			1	"
San Francisco T	1	"	1	"		
FC Barcelona			3	"		
Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas UNAM			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		
Atlético Español			1	"		

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

HISTORIA DE LA LIGA ESPAÑOLA

Se está elaborando la Historia de la Liga Española de Fútbol. Los orígenes deportivos datan de 1954, año en el que se celebró el primer campeonato con 6 equipos, que fueron los fundadores: Real Madrid, Centro Vasco, Atlético Bembibre, Deportivo Llanes, Deportivo Ibero y Juventud Asturiana.

Ya pueden ver en Internet en la página de la Liga, desde la Temporada 1954 (Prólogo) hasta la 1982/83 inclusive, con resultados finales, equipos participantes y fotos individuales de todos los jugadores participantes. Paulatinamente se podrá ir viendo la información referente a las Temporadas siguientes hasta llegar a la época actual.

Así mismo podrán ver las Temporadas 2002 y 2003, completas. La Temporada 2004 se irá viendo en la medida que vayan registrando jugadores.

Afortunadamente conservamos los archivos, cédulas arbitrales y registros de los jugadores desde el año 1954.

En el padrón de la Liga hay mas de 26,000 jugadores registrados y 200,000 fotos aproximadamente. Toda esta información estará a disposición de quién guste visitar nuestra página de internet. Esperamos completar esta Historia de la Liga Española en breve.

Las personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

www.ligaespfutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

SI UN EQUIPO NO HA ENTREGADO LA HOJA CON LOS COLORES DE SU UNIFORME, Y ALGUN PARTIDO NO SE HAYA PODIDO JUGAR POR IGUALDAD O SIMILITUD EN LOS COLORES, PERDERA POR DEFAULT. LES RECORDAMOS LA OBLIGACION DE REGISTRAR 2 UNIFORMES.

NOTA INFORMATIVA

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

En la mayoría de los casos, el retraso en el inicio de los partidos es imputable a los Equipos. No se quejen si algunos Arbitros no hacen tiempos de 45 minutos. Independiente de esto, la Liga tiene comprometidos con las instalaciones en las que se juega determinado número de horarios, y esos campos se tienen que entregar a determinada hora. Lleguen a sus partidos con la debida antelación y no se verán afectados en cuanto al tiempo de juego.

ARRIVÉE SPORT UNIFORMES DEPORTIVOS

- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.
Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601

Elaboramos:

Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS AMISTOSOS CELEBRADOS EL 18 DE ENERO DE 2004

TRIANGULAR			
CD Morelia	3	Manchester	2
Gazza	1	CD Morelia	2
Manchester	0	Gazza	2
TRIANGULAR			
Atlético Mexiquense	1	Deportivo Valma	1
Cosmos FC	1	Atlético Mexiquense	2
Deportivo Valma	2	Cosmos FC	0

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

ES MUY IMPORTANTE QUE LAS FOTOS DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS SEAN DE BUENA CALIDAD. SE RECHAZARAN COPIAS DE FOTOS Y LAS QUE SEAN ESCANEADAS.

Para que puedan aparecer en Internet deben de entregar una fotografía reciente de buena calidad de su equipo.

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

OBLIGACIONES DEL CAPITAN	
1	Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
2	Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
3	Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
4	Firmar la cédula al finalizar el partido.
5	Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
6	Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS AMISTOSOS CELEBRADOS EL 18 DE ENERO DE 2004

Schlumberger	4	San José	1
San Sebastián	2	Universo Digital	1
Aguilas	0	Terranova	3
P W C	3	Canarios	0
P R I	6	Ajax	2
Unión Coapa	2	Cámara de Diputados	1
Club Estado de México	3	Real Sociedad	0
Leones Banamex	6	Deportivo Guadalupe	0
Leones Juvenil Banamex	3	Technicolor	2
Lufthansa OSYC	2	Estudiantes	6
Flash Point	3	Grupo Farma	3
Selección Juvenil	2	Deportivo Naza	2
U de Neza	3	Galicia FC	6
San Francisco	3	Guadalajara	2
Marsella	3	Valencia FC	0
El Rosario	1	Toluca	4
O B D	3	América	2
Morelia Tlahuac	3	Hermanos y Amigos	3
San Miguel	1	H del Imperio	1
Independiente	2	Sporting	0

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS