

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



11 de Marzo de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 11

CLASIFICACION DE LA DISCIPLINA HASTA EL 09 DE MARZO DE 2003

CD ISRAELITA "B"	1.50	INTER NEZA	9.50	PEÑAROL FC	15.00
P w C	3.00	CEUL	9.75	REAL IXTAYOPAN	15.25
COA CAMPERO	4.75	UNION COAPA	10.00	VEGA SAN LORENZO	15.75
CD MORELIA	5.25	ATLETICO MEXIQUENSE	10.25	LUFTHANSA OSYC	17.50
ESPARTA	5.25	FC BARCELONA	10.75	REAL SOCIEDAD	17.75
VED	5.25	H DEL IMPERIO	10.75	GAZZA	18.00
CAMARA DE DIPUTADOS	6.00	NARANJAS	11.50	VALENCIA FC	18.00
ESTUDIANTES	6.50	REAL ALLENDE	11.75	RIOJA	19.25
TW COINMEX	6.50	LA COSTEÑA FC	12.00	TAPATIO ATLIPAC	20.25
JUVENTUS FC	6.75	MORELIA TLAHUAC	12.25	TERRANOVA	20.25
CD ISRAELITA	7.00	CDI MACCABI	12.75	DEPORTIVO PUMAS	20.75
SAN JOSE	7.25	SANTA FE	12.75	DEPORTIVO VALMA	23.00
ATLETICO CORRUBOX	7.50	POLI SAN FRANCISCO	13.00	NEWCASTLE UNITED	24.25
ESTRELLAS	7.50	RACING	13.00	U D TULYEHUALCO	29.50
SAN MIGUEL	8.00	AGUILAS	13.25	SAN FRANCISCO	33.25
O B D	8.75	HERMANOS Y AMIGOS	13.50	LA MICHOACANA	34.25
REAL CAMPESTRE	9.00	COSMOS FC	13.75	EL ROSARIO	35.75
CLUB ESTADO DE MEXICO	9.25	GALICIA FC	14.00	IRAPUATO	37.25
FLORERIA MARIELA	9.25	ITALIANOS	14.00	ATHLETIC DE BILBAO	38.50
GIRONA	9.50	TAMPICO	14.00	LIVERPOOL	68.50
MARSELLA	9.50	SAN SEBASTIAN	14.25	ATLETICO CHIAPAS	70.50
TURCOS FC	9.50	U DE NEZA	14.25		

PARTIDO: SAN FRANCISCO vs. ATHLETIC DE BILBAO

Sanciones derivadas del partido celebrado entre los equipos San Francisco y Athletic de Bilbao el 9 de Marzo de 2003.

- 1) Ambos equipos pierden por Default
- 2) Equipo San Francisco queda excluido de la Temporada 2003
- 3) Sr. Raúl Lugo Leyte, Presidente del equipo San Francisco, queda expulsado indefinidamente de la Liga.
- 4) La sanción de exclusión al equipo San Francisco, no incluye a los jugadores del equipo, pudiendo éstos registrarse con cualquier otro equipo de la Liga, en un máximo de 2 jugadores por equipo.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 16 DE MARZO DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	Estrellas	Morelia Tlahuac
ATIZAPAN		10:00		
ATIZAPAN		12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas	Tampico
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United	Marsella
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	Terranova	Turcos FC
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
LOS SAUCES		10:00		
LOS SAUCES		12:00		
CDI TOREO		10:00		
CDI TOREO		12:00		
CDI TOREO (12-03)		20:00		
MORELOS Y PAVON		08:00	Naranjas	COA Campero
MORELOS Y PAVON		10:00
MORELOS Y PAVON		12:00
CENTRAL ABASTOS		00:00
CENTRAL ABASTOS	2	09:00		
CENTRAL ABASTOS	2	11:00		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30	FC Barcelona	Florería Mariela
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	1	14:30		
AJUSCO	2	10:30		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
VILLA OLIMPICA		10:00		
VILLA OLIMPICA		12:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC	Valencia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	9:50	U de Neza	Club Estado de México
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	8:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	9:50	Athletic de Bilbao	San Sebastián
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
TLAHUAC		08:00		
TULYEHUALCO		12:00		
IXTAYOPAN		14:15		
SAN FRANCISCO		12:00		

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 8

San Francisco	*	Athletic de Bilbao	*
Turcos FC	2	San Sebastián	3
Valencia FC	2	Peñarol FC	0
Vega San Lorenzo	2	Terranova	0
COA Campero	0	Galicia FC	8
Real Ixtayopan	2	Santa Fe	0
Morelia Tlahuac	2	Naranjas	1
CD Israelita		Estudiantes (Pendiente)	
Poli San Francisco	3	Estrellas	1
Hermanos y Amigos	0	OBD	4

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	22	8	7	1	0	30	12	18
2 Poli San Francisco	21	8	7	0	1	39	10	29
3 Athletic de Bilbao	19	8	6	1	1	39	12	27
4 San Sebastián	15	8	5	0	3	17	15	2
5 Galicia FC	14	8	4	2	2	25	14	11
6 San Francisco Tlaltenc	13	8	4	1	3	16	15	1
7 Vega San Lorenzo	13	8	4	1	3	19	19	0
8 Real Ixtayopan	12	8	4	0	4	15	17	-2
9 CD Israelita	12	7	4	0	3	21	24	-3
10 Estrellas	11	8	3	2	3	21	17	4
11 Terranova	11	8	3	2	3	15	18	-3
12 Estudiantes	10	7	3	1	3	13	10	3
13 Morelia Tlahuac	10	8	3	1	4	18	25	-7
14 Hermanos y Amigos	9	8	3	0	5	11	15	-4
15 Naranjas	8	8	2	2	4	17	22	-5
16 Valencia FC	7	8	2	1	5	13	27	-14
17 Santa Fé	6	8	1	3	4	17	24	-7
18 COA Campero	6	8	2	0	6	12	31	-19
19 Turcos FC	4	8	1	1	6	14	27	-13
20 Peñarol FC	1	8	0	1	7	10	32	-22
TOTALES	224	158	68	20	70	382	386	-4

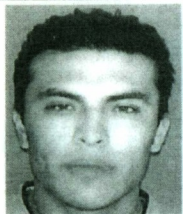
* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Athletic de Bilbao	San Sebastián
Peñarol FC	San Francisco
Terranova	Turcos FC
Galicia FC	Valencia FC
Santa Fe	Vega San Lorenzo
Naranjas	COA Campero
Estudiantes	Real Ixtayopan
Estrellas	Morelia Tlahuac
OBD	CD Israelita
Hermanos y Amigos	Poli San Francisco

CONOZCA NUESTRA

GENTE



Julio César Santos

Ingresó a la Liga en la Temporada 1997/98 con el equipo Galicia FC, con el que ha venido jugando en forma continua. Posición en la que juega: Defensa.



César Garcés

El año de ingreso a la Liga es el 2000 con el equipo Pollos Ixtayopan, el cual se cambió de nombre a Real Ixtayopan. Posición en la que juega: Defensa.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 3

RESULTADOS DE LA JORNADA 8

Deportivo Pumas	1	TW Coinmex	1
Real Allende		CD Israelita "B"	
Real Campestre	2	Tapatío Atlipac	2
Club Estado de México	1	Liverpool	2
Irapuato	2	CD Morelia	5
Atlético Mexiquense	0	U de Neza	3
Unión Coapa	4	Lufthansa OSYC	2

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Morelia	22	8	7	1	0	33	7	26
2 TW Coinmex	16	8	5	1	2	23	15	8
3 Irapuato	15	8	5	0	3	24	16	8
4 U de Neza	14	8	4	2	2	21	15	6
5 CD Israelita "B"	13	7	4	1	2	19	11	8
6 Tapatío Atlipac	13	8	3	4	1	15	11	4
7 Unión Coapa	12	8	4	0	4	23	22	1
8 Real Allende	10	6	3	1	2	16	13	3
9 Deportivo Pumas	10	7	3	1	3	16	15	1
10 Liverpool	10	8	3	1	4	16	19	-3
11 Atlético Mexiquense	7	8	2	1	5	13	19	-6
12 Club Estado de México	4	8	1	1	6	6	28	-22
13 Lufthansa OSYC	3	8	1	0	7	15	35	-20
14 Real Campestre	2	8	0	2	6	12	30	-18
15	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	151	108	45	16	47	252	256	-4

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

TW Coinmex	CD Israelita "B"
Tapatío Atlipac	Deportivo Pumas
Liverpool	Real Allende
CD Morelia	Real Campestre
U de Neza	Club Estado de México
Lufthansa OSYC	Irapuato
Unión Coapa	Atlético Mexiquense

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

CONOZCA

NUESTRA GENTE



Mauricio Castillo

Ingresó a la Liga en la Temporada 2001 con el equipo U de Neza, en el que sigue jugando. Es Defensa.



Carlos Peña

Ingresó a la Liga en la actual Temporada, 2003, con el equipo Atlético Mexiquense. La posición en la que juega es la de Medio.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 1
RESULTADOS DE LA JORNADA 8

El Rosario (*)	Aguilas	2
Gazza	5 Tampico	1
Marsella	3 Atlético Corrubox	3
Atlético Chiapas	2 Italianos	1
Juventus FC	0 Newcastle United	2
La Costeña FC	2 Racing	0
Cosmos FC	3 Esparta	4
San José	CDI Maccabi (Pendien)	

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 La Costeña FC	19	8	6	1	1	25	8	17
2 Newcastle United	19	8	6	1	1	24	9	15
3 Gazza	18	8	6	0	2	28	14	14
4 Marsella	17	8	5	2	1	16	18	-2
5 CDI Maccabi	16	7	5	1	1	27	8	19
6 San José	15	7	5	0	2	16	9	7
7 Aguilas	14	8	4	2	2	13	7	6
8 Esparta	12	8	4	0	4	23	24	-1
9 Racing	10	8	3	1	4	20	18	2
10 Cosmos FC	10	8	3	1	4	19	19	0
11 Atlético Corrubox	7	6	2	1	3	12	22	-10
12 Atlético Chiapas	7	8	2	1	5	12	23	-11
13 Tampico	6	8	2	0	6	15	24	-9
14 Juventus FC	4	8	1	1	6	11	20	-9
15 El Rosario	3	8	1	0	7	6	27	-21
16 Italianos	0	6	0	0	6	2	19	-17
TOTALES	174	108	54	12	42	269	269	38

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PROXIMOS PARTIDOS

Aguilas	Tampico
Atlético Corrubox	El Rosario
Italianos	Gazza
Newcastle United	Marsella
Racing	Atlético Chiapas
Esparta	Juventus FC
CDI Maccabi	La Costeña FC
San José	Cosmos FC

LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

CONOZCA NUESTRA GENTE



Edgar Guadalupe Roseta

Ingresó a la Liga en la Temporada 2002 con el equipo Atlético Chiapas, en el que sigue jugando. Posición en la que juega: Medio.



Luis Alberto López

Jugador que ingresó a la Liga en la Temporada 2001 y desde entonces juega con el Marsella. Juega de Portero.

Las Fotografías que presenten para registrar a Jugadores y Cuerpo Técnicos, deben de ser de buena calidad.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 2
RESULTADOS DE LA JORNADA 8

C E U L	2 La Michoacana	0
Cámara de Diputados	0 San Miguel	2
Florería Mariela	8 Real Sociedad	1
P w C	6 Rioja	0
Girona	6 FC Barcelona	0
UD Tulyehualco	1 H del Imperio	2
Deportivo Valma	5 V E D	1
Inter Neza		

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Florería Mariela	23	9	7	2	0	51	15	36
2 Deportivo Valma	19	7	6	1	0	26	8	18
3 H del Imperio	16	8	5	1	2	25	19	6
4 San Miguel	15	8	5	0	3	30	18	12
5 Girona	15	8	5	0	3	27	21	6
6 V E D	15	8	5	0	3	20	16	4
7 Cámara de Diputados	14	8	4	2	2	16	9	7
8 UD Tulyehualco	13	8	4	1	3	12	7	5
9 FC Barcelona	10	8	3	1	4	11	18	-7
10 Real Sociedad	8	8	2	2	4	15	19	-4
11 Rioja	4	8	1	1	6	6	22	-16
12 La Michoacana	4	8	1	1	6	7	26	-19
13 C E U L	3	8	1	0	7	7	30	-23
14 P w C	3	8	1	0	7	12	37	-25
15 Inter Neza	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	162	112	50	12	50	265	265	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PROXIMOS PARTIDOS

La Michoacana	San Miguel
Real Sociedad	C E U L
Rioja	Cámara de Diputados
FC Barcelona	Florería Mariela
H del Imperio	P w C
V E D	Girona
Inter Neza	UD Tulyehualco
	Deportivo Valma

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza, Texcoco y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Víctor de Jesús González

Ingresó a la Liga en la temporada 1980/81 con el equipo Valladolid, pasando a Mallorca. A partir de de 1998 juega con el Real Sociedad. Juega de Medio.



José Arturo Mitchell

Jugador de ingreso reciente a la Liga, 2003, con el equipo Rioja. Juega de Medio.

El horario de oficina en sábados es de las 10:00 a las 14:00 horas.

REVISION DE REGISTROS POR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

- 1 El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2 En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3 El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4 El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5 Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6 En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7 Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8 Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9 Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10 Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro, tanto de jugadores titulares como de los suplentes.
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

Páginas de Internet: www.ligaespfutbol.com
www.ligaespanolafutbol.com

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

a	Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
b	Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
c	Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
d	Por presentar menos de ocho jugadores.
e	Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
f	Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
g	Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
h	Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
i	Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
j	Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
k	El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
l	Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
m	Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
n	Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
ñ	Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
o	Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
p	Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
q	Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER HASTA EL 9 DE MARZO



Augustine
Tochukwu

O B D

18 Goles



Jorge Armando
Estrada

ATHLETIC BILBAO

12 Goles



Bogar Guadalupe
Moreno

POLI SAN FRANCISCO

12 Goles



Oscar Lule Becerra

POLI SAN FRANCISCO

10 Goles



Moisés Bernal

FLORERIA MARIELA

25 Goles



Moises Zonana

CDI MACCABI

14 Goles



Alejandro
Meléndez

SAN MIGUEL

13 Goles



Jorge David Villa

CD MORELIA

10 Goles



José Guadalupe
Zárate

ESTRELLAS

9 Goles



Jorge Luis
Hernandez

GALICIA FC

9 Goles



Francisco Rioja
Villa

MORELIA TLAHUAC

9 Goles



Jaime Manuel
Sanchez Prieto

ATHLETIC DE BILBAO

7 Goles



Israel Arias

CD MORELIA

9 Goles



Miguel Angel
Arreola

FLORERIA MARIELA

9 Goles



Ricardo Mares

LA COSTEÑA FC

8 Goles



Francisco Javier
Rentería

H DEL IMPERIO

8 Goles



Oscar Alejandro
Ibarra Sierra

ATHLETIC DE BILBAO

7 Goles



Argelio
Campuzano

NARANJAS

7 Goles



Miguel Humberto
de Jesús

POLI SAN FRANCISCO

7 Goles



Allan Israel Atri

CD ISRAELITA

6 Goles



José Luis Gamiño

DEPORTIVO VALMA

7 Goles



Isaac Alejandro
Mora

ESPARTA

7 Goles



Armando Giovanni
Carballo

TERRANOVA

6 Goles

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL HASTA EL 9 DE MARZO

Es conveniente que el Formato de LLenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.