

TORNEO DE COPA

CAMPEÓN: AT. ESPAÑOL

SUBCAMPEÓN: REAL COOPERATIVA

TERCER LUGAR: REAL MADRID

Resultados de los partidos celebrados el 20 de Agosto del 2000

FINAL:

AT. ESPAÑOL	1	REAL COOPERATIVA	1
-------------	---	------------------	---

Ganó en penaltys At. Español por 2 a 1 . Resultado Final 3 a 2

POR EL TERCER LUGAR:

REAL MADRID	1	CONSTRUCTORA MASESTO	1
-------------	---	----------------------	---

Ganó en penaltys Real Madrid por 3 a 2 . Resultado Final 4 a 3



Una felicitación al Equipo At. ESPAÑOL por haber resultado ganador del Torneo de Copa 2000

RESULTADOS
**DEL
TORNEO DE VERANO**

San José	1	U. Morelia Xal.	0
Colima Soccer	9	Franco Español	2
Pollos Ixtayopan	1	Dpvo. Valma	3
VG Ingeniería	0	Ex - U V M	0
Dpvo. Pumas	3	Espartaco	0
C. F. Elius	1	La Raza	0
Milán Ixtayopan	4	Dpvo. Asunción	3
C. Tulyehualco	1	Flash Point	4
Unión Jalisco	3	Tampico Madero	3
Portugal	0	Marsella	0
Dpvo. Carbajal	9	Turcos F. C.	2
Atlas Ecatepec	0	Xocoyahuaco	1
Carpio Atomos	2	Casas Aragón	2
Torino	0	Real Morelos	1
Dpvo. Cuautitlán	1	Newcastle	0
San Sebastián	1	Oro F. C.	0

AMISTOSOS

C. F. Elius	2	Pol. San Foo.	4
San Sebastián	1	Catalonia	1
Real Morelos	3	Xocoyahuaco	3
Valencia	12	Necasa	2
Newcastle	0	Real Allende	1
At. Marsella	0	Oro Juniors	1
Atomos	1	Arsenal	4
Real Simojovel	3	Portugal	1
San Isidro	6	Peñarol	2
C. D. Israelita	3	Barcelona	6
Morelia Tlahuac	3	La Raza	1
Hnos. y Amigos	0	C. D. Morelia	1
Donnelly	1	Bravos	12
Pricewater	0	Marsella	0
Dpvo. Cuautitlán	6	Torino	1
Britania	0	H. Imperio	3
At. Bilbao	2	San Francisco	2

GRAFICA DEL TORNEO DE VERANO

Colima Soccer	vs	Franco Español	Colima Soccer	
U. Morelia Xalostoc	vs	San José	San José	
Dpvo. Pumas	vs	Milán Ixtayopan		
Dpvo. Carbajal	vs	Casas Aragón		
Unión Jalisco	vs			

CLASIFICACIONES

GRUPO 1										GRUPO 2									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Dpvo. Pumas	13	5	4	1	0	9	3	6		1 Milán Ixtayopan	13	5	4	1	0	26	6	30	
2 Pollos Ixtayopan	10	5	3	1	1	9	6	3		2 C. F. Elius	11	5	3	2	0	8	5	3	
3 Espartaco	9	5	3	0	2	5	8	-3		3 Flash Point	7	5	2	1	2	11	21	-10	
4 Dpvo. Valma	7	5	2	1	2	7	6	1		4 Dpvo. Asunción	6	5	2	0	3	18	9	9	
5 Ex - U V M	2	5	0	2	3	1	4	-3		5 C. Tulyehualco	6	5	2	0	3	7	8	-1	
6 VG Ingeniería	1	5	0	1	4	0	4	-4		6 La Raza	0	5	0	0	5	2	23	-21	
GRUPO 3										GRUPO 4									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Dpvo. Carbajal	12	5	4	0	1	30	8	22		1 Casas Aragón	11	5	3	2	0	13	7	6	
2 Turcos F. C.	10	5	3	1	1	23	12	11		2 Dvo. Cuautitlán	11	5	3	2	0	8	4	4	
3 Xocoyahuaco	9	5	3	0	2	19	11	8		3 Carpio Atomos	10	5	3	1	1	29	11	18	
4 Atlas Ecatepec	6	5	2	0	3	11	16	-6		4 Real Morelos	7	5	2	1	2	10	16	-6	
5 Portugal	4	5	1	1	3	13	18	-6		5 Torino	3	5	1	0	4	12	10	2	
6 Marsella	2	5	0	2	3	1	32	-31		6 Newcastle	0	5	0	0	5	3	26	-33	
GRUPO 5										Los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55 14 70 87 55 11 80 03 y 57 22 02 22 Clave 19423770.									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG											
1 Unión Jalisco	7	3	2	1	0	13	7	6											
2 Tampico Madero	5	3	1	2	0	6	5	1											
3 San Sebastián	4	3	1	1	1	5	5	0											
4 Oro F. C.	0	3	0	0	3	2	9	-7											

AVISO IMPORTANTE

**EL PROXIMO TORNEO DE LIGA INICIARA
EL 3 DE SEPTIEMBRE**

ALMACENAJES Y MUDANZAS AMERICA, S. A. DE C. V.

América
ALMACENAJES & MUDANZAS

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE.

TELS.: 5586-8922
5754-8033

PROGRAMACIONES:

- 1.- Para Partidos Oficiales (de campeonato), las programaciones aparecerán en el boletín semanal, que se imprime los martes.
- 2.- Para que pueda programarse a algún equipo un partido oficial, deberá de estar al corriente en sus pagos.
- 3.- Si el pago lo hacen en fecha posterior a la impresión del boletín, se les programará partido de carácter amistoso contra un equipo distinto al que le tocaba por calendario y estará sujeto al campo y hora que quede disponible.
- 4.- Los pagos se realizan en forma mensual, por adelantado, antes del primer domingo de cada mes. Dicha Aportación será de \$ 2,400.00 ó \$ 3,000.00 dependiendo si el mes tiene 4 ó 5 domingos.
- 5.- Recordamos a los equipos sus obligaciones en lo que se refiere a:
 - a) Reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas.
 - b) Entregar la Hoja de Reporte de su partido antes del miércoles a las 21:00 horas.
 - c) Alinear Cuerpo Técnico debidamente registrado.
 - d) Alinear en los partidos un mínimo de dos jugadores nacidos en 1980 o posterior.

El cumplimiento de los puntos anteriores les evitarán multas, mismas que deberán de cubrir, pues pasan a formar parte del adeudo del equipo.

LA CATEGORIA DE VETERANOS DARA INICIO EN ENERO DEL 2001 SE JUGARA LOS SABADOS EN HORARIOS DE 12, 14 Y 16 HORAS (Para jugadores nacidos en 1966 o antes)

PARTIDOS A CELEBRARSE EL 27 DE AGOSTO DEL 2000

ATIZAPAN		8:00			SAN FRANCISCO	10:00	Morelia Tlahuac	Deportes Marino
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián	Boca Juniors	SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	Polí San Fco.
ATIZAPAN		12:00			BAEZA, TEXCOCO	1 10:30		
OJO DE AGUA	2	8:30	Unión Jalisco		BAEZA, TEXCOCO	1 12:30	Const. Masesto	Morelos Ecatep.
OJO DE AGUA	2	10:30	Valencia		BAEZA, TEXCOCO	2 10:30	At. Bilbao	At. Bilbao
OJO DE AGUA	2	12:30			BAEZA, TEXCOCO	2 12:30	Barcelona	
TEC. TLANEPANT	2	9:00		San José	AJUSCO	1 8:30	Dpvo. Valma	Estudiantes
TEC. TLANEPANT	2	11:00	Newcastle		AJUSCO	1 10:30		
TEC. TLANEPANT	2	13:00			AJUSCO	1 12:30	Flash Point	
IXTAYOPAN		12:00			AJUSCO	4 8:30	Franco Español	
IXTAYOPAN		14:00			AJUSCO	4 10:30		
CENTENARIO		8:00	Dvo. Cuautitlán		AJUSCO	4 12:30		
CENTENARIO		10:00			TEPOTZOTLAN	10:00	C. D. Israelita	Turcos F. C.
CENTENARIO		12:00	Real Madrid		TEPOTZOTLAN	12:00	Dpvo. Carbajal	Casas Aragón

Los Equipos tienen la obligación de presentar a sus juegos, 2 Balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego, de no ser así se harán acreedores a una sanción de \$ 100.00. y si el partido no se pudiera llevar a efecto, lo perderán por Default.

NOTA IMPORTANTE: La Temporada 2000 se estructura en la siguiente forma:

De Enero a Junio:

Julio y Agosto

De Septiembre a Diciembre:

TORNEO DE LIGA

TORNEO DE COPA

TORNEO DE LIGA

Si un partido se suspende por causa de la lluvia, los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Los equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- En ambos casos, no habrá bonificación alguna.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Los Árbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- Los Árbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.
 - Si alguna persona que haya sido retirada reingresa, se deberá de expulsar al Capitán.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
METRO	Todos los Martes
RADIO A B C	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
LA PRENSA	Los Resultados de la Liga Española, los Lunes, presentados por ICEL

En las bandas con los Equipos solo podrán estar Jugadores Suplentes y Cuerpos Técnicos debidamente registrados.