

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



24 de Septiembre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 39

EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

EL TORNEO DE CLAUSURA 2003 FINALIZA EL 21 DE DICIEMBRE

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 28 DE SEPTIEMBRE DE 2003			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián
ATIZAPAN		12:00	Manchester
CDI TOREO (1-10)		20:00	Deportivo Naza
CDI TOREO (1-10)			CD Israelita "B"
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00	
LOS SAUCES		09:30	
LOS SAUCES		11:15	
CDI TOREO (20-09)		16:00
CDI TOREO (20-09)		18:00
CDI TOREO		10:00
CD DEPORTIVA	6	09:00
CD DEPORTIVA	6	10:45
CD DEPORTIVA	6	12:30
CD DEPORTIVA	6	14:15
CD DEPORTIVA	7	09:00	Atlético Magdalena
CD DEPORTIVA	7	10:45	Florería Mariela
CD DEPORTIVA	7	12:30	Liceo
CD DEPORTIVA	7	14:15	
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Morelia Tlahuac
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	Irapuato
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	TW Coinmex
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30	Sporting TFC
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20	
AJUSCO	1	08:30	Deportivo Valma
AJUSCO	1	10:30	Estudiantes
AJUSCO	1	12:30	
AJUSCO	1	13:45	
SAN FRANCISCO		10:00	Guadalajara
SAN FRANCISCO		12:00	Gazza
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco
TLAHUAC	6	12:30	Valencia FC

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación y 1 Partido de sanción al Capitán del Equipo. Dichas sanciones no están sujetas de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

Liceo	0	CD Israelita	2
Florería Mariela	5	Flash Point	2
Naranjas	2	O B D	7
Sporting TFC	2	San Francisco	4
Hermanos y Amigos (*)	0	Guadalajara	2
Valencia FC	2	Gazza	2

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 San Francisco	15	5	5	0	0	21	8	13							
2 O B D	13	5	4	1	0	45	6	39							
3 CD Israelita	10	5	3	1	1	12	9	3							
4 Sporting TFC	9	5	3	0	2	11	9	2							
5 Naranjas	7	5	2	1	2	12	13	-1							
6 Florería Mariela	7	5	2	1	2	14	18	-4							
7 Flash Point	6	5	2	0	3	10	11	-1							
8 Liceo	6	5	2	0	3	7	14	-7							
9 Gazza	5	5	1	2	2	10	14	-4							
10 Valencia FC	5	5	1	2	2	7	21	-14							
11 Guadalajara	3	5	1	0	4	3	19	-16							
12 Hermanos y Amigos	0	5	0	0	5	0	10	-10							
TOTALES	86	60	26	8	26	152	152	0							

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

Leones Banamex	4	Deportivo Valma	0
Atlético Magdalena	3	Poli San Francisco	0
Estudiantes	0	Galicia FC	2
CD Morelia	3	Estrellas	5
Morelia Tlahuac	4	San Sebastián	2
Cruz Azul Lomas Verdes	0	Manchester	2

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Galicia FC	10	4	3	1	0	16	9	7							
2 Atlético Magdalena	10	4	3	1	0	13	5	8							
3 Poli San Francisco	10	5	3	1	1	11	6	5							
4 San Sebastián	9	5	3	0	2	12	8	4							
5 Manchester	9	5	3	0	2	9	8	1							
6 Estudiantes	7	5	2	1	2	8	9	-1							
7 Estrellas	6	4	2	0	2	10	8	2							
8 Morelia Tlahuac	6	5	2	0	3	12	19	-7							
9 Leones Banamex	4	5	1	1	3	9	12	-3							
10 CD Morelia	4	5	1	1	3	13	17	-4							
11 Cruz Azul Lomas Verdes	4	5	1	1	3	9	13	-4							
12 Deportivo Valma	1	4	0	1	3	6	14	-8							
TOTALES	80	56	24	8	24	128	128	0							

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

CD Israelita "B"		U de Neza	
Deportivo Naza	3	Cosmos FC	2
Irapuato	5	Lufthansa OSYC	3
Club Juventus	1	River Plate	3
TW Coinmex	2	Atlético Mexiquense	0
Unión Coapa	7	Real Sociedad	1

CLASIFICACION

GRUPO C

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Unión Coapa	12	5	4	0	1	17	5	12							
2 River Plate	12	5	4	0	1	14	7	7							
3 Lufthansa OSYC	9	4	3	0	1	15	8	7							
4 Irapuato	9	5	3	0	2	15	11	4							
5 Cosmos FC	9	5	3	0	2	15	12	3							
6 Club Juventus	9	5	3	0	2	9	12	-3							
7 CD Israelita "B"	6	3	2	0	1	8	6	2							
8 TW Coinmex	6	5	2	0	3	9	9	0							
9 Deportivo Naza	6	5	2	0	3	10	16	-6							
10 Real Sociedad	3	5	1	0	4	13	21	-8							
11 Atlético Mexiquense	1	5	0	1	4	6	15	-9							
12 U de Neza	1	4	0	1	3	3	12	9							
TOTALES	83	56	27	2	27	134	134	0							

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Deportivo Naza	CD Israelita "B"
U de Neza	Irapuato
Cosmos FC	Club Juventus
Lufthansa OSYC	TW Coinmex
River Plate	Unión Coapa
Atlético Mexiquense	Real Sociedad


AMISTOSOS

Potros Coapa	0	Tampico	0
New Star	0	Esparta	5
Guadalajara	4	Manchester	1
San José	5	Marsella	3

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Tampico
Posición:
Defensa
Equipos en los que
ha jugado:
Tampico

Anuar Alonso

Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Unión Coapa
Posición:
Medio
Equipos en los que
ha jugado:
Unión Coapa




Luis Ernesto Mata




Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
U. De Neza
Posición:
Delantero
Equipos en los que
ha jugado:
U. De Neza

Alberto Madrigal

Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
TW Coinmex
Posición:
Delantero
Equipos en los que
ha jugado:
TW Coinmex



Osvaldo González



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Cosmos FC
Posición:
Delantero
Equipos en los que
ha jugado:
Cosmos FC

Diego Rafael
Montes

Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Florería Mariela
Posición:
Defensa
Equipos en los que
ha jugado:
Florería Mariela




Luis Cesar García



Año de Ingreso:
2001
Con el Equipo:
Valencia FC
Posición:
Medio
Equipos en los que
ha jugado:
Valencia FC y
Estudiantes

Victor Manuel
Gutiérrez

Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Galicia FC
Posición:
Delantero
Equipos en los que
ha jugado:
Galicia FC



Isaac Rodríguez

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

Aguilas	1	El Rosario	1
Racing	3	Toluca	5
Pumas MCA (*)	0	Marsella	2
CDI Juvenil	3	Tampico	1
Atlético Chiapas	3	Schlumberger	1
San José (*)	0	Esparta	2

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Marsella	15	5	5	0	0	13	1	12						
2	Toluca	11	5	3	2	0	22	13	9						
3	Esparta	10	5	3	1	1	11	6	5						
4	Racing	9	5	3	0	2	12	10	2						
5	CDI Juvenil	9	5	3	0	2	12	10	2						
6	Atlético Chiapas	7	5	2	1	2	14	14	0						
7	Aguilas	7	5	2	1	2	9	11	-2						
8	Schlumberger	6	5	2	0	3	6	8	-2						
9	El Rosario	4	5	1	1	3	6	12	-6						
10	San José	3	5	1	0	4	7	12	-5						
11	Pumas MCA	3	5	1	0	4	3	9	-6						
12	Tampico	3	5	1	0	4	8	17	-9						
TOTALES		87	60	27	6	27	123	123	0						

PROXIMOS PARTIDOS

Racing	Aguilas
El Rosario	Pumas MCA
Toluca	CDI Juvenil
Marsella	Atlético Chiapas
Tampico	San José
Schlumberger	Esparta

* Equipos que pierden por Default Administrativo

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

FC Barcelona	2	Deportivo Guadalupe	2
CDI Maccabi	8	P W C	1
Atlético Español	4	Cámara de Diputados	1
H del Imperio		San Miguel	
Ajax	0	Club Estado de México	5
V E D		Deportivo La Raza	

CLASIFICACION

GRUPO B

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	San Miguel	12	4	4	0	0	15	4	11						
2	Club Estado de México	11	5	3	2	0	12	3	9						
3	Cámara de Diputados	10	5	3	1	1	17	15	2						
4	Atlético Español	7	4	2	1	1	9	6	3						
5	CDI Maccabi	6	3	2	0	1	17	7	10						
6	Deportivo La Raza	6	3	2	0	1	12	5	7						
7	Deportivo Guadalupe	6	5	1	3	1	11	10	1						
8	V E D	4	4	1	1	2	16	13	3						
9	La Costeña FC	4	4	1	1	2	13	11	2						
10	FC Barcelona	4	5	1	1	3	11	14	-3						
11	Ajax	3	5	1	0	4	8	38	-30						
12	P W C	0	5	0	0	5	11	26	15						
TOTALES		73	52	21	10	21	152	152	0						

PROXIMOS PARTIDOS

CDI Maccabi	FC Barcelona
Deportivo Guadalupe	Atlético Español
P W C	La Costeña FC
Cámara de Diputados	Ajax
San Miguel	V E D
Club Estado de México	Deportivo La Raza

* Equipos que pierden por Default Administrativo

Páginas de Internet:

ligaespfutbol.com y
ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE BAEZA (TEXCOCO) y LOS SAUCES

El descanso en los partidos que se celebren en estos campos, será como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo según las necesidades de tiempo, a criterio arbitral. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE CIUDAD DEPORTIVA

A partir del domingo 30 de Marzo se celebrarán partidos en los campos N° 6 y N° 7 de la Ciudad Deportiva. El uso de estas instalaciones es Temporal, período de prueba. La reglamentación para los equipos que se programen en estas instalaciones es la siguiente: 1) Tolerancia de 10 minutos, dentro de la cual se tendrán que entregar los Registros. 2) Descanso como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo. 3) Dado que los campos están cerrados, solo pueden entrar jugadores y cuerpos técnicos con registro vigente. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

NOTA: Jornada tras Jornada la mayoría de Equipos hacen un uso indebido de la Tolerancia, situación que nos afecta en los horarios de los partidos. La Tolerancia es exclusivamente PARA ENTREGAR REGISTROS y que en el transcurso de ésta se inicie el partido. La Tolerancia no es para calentar. La Tolerancia no es para esperar a algún Equipo.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

SOLICITAMOS LA COLABORACION DE LOS SEÑORES ARBITROS EN LOS SIGUIENTES PUNTOS:

1) EN LA REVISION DE REGISTROS DEBEN DE PARTICIPAR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS, ASI COMO EN LOS CAMBIOS.

2) LOS JUGADORES EXPULSADOS NO PUEDEN PERMANECER EN LAS BANCAS.

GRACIAS

NOTA DE INTERES RELACIONADA CON LA REVISION DE LOS REGISTROS.

- 1° La **SUPLANTACION** o intento de suplantación es motivo de Default.
- 2° En la revisión de Registros, obligatoriamente, deben de participar los Capitanes de los equipos.
- 3° En caso de duda en relación a la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y se anexará a la cédula arbitral el Registro, La Firma, El registro del Capitán y el del Entrenador.
- 4° En el caso de comprobarse la Suplantación, independiente de que el equipo pierde su partido por Default, se sancionará al Capitán del Equipo y al Entrenador con 1 partido de suspensión, y el registro utilizado para la suplantación será cancelado.
- 5° La comprobación de la Firma del Jugador, se tomará de la Hoja de Solicitud de Registro.

Es importante que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador. El cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Ya está publicado en Internet, en la página de la Liga Española, las fotos de todos los jugadores que han registrado en el transcurso de la Temporada 2003, tanto de la categoría Premier como de la Especial.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO DE CLAUSURA"

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO DE CLAUSURA"



Miguel Humberto Contreras

O B D

12 Goles



Roberto Carlos Cruz

SAN FRANCISCO

7 Goles



Moisés Tussie Sittón

CD ISRAELITA

6 Goles



David Montes

CD MORELIA

6 Goles



Jorge Diego Breitburd

CDI MACCABI

9 Goles



Salvador Cruz

TOLUCA

8 Goles



Luis Alberto Gómez

CAMARA DE DIPUTADOS

6 Goles



Victor Manuel Murillo

TOLUCA

6 Goles



Augustine Tochukwu

O B D

6 Goles



Moisés Bernal

FLORERIA MARIELA

5 Goles



Jorge Salvador Robles

O B D

5 Goles



Samuel Andrés Jerónimo

O B D

5 Goles



Edgar Martínez

UNION COAPA

6 Goles



Alberto Cruz

VED

6 Goles



Alfonso Trejo

CAMARA DE DIPUTADOS

5 Goles



Carlos Emilio Mackinlay

FC BARCELONA

5 Goles



Victor Manuel Ramírez

ATLETICO MAGDALENA

4 Goles



José Adrián Álvarez

CRUZ AZUL LOMAS VERDES

4 Goles



Miguel Ángel Clara

FLASH POINT

4 Goles



Alejandro Ramírez

GAZZA

4 Goles



Isaac Cherem

CDI JUVENIL

4 Goles



Salvador Ramírez

H. DEL IMPERIO

4 Goles



Paulo Cesar López

IRAPUATO

4 Goles



Gonzalo Gabriel Rodríguez

REAL SOCIEDAD

4 Goles



Carlos Alberto Pérez

O B D

4 Goles



Juan Carlos Flores

SAN FRANCISCO

4 Goles

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.



Alejandro Centeno

SAN MIGUEL

4 Goles



Jaime Yedra

UNION COAPA

4 Goles

Es conveniente que el Formato de LLenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.