



## Resultados de los Partidos jugados el 27 de Junio de 1999

TORNEO DE LIGA	SEGUNDA ETAPA	FINAL
C. D. Israelita	3	Unión Morelia Xalostoc 5

## TORNEO DE LIGA

PRIMERA ETAPA **Campeón: At. Bilbao**

**Campeón de Liga 98/99**

SEGUNDA ETAPA **Campeón: U. Morelia Xalostoc**

### Finales del Torneo Amistoso Junio 99

1° LUGAR GRUPO A: Trébol Neza 5

Campeón  
**SANTA FE**

1° LUGAR GRUPO C: Real Estrella

Campeón

1° LUGAR GRUPO B: Santa Fé 8

1° LUGAR GRUPO D: C.D. Morelia

### Resultados del Torneo Amistoso "Junio 99" Grupos E y F

Valencia	1	Real Morelos	1	Dpvo. Turcos	1	Colima Soccer	8
San Sebastián	2	Xalostoc	5	Hermanos y Amigos	1	Dpvo. Pumas	0
Real Estrella	2	Brasil Cariocas	0				

### CLASIFICACIONES

GRUPO E									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Valencia	5	3	1	2	0	7	4	+3	
2 Real Morelos	5	3	1	2	0	3	2	+1	
3 Xalostoc	4	3	1	1	1	7	7	0	
4 San Sebastián	1	3	0	1	2	4	8	-4	

GRUPO F									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Hermanos y A.	9	3	3	0	0	8	4	+4	
2 Colima Soccer	3	3	1	0	2	13	9	+4	
3 Dpvo. Pumas	3	3	1	0	2	10	11	-1	
4 Dpvo. Turcos	3	3	1	0	2	10	17	-7	

### AMISTOSOS

27 Junio 1999

Peñarol	2	Valladolid	2
Bayern Munich	4	Liceo	1
Pantitlán	2	Tezompa	7
Guadalajara	0	C.D. Morelia	6
C.D. Madrid	3	Puebla	1
Halcones Imperio	0	Real Torino	2

Unión Morelos	9	Rosario	1
IMER	4	Astros	5
C.F. Elius	2	Hermanos y Amigos	1
Zermat Internacional	1	Guerreros U.V.G.	0
Unión Azul	0	Real Sociedad	6

**Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas a los Teléfonos 55 25 01 14 - 55 11 80 03 y 55 12 00 12 Clave 30024**

**TORNEO "JUNIO 99"**

**Jornada 6**

Pachuca	1	C.R. Flamengo	0
Zermat Internacional	1	Pumas Galaxi	0
Arsenal	1	Metz de Tarragona	1
Alas de América	0	Dpvo. Valma	1

Mallorca	5	Latino	3
Alta Tensión	4	Chivas	2
Unión Cerros	8	Dpvo. Carbajal	0
Tampico Madero	0	Oro	1

**CLASIFICACIONES**

GRUPO 1									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Pachuca	19	7	6	1	0	27	5	+22	
2 Zermat Intern.	16	7	5	1	1	19	20	-1	
3 Metz de Tarragona	11	7	3	2	2	18	17	+1	
4 Dpvo. Valma	10	7	3	1	3	18	21	-3	
5 Arsenal	9	7	2	3	2	16	13	+3	
6 Alas de América	8	7	2	2	3	10	7	+3	
7 Pumas Galaxi	4	7	1	1	5	7	16	-9	
8 C.R. Flamengo	1	7	0	1	6	12	28	-16	

GRUPO 2									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Unión Cerros	19	7	6	1	0	37	6	+31	
2 Mallorca	18	7	6	0	1	31	9	+22	
3 Latino	15	7	5	0	2	27	12	+15	
4 Tampico Madero	8	7	2	2	3	13	12	+1	
5 Dpvo. Carbajal	8	7	2	2	3	7	20	-13	
6 Oro	5	7	1	2	4	11	25	-14	
7 Alta Tensión	4	7	1	1	5	15	36	-21	
8 Chivas	3	7	1	0	6	8	29	-21	

**LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:**

<b>OVACIONES</b>	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
<b>METRO</b>	Todos los Martes
<b>RADIO A B C</b>	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
<b>LA PRENSA</b>	Los Resultados de la Liga Española, Lunes o Martes, presentados por ICEL

**HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA:**

<b>DE LUNES A VIERNES:</b>	De 10:00 a 21:00 Horas
<b>SABADOS:</b>	De 16:00 a 20:00 Horas
<b>DOMINGOS:</b>	De 14:30 a 17:30 Horas

**Partidos a celebrarse el 27 de Junio de 1999**

CAMPO	Hora	Equipo	Equipo
Ajusco	1 8:00		
Ajusco	1 10:00	C. D. MORELIA	REAL ESTRELLA
Ajusco	1 12:00		
Tec. Tlanep	11:00		
Tec. Tlanep	13:00		
Centenario	1 10:00		
Centenario	1 12:00		
Pedregal At.	8:00		
Pedregal At.	10:00		
Pedregal At	12:00		
Santa María	8:00		
Santa María	10:00		
Santa María	12:00		

**Partidos a celebrarse el 27 de Junio de 1999**

CAMPO	Hora	Equipo	Equipo
S. Francisco	10:00		
S. Francisco	12:00		
Texcoco	1 10:30		
Texcoco	1 12:30	AT. BILBAO	U. MORELIA XAL.
Texcoco	2 10:30		
Texcoco	2 12:30		
Motelsy Pavón	8:00		
Motelsy Pavón	10:00		
Motelsy Pavón	12:00		
Tempiluli	2 8:00		
Tempiluli	2 9:45		
Tempiluli	2 11:30		
Tempiluli	2 13:15		

**Atento Aviso:** En el Torneo de Verano si algún partido no se puede jugar por causa de la lluvia, se dará como empatado.

Los Directivos, Delegados, Cuerpos Técnico y Jugadores que deseen una credencial de identificación expedida por la Liga, favor de solicitarla. El costo es de \$15.00 acompañado de 2 fotografías.

Quién desee una reproducción de su registro o registros, de cualquier año en que participó en la Liga, lo puede solicitar en las oficinas. Contamos con archivos desde el año 1955.

El costo es de \$ 30.00.

**RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL AMATEUR,  
RESPECTO DE LOS PARTIDOS.**

1.-	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora de señalada del partido. Esta no podrá ser descontada del Tiempo Reglamentario.
2.-	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8, pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)
3.-	Los Registros se podrán entregar antes de la iniciación del partido o al finalizar el Primer Tiempo, antes de que el Arbitro abandone el terreno de juego. (Art. 7).
4.-	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
5.-	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
6.-	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
7.-	Cambios: 6 Jugadores de Campo y 1 Portero.
8.-	Jugador substituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio más.
9.-	Tratándose de expulsiones o exclusiones a elementos del Cuerpo Técnico y Porristas, favor de que los Señores Arbitros lo hagan a través de los Capitanes de los Equipos, pudiendo ser éstos amonestados y posteriormente expulsados si no hay la colaboración debida.
10.-	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.
11.-	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
12.-	No se debe de utilizar zapatos de 6 Tacos

**NOTA:** FAVOR DE QUE LOS SEÑORES ARBITROS, SI LOS EQUIPOS INCURREN EN ALGUNA ANOMALIA RESPECTO DE ESTOS PUNTOS, PERMITIRLA Y REPORTARLA EN LA CEDULA PARA LA SANCION CORRESPONDIENTE.

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con los datos completos del Registro (Nombre o Nombres y Apellidos) y con letra clara y legible.

Así mismo deberán de Alinear a su Cuerpo Técnico Registrado.

**RESUMEN DE LAS MULTAS MAS FRECUENTES A LAS QUE SE PUEDEN HACER ACREEDORES  
LOS EQUIPOS DE LA LIGA ESPAÑOLA**

Art. 2.-	La obligación de entregar la hoja de Directiva y Colores de su Uniforme antes de la 3ª Jornada. Multa de \$ 100.00 por cada semana que vaya transcurriendo.
Art. 3.-	Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de \$100.00 Los Equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, ( Internado México, Ajusco, Texcoco, San Francisco, Tecnológico de Tlanepantla, Santa María, C.D. Israelita). Sanción de \$ 200.00
Art. 68.-	El equipo que no se presente a jugar, que no sean causas de fuerza mayor comprobadas, tendrá una sanción de \$ 350.00
Art. 116.-	Los Equipos que no reporten el resultado de su partido a las oficinas de la Liga, los Domingos de 14:30 a 17:00 horas, tendrán una sanción de \$ 150.00 Los equipos que no hagan llegar a la Liga su hoja de reporte antes del Miércoles a las 20:00 horas, tendrán una sanción de \$ 50.00 (La pueden mandar por Fax.)
Art. 139.-	Equipos que no presenten 2 balones en las condiciones reglamentarias, reportado por el Arbitro, tendrán una sanción de \$ 100.00.
Art. 140.-	Por mal comportamiento de Porra, sanción de \$ 100.00
Art. 141.-	Los equipos que no presenten registros de Cuerpo Técnico, sanción de \$ 150.00
Art. 148.-	Los equipos deben de alinear en sus partidos un mínimo de 2 jugadores menores de 20 años, o que los cumplan durante la presente Temporada. Sanción de \$ 50.00 por cada uno. (A partir del 1 de Septiembre de 1979).

## REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.
  - d) Si alguna persona que haya sido retirada reingresa, se deberá de expulsar al Capitán.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

En el Torneo de Verano se podrán extender permisos, previa presentación de Copia de Identificación. El costo de dicho permiso es de \$ 10.00

Así mismo los jugadores que tengan permiso deberán de presentar al Arbitro antes del inicio del partido una credencial, que hará las veces de Registro.

### REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Los registros deberán de ser llenados a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo ser firmados por el jugador, acompañando:

1.- 3 Fotografías, de preferencia tamaño infantil.

2.- Acta de Nacimiento, original y copia ó

Cartilla del Servicio Militar, original y copia ó

Pasaporte, original y copia.

3.- En el caso de presentar Acta de Nacimiento, se necesita presentar una identificación oficial con foto y firma.

**PROXIMAMENTE ESCUELA DE FUTBOL ICEL - LIGA ESPAÑOLA**

30 de Junio de 1999