



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEFONOD Y FAX: 55 11 80 03 y 55 14 70 87

Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx

Página Electrónica: ligaespfutbol.com.mx

27 de Febrero de 2001

BOLETIN 9

## TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 "

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 26 DE FEBRERO DE 2001

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 6)				GRUPO		A	CLASIFICACION						
Amsterdam	0	San Isidro	1	EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
At. Bilbao	7	Flash Point	1	1	Athletic de Bilbao	18	6	6	0	0	41	8	33
Pollos Ixtayopan	1	Liceo	1	2	Poli San Francisco	16	6	5	1	0	17	9	8
Poli San Francisco	2	Deportes Marinos	1	3	San Sebastián	11	6	3	2	1	12	5	7
Deportivo Cuautitlán	2	Boca Juniors	2	4	Pollos Ixtayopan	9	6	2	3	1	11	5	6
San Sebastián	3	Peñarol FC	0	5	Peñarol FC	9	6	3	0	3	15	14	1
Bravos	*	Valencia FC	*	6	Bravos	9	5	3	0	2	14	14	0
Constructora Masesto	2	Deportivo Carbajal	3	7	Liceo	8	6	2	2	2	8	8	0
GOLEADORES				8	Boca Juniors	8	6	2	2	2	11	12	-1
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	9	Deportivo Carbajal	8	6	2	2	2	9	14	-5	
Jaime Manuel Sánchez	Athletic de Bilbao	12	10	Constructora Masesto	7	6	2	1	3	13	13	0	
Luis Pedro Reynoso B.	San Sebastián	6	11	Amsterdam	6	6	2	0	4	13	20	-7	
José Raúl Sotelo Vilches	Athletic de Bilbao	5	12	Deportivo Cuautitlán	5	6	1	2	3	9	14	-5	
Fernando Valentín Avelino	Flash Point	5	13	San Isidro	5	6	1	2	3	10	16	-6	
Roberto Leal Avila	Athletic de Bilbao	5	14	Flash Point	5	6	1	2	3	8	16	-8	
Rafael Hernández Pérez	Constructora Masesto	4	15	Valencia FC	4	5	1	1	3	4	16	-12	
Francisco Javier Cerón	Athletic de Bilbao	4	16	Deportes Marinos	3	6	1	0	5	8	19	-11	

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 6)				GRUPO		B	CLASIFICACION						
San Francisco	2	Hermanos y Amigos	1	EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Milán Ixtayopan	1	Huracán Sevilla	5	1	Huracán Sevilla	16	6	5	1	0	22	7	15
CD Israelita	9	Unión Morelia Xalostoc	0	2	CD Israelita	15	6	5	0	1	30	8	22
Real Madrid	2	CF Elius	0	3	Real Madrid	15	6	5	0	1	20	5	15
Real Cooperativa	3	Vega San Lorenzo	2	4	Real Cooperativa	14	6	4	2	0	12	5	7
Morelia Tlahuac	3	Cruz Azul Icel	2	5	San Francisco	12	6	3	3	0	10	5	5
Celta	7	Franco Español	4	6	Colima	11	6	3	2	1	12	11	1
Colima	3	Turcos FC	1	7	Celta	8	6	2	2	2	23	20	3
GOLEADORES				8	Morelia Tlahuac	7	5	2	1	2	11	18	-7
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	9	Vega San Lorenzo	6	4	2	0	2	8	7	1	
César Ledesma León	Huracán Sevilla	10	10	Cruz Azul Icel	6	5	2	0	3	11	13	-2	
José Luis Gutiérrez López	Real Madrid	9	11	Unión Morelia Xalostoc	6	6	2	0	4	8	22	-14	
Victor Hugo Huerta	Celta	8	12	Hermanos y Amigos	4	5	1	1	3	5	9	-4	
Zahi Mordehay Yaish Zadka	CD Israelita	6	13	Franco Español	4	5	1	1	3	8	19	-11	
Christian Adrián Rebolgar	Huracán Sevilla	6	14	CF Elius	2	6	0	2	4	5	14	-9	
Cristian Patiño Rodríguez	Real Madrid	6	15	Turcos FC	1	6	0	1	5	6	16	-10	
Wilberth Sotelo Zacarías	Celta	5	16	Milán Ixtayopan	0	6	0	0	6	4	16	-12	

Les recordamos a todos los equipos que el 21 de Marzo (miércoles) se jugará la Jornada 10 tal como está establecido en las bases de competencia. A tal efecto los equipos deben de hacer su pago en forma anticipada.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com



PRIMERA DIVISION (JORNADA 6)			
Aguilas	8	Independiente	0
Estudiantes	5	Marsella	0
Inter de Milán	2	VED	0
Newcastle United	4	Tampico	2
CDI Maccabi	*	Britania	*

GOLEADORES			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Roberto Gallegos Carreño	Estudiantes	7	
Juán Carlos Cortés Sandoval	Britania	5	
Edgar Grajales Rangel	Aguilas	5	
José de Jesús Esquivel López	Tampico	3	

GRUPO		1	CLASIFICACION						
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Estudiantes	16	6	5	1	0	18	2	16
2	VED	10	6	3	1	2	9	7	2
3	Tampico	10	6	3	1	2	12	13	-1
4	Aguilas	9	6	2	3	1	20	12	8
5	Newcastle United	9	6	3	0	3	13	15	-2
6	Inter de Milán	8	5	2	2	1	11	7	4
7	CDI Maccabi	7	4	2	1	1	4	2	2
8	Marsella	7	6	2	1	3	7	10	-3
9	Britania	3	5	1	0	4	10	18	-8
10	Independiente	0	6	0	0	6	2	20	-18

PRIMERA DIVISION (JORNADA 6)			
CD Israelita "B"	1	Casas Aragón	1
Xalostoc	2	Morelos Ecatepec	0
Latino	1	Atomos de Carpio	9
Arsenal	7	Cosmos	0
Atomos	1	San José	5

GOLEADORES			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Salvador Cruz Cortés	San José	6	
Julio César Cruz Reyes	Atomos de Carpio	5	
Eduardo Pérez Galicia	Atmos de Carpio	4	
Hugo César González Esquivel	Atomos	3	

GRUPO		2	CLASIFICACION						
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atomos de Carpio	11	5	3	2	0	18	5	13
3	Casas Aragón	11	6	3	2	1	11	8	3
2	Arsenal	10	6	3	1	2	14	7	7
4	Xalostoc	9	4	3	0	1	6	3	3
5	San José	7	5	2	1	2	14	9	5
6	Atomos	7	5	2	1	2	8	11	-3
7	Latino	7	6	2	1	3	11	22	-11
8	Cosmos	6	6	2	0	4	11	19	-8
9	Morelos Ecatepec	4	6	1	1	4	10	17	-7
10	CD Israelita "B"	3	5	0	3	2	6	8	-2

Todos los equipos tienen la obligación de contratar seguro de gastos médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey Aetna. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2001. El costo individual por jugador es de \$ 110.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos, por evento.

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

**almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.**



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE  
 TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: [www.mudanzasamerica.com](http://www.mudanzasamerica.com)  
 correo electrónico: [mymamerica@yahoo.com](mailto:mymamerica@yahoo.com)



**PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 4 DE MARZO DE 2001**

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30	Dpvo. Carbajal	Poli San Francisco	SAN FRANCISCO	08:00		
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30		Celta	SAN FRANCISCO	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	08:00		U. De Neza	SAN FRANCISCO	12:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	09:45	Flash Point	Amsterdam	ATIZAPAN	08:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	11:30	Real Madrid	Colima	ATIZAPAN	10:00	San Sebastián	Dpvo. Cuautitlán
BAEZA. TEXCOCO	2	13:15			ATIZAPAN	12:00		
AJUSCO	1	08:30	Boca Juniors	Pollos Ixtayopan	OJO DE AGUA	2	08:30	
AJUSCO	1	10:15	Peñarol	At. Bilbao	OJO DE AGUA	2	10:15	
AJUSCO	1	12:00			OJO DE AGUA	2	12:00	
AJUSCO	2	08:30			CDI TOREO	10:00	CDI Maccabi	
AJUSCO	2	10:15			CDI TOREO	12:00	Cruz Azul Icel	CD Israelita
AJUSCO	2	12:00			CDI TOREO (05-03)	20:00	CD Israelita "B"	
MORELOS Y PAVON		08:00		Latino	CERRITOS. TEXC.	10:30		
MORELOS Y PAVON		10:00	Morelos Ecatepec	San José	CERRITOS. TEXC.	12:30		
MORELOS Y PAVON		12:00			IXTAYOPAN			
TEC. TLANEPANTLA		08:00			IXTAYOPAN			
TEC. TLANEPANTLA		10:00	Marsella	Newcastle	TERMOCLECTRICA	10:00	San Isidro	Bravos
TULYEHUALCO		10:00	Dpvo. Tulyehualco		TERMOCLECTRICA	12:00		
VILLA OLIMPICA		08:00	Estudiantes	Aguilas	REAL DEL MONTE			
VILLA OLIMPICA		10:00	Vega San Lorenzo	San Francisco	TLAHUAC			

Se autoriza al equipo Huracán Sevilla permiso para no jugar el domingo 4 y 11 de Marzo, debido a su participación en la Copa México Telmex. Dichos partidos va están programados.

El partido de Campeón de Campeones entre los equipos SAN FRANCISCO Y ATHLETIC DE BILBAO se jugará el 28 de Marzo a las 20 horas en las instalaciones del Club Deportivo Israelita.

**REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS**

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

**PARTIDOS PENDIENTES**

Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO	Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO
			Vega San Lorenzo		Cruz Azul Icel	10-Mar	CDI Toreo	18	Inter de Milán		CDI Maccabi
10-Mar	Ojo de Agua	14	Franco Español		Vega San Lorenzo	10-Mar	Ojo de Agua	12	Xalostoc		Atomos
15-Mar	San Francisco	14	Hnos. y Amigos		Morelia Tlahuac				Nacional		La Raza
07-Mar	CDI Toreo	20	San José		CD Israelita "B"	17-Mar	Ojo de Agua	12	Xalostoc		Atomos de Carpio
17-Mar	Ojo de Agua	14	Bravos		Valencia	13-Mar	CDI Toreo	20	CDI Maccabi		Britania
	Ojo de Agua		Huracán Sevilla		Real Cooperativa	15-Mar	San Francisco	16	San Francisco		Huracán Sevilla

Para que estos partidos sean programados, los equipos deben de hacer el pago correspondiente. El equipo que no realice el pago perderá dicho partido por Default.

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.



**OBLIGACIONES DEL CAPITAN**

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.
- 7 Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
- 8 En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

**OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO**

- 1 Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
- 2 Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
- 3 Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
- 4 Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
- 5 Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para jugadores.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

Recordamos a todos los equipos que el costo de la Afiliación a la Federación es de \$10.00 (Diez pesos) por jugador, con carácter obligatorio.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugará un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.

- Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:
- a) Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Como posibilidad de programación están los campos de Ojo de Agua. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
  - b) Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
  - c) En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores ni se autorizan registros. La oficina se cierra a las 14 horas.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet

CORREO ELECTRONICO: [liga@prodigy.net.mx](mailto:liga@prodigy.net.mx)

PAGINA: [ligaesfutebol.com](http://ligaesfutebol.com)

AVISO IMPORTANTE PARA LA PRIMERA DIVISION GRUPO 3: CAMBIO EN EL ORDEN DE LAS JORNADAS. La Jornada 10 pasará a ser la Jornada 18, las demás Jornadas permanecen en el orden que están, únicamente se corre el lugar, (Ejemplo: La 11 pasa a ser la 10, la 12 pasa a ser la 11 y así sucesivamente). A tal efecto el 21 de Marzo se jugará la que originalmente aparecía como 11.

**HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA**

DE LUNES A VIERNES:	DE 10:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS (Telefonicamente)	DE 14:30 A 17:00 HORAS

28 de Febrero de 2001