



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaesp futbol.com
 31 de Julio de 2001 BOLETIN 32

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 29 DE JULIO DE 2001

TORNEO DE COPA. OCTAVOS DE FINAL

San Isidro	1	Real Cooperativa	4
Valencia FC	3	Morelia Tlahuac	2
Poli San Francisco	5	Xalostoc	2
Cosmos	3	Real Allende	1

San José	2	Dpvo. Valma	3
Milán Ixtayopan	1	San Francisco	3
Boca Juniors	1	San Sebastián	5
Celta	3	Colima	1

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS	GRUPO 1	JORNADA	3					
Aguilas	3	Marsella	1					
Perugia	3	Franco Español	4					
Price Coopers	4	Rosario	5					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Franco Español	7	3	2	1	0	9	7	2
2 Rosario	7	3	2	1	0	8	6	2
3 Perugia	6	3	2	0	1	10	5	5
4 Aguilas	5	3	1	2	0	5	3	2
5 Price Coopers	0	3	0	0	3	8	13	-5
6 Marsella	0	3	0	0	3	2	8	-6

RESULTADOS	GRUPO 2	JORNADA	3					
Barcelona FC	1	CD Morelia	6					
Atomos de Carpio	1	Unión Morelia	0					
Nacional	0	CF Elius	5					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atomos de Carpio	9	3	3	0	0	8	2	6
2 CF Elius	6	3	2	0	1	10	4	6
3 Nacional	6	3	2	0	1	4	7	-3
4 CD Morelia	3	3	1	0	2	9	7	2
5 Unión Morelia	3	3	1	0	2	4	6	-2
6 Barcelona FC	0	3	0	0	3	2	11	-9

RESULTADOS	GRUPO 3	JORNADA	3					
Hermanos y Amigos	3	Britania	3					
Pollos Ixtayopan	3	U. De Neza	0					
Dpvo. Tulyehualco	0	Dpvo. Pumas	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Pollos Ixtayopan	9	3	3	0	0	12	1	11
2 U. De Neza	4	3	1	1	1	2	4	-2
3 Britania	4	3	1	1	1	4	7	-3
4 Hermanos y Amigos	3	3	0	3	0	5	5	0
5 Dpvo. Pumas	3	3	1	0	2	2	6	-4
6 Dpvo. Tulyehualco	1	3	0	1	2	1	3	-2

RESULTADOS	GRUPO 4	JORNADA	1					
Flash Point	4	Coa	2					
Arsenal	4	Turcos FC	4					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Flash Point	3	1	1	0	0	4	2	2
2 Arsenal	1	1	0	1	0	4	4	0
3 Turcos FC	1	1	0	1	0	4	4	0
4 Coa	0	1	0	0	1	2	4	-2

RESULTADOS	GRUPO 4	JORNADA	1					
H. Imperio	1	Estudiantes	2					
Peñarol	3	Tampico	3					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Estudiantes	3	1	1	0	0	2	1	1
2 Tampico	3	1	1	0	0	3	3	0
3 Peñarol	0	1	0	0	1	3	3	0
4 H. Imperio	0	1	0	0	1	1	2	-1

RESULTADOS	GRUPO 6	JORNADA	1					
Liceo	0	Dpvo. Carbajal	1					
Amsterdam	0	Dpvo. Cuautitlán	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Dpvo. Carbajal	3	1	1	0	0	1	0	1
2 Dpvo. Cuautitlán	3	1	1	0	0	1	0	1
3 Liceo	0	1	0	0	1	0	1	-1
4 Amsterdam	0	1	0	0	1	0	1	-1

RESULTADOS	GRUPO 7	JORNADA	1					
At. Madrid	2	Atomos	1					
Newcastle								
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 At. Madrid	3	1	1	0	0	2	1	1
2 Atomos	0	1	0	0	1	1	2	-1
3 Newcastle	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0	0

RESULTADOS	GRUPO 7	JORNADA	1					
At. Madrid	2	Atomos	1					
Newcastle								
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 At. Madrid	3	1	1	0	0	2	1	1
2 Atomos	0	1	0	0	1	1	2	-1
3 Newcastle	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0	0



CRUZEIRO
S.A. de C.V.

AV. DIVISION DEL NORTE N° 2666
 TELS.: 56883438 56596743 55444580

Resultado de Partido Amistoso celebrado el 21 de Julio entre los equipos Estudiantes de la Liga Española y Lobos de Tlaxcala de la Tercera División

Estudiantes 3 Lobos de Tlaxcala 0



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la Sra. **Irene Castillo Ramírez**, madre del Sr. Luis Morales Castillo, directivo del equipo COA, ocurrido el 6 de Julio del presente mes.
Descanse en paz



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la Sra. **Guadalupe Camacho de Medina**, suegra del Sr. José Luis Barajas y abuela de Armando Barajas integrantes del equipo Inter Ixtayopan, ocurrido el 23 de Julio del presente mes.
Descanse en paz

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1.- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2.- Los Árbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3.- Los Árbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4.- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - A) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - B) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - C) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5.- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6.- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7.- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - A) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - B) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - C) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)	8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia. No hay Tolerancia en Baeza campo 2.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordatorio a todos los equipos: El Torneo de Copa es de carácter oficial, a tal efecto se jugará exclusivamente con Registros. Por Reglamento no hay Permisos.

almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
TELS.: 5586-8922 - 5754-8033



dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL
LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaesfutbol.com

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 5 DE AGOSTO DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30			REAL DEL MONTE	12:00	Real Cooperativa	San isidro
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30			TLAHUAC	14:00	Morelia Tlahuac	Valencia FC
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00	Flash Point	Turcos FC	SAN FRANCISCO	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	10:45	At. Bilbao		SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	Milán Ixtayopan
BAEZA. TEXCOCO	2	12:30			CENTRAL DE ABASTOS	10:00	Colima	Celta
BAEZA. TEXCOCO	2	14:15	Real Allende	Cosmos	CENTRAL DE ABASTOS	12:00		
CERRITOS		10:30			CENTENARIO	10:00	Dpvo. Cuautitlán	Dpvo. Carbajal
CERRITOS		12:30			CENTENARIO	12:00		
TEC. TLANEPANTLA	2	08:00	Aguilas		ATIZAPAN	08:00		
TEC. TLANEPANTLA	2	10:00	At. Madrid	Newcastle	ATIZAPAN	10:00	San Sebastián	Boca Juniors
TEC. TLANEPANTLA	2	12:00	At. Chiapas		ATIZAPAN	12:00		
AJUSCO	4	08:30	Tampico	Estudiantes	IXTAYOPAN	12:00		
AJUSCO	4	10:30	H. Imperio	Peñarol				
AJUSCO	4	12:30						

TORNEO DE COPA

H. Imperio	1	San Isidro	1	=	San Isidro	1	
San Isidro	3	H. Imperio	1				
Estudiantes	0	Real Cooperativa	3	=	Real Cooperativa	4	
Real Cooperativa	1	Estudiantes	0				
VED	0	Valencia FC	4	=	Valencia FC	3	
Valencia FC	7	VED	0				
Turcos FC	1	Morelia Tlahuac	2	=	Morelia Tlahuac	2	
Morelia Tlahuac	5	Turcos FC	3				
Poli San Francisco	7	Tampico	1	=	Poli San Francisco	5	
Tampico	1	Poli San Francisco	4				
Dpvo. Cuautitlán	2	Xalostoc	2	=	Xalostoc	2	
Xalostoc	1	Dpvo. Cuautitlán	0				
Flash Point	0	Cosmos	4	=	Cosmos	3	
Cosmos	2	Flash Point	5				
Real Allende	3	Amsterdam	2	=	Real Allende	1	
Amsterdam	0	Real Allende	1				
Coa	5	San José	5	=	San José	2	
San José	4	Coa	2				
Dpvo. Valma	5	Casas Aragón	1	=	Dpvo. Valma	3	
Casas Aragón	2	Dpvo. Valma	1				
Milán Ixtayopan	0	Inter Ixtayopan	0	=	Milán Ixtayopan	1	
Inter Ixtayopan	2	Milán Ixtayopan	2				
Deportes Marinos	2	San Francisco	4	=	San Francisco	3	
San Francisco	1	Deportes Marinos	0				
Boca Juniors	1	Atomos	1	=	Boca Juniors	1	
Atomos	2	Boca Juniors	2				
San Sebastián	4	Newcastle	2	=	San Sebastián	5	
Newcastle	1	San Sebastián	3				
Celta	10	At. Madrid	0	=	Celta	3	
At. Madrid	0	Celta	1				
Colima	0	Liceo	0	=	Colima	1	
Liceo	3	Colima	5				

Es importante que verifiquen los colores del uniforme del equipo al que se van a enfrentar, a efectos de que no haya confusión y el partido se pueda jugar.

Los trámites de Registro de Jugadores se hacen de Lunes a Viernes

GRAFICO DE LA DISCIPLINA TEMPORADA 2001 HASTA EL 29 DE JULIO DE 2001

DISCIPLINA HASTA EL 29-07-2001	TOTAL
San Isidro	17.00
Cosmos	20.75
Valencia FC	24.00
U. De Neza	24.50
Morelia Tlahuac	25.50
Morelos Ecatepec	25.75
Newcastle	25.75
Turcos FC	26.75
Aguilas 2000	27.50
Deportivo Valma	31.50
CF Elius	33.50
CDI Maccabi	33.75
Perugia	34.00
Real Cooperativa	35.50
Cruz Azul Ícel	36.50
Deportivo Carbajal	36.75
Deportes Marinos	38.00
CD Israelita "B"	38.25
San Sebastián	39.50
Hermanos y Amigos	40.25
Vega San Lorenzo	40.50
Coa	40.50
Atomos de Carpio	40.75
CD Morelia	41.00
Amsterdam	43.00
Atlético de Madrid	43.00
San Francisco Tlaltenco	43.25
Inter Ixtayopan	44.75
VED	45.50
Casas Aragón	46.00
Boca Juniors	46.75
Arsenal	50.00
Milán Ixtayopan	50.50
Price Coopers	50.50
Rosario	51.50
Liceo	52.25
La Raza	53.00
Colima	53.00
Flash Point	53.50
Franco Español	53.50
CD Israelita	54.50
Unión Morelia Xalostoc	55.50
Barcelona	55.75
Athletic de Bilbao	58.00
Real Allende	62.75
Poli San Francisco	67.50
Tampico Madero	67.75
Halcones del Imperio	69.00
Bravos	72.25
Dpvo. Tulyehualco	76.25
Celta	83.75
Nacional	89.25
Deportivo Cuautitlán	92.25
San José	93.00
Atomos	94.75
Xalostoc	95.75
Pollos Ixtayopan	113.75
Estudiantes	116.75
Peñarol FC	124.00
Deportivo Pumas	127.75
Britania	137.00
Marsella	139.00
Real Madrid	193.00

